

LI ZI YAN

李紫嫣

✉ LZYBIASIA@gmail.com

☎ 180-7928-9321

Behance behance.net/BIASIA

实习经历 INTERSHIP

腾讯 ISUX · 交互设计

2019/06-present

PCG/ISUX用户体验设计部/社交增值设计中心

- 参与公共项目：PCG社平线内活水平台，负责前后台交互与视觉的完整设计，与开发协同确保设计实现。
- 支持QQ增值业务的交互&视觉需求，包括支付浮层PC端的改版、移动端的整合，以及会员特权相关的交互设计。

大宇无限·设计

2018/07-08

参与 Snaptube 的相关设计（用户数 40,000,000+）

- 为组件级交互动效制定统一规范，并设计具体动效的交互原型
- 通过设计评审，与工程师沟通、比较动效的实际实现方案
- 参与搭建 Snaptube UI kit

教育背景 EDUCATION

华中科技大学

2016-2020

计算机科学与技术专业（本科）

项目经历 PROJECT

一笔 / iOS

2018/05-09

- 通过智能预测，帮助年轻人简单快捷记账
- 负责视觉设计、交互设计及动效设计
- 获「中国高校计算机大赛-移动应用创新赛」二等奖

2018 Unique Hackday / 活动设计

2018/03-05

- 面向全国高校的黑客马拉松比赛
- 作为设计负责人，进行活动主视觉及延伸设计
- 举办成功，参赛人数150+

摩卡相机 / Android

2017/11

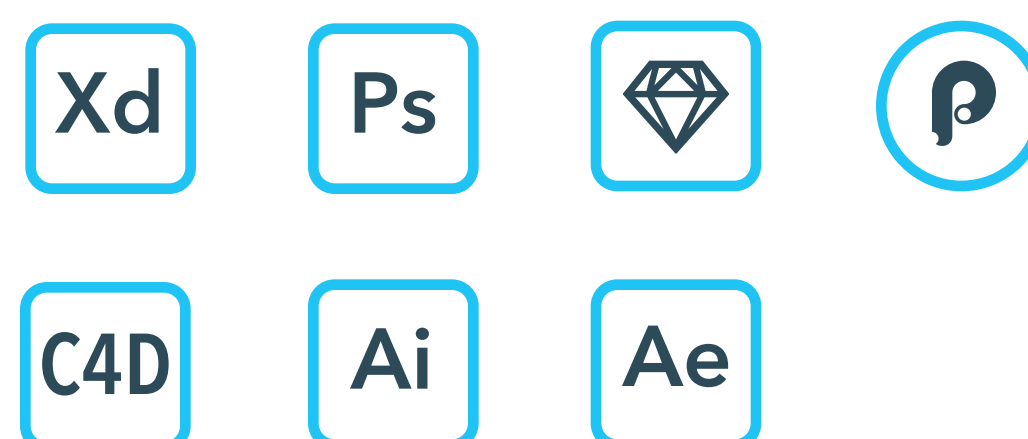
- 创意拼图相机，支持双人协作
- 负责视觉与交互设计
- 已上线百度应用商店、豌豆荚等7个平台

相关技能 SKILLS

设计

- | | |
|-------|-------|
| 交互设计 | 用户调研 |
| 原型制作 | 网页设计 |
| 平面排版 | 界面设计 |
| 3D 渲染 | 组件库搭建 |

工具



获奖经历 AWARDS

CCCC 移动应用创新赛 二等奖

浙江大学 & Apple | 国际 | 2018

腾讯 72小时游戏制作夏令营 二等奖

腾讯游戏学院 | 全国 | 2017

Unique Hackday 一等奖

联创团队 | 全国 | 2017

校内组织 ORGANIZATION

联创团队 设计组组长

华科三大创新团队之一 | 2018-2019

华科计算机辩论队 队长

「柠檬杯」主办方 | 2017-2018