## M2-W6D4-Pratica-

## **DATA**

## **Cybersecurity Analyst**

Studente:

Andrea Scarmagnani

Docente:

Giuseppe Placanica

```
#Traccia:
#Si scriva un programma in Python che in base alla scelta dell'utente permetta di calcolare il perimetro di
diverse figure geometriche
#(scegliete pure quelle che volete voi).
#Per la risoluzione dell'esercizio abbiamo scelto:
#-Quadrato (perimetro = lato*4)
#-Cerchio (circonferenza = 2*pi greco*r)
#-Rettangolo (perimetro= base*2 + altezza*2)
x = True
while x==True:
    for i in range(10):
       print("\n")
   print("Benvenuto nel programma di calcolo. Premi 'e' per uscire.\n")
   print("Premi A per calcolare il preimetro del quadrato.")
    print("Premi B per calcolare la circonferenza del cerchio.")
    print("Premi C per calcolare il perimetro del rettangolo. \n")
   Calcolo = input("Seleziona il tipo di calcolo da eseguire: ")
    if (Calcolo == 'A' or Calcolo == 'a'):
       print("-Quadrato (perimetro = lato*4) \n")
       numero = int(input("Inserisci un numero:"))
       perimetro = numero*4
       print("Il perimetro del quadrato è:", perimetro)
       numero = input("premi un tasto...")
    if (Calcolo == 'B' or Calcolo == 'b'):
       print("-Cerchio (circonferenza = 2*pi greco*r) \n")
       raggio = int(input("Inserisci un numero:"))
       circonferenza = 2*3.14*raggio
       print("La circonferenza del cerchio è:", circonferenza)
       numero = input("premi un tasto...")
    if (Calcolo == 'C' or Calcolo == 'c'):
       print("-Rettangolo (perimetro= base*2 + altezza*2) \n")
       base = int(input("Inserisci la base:"))
       altezza = int(input("Inserisci l'alterzza:"))
       perimetro = base*2 + altezza*2
       print("Il perimetro del Rettangolo è:", perimetro)
       numero = input("premi un tasto...")
    if (Calcolo == 'e'):
       print("Riprova")
       x = False
```

