

1. Faça uma classe chamada Exercicio contendo os 10 métodos descritos a seguir:

Sem retorno:

- a) um método que receba uma palavra e apresente em tela todas as letras desta Palavra separadamente.
- b) um método que recebe um número entre 1 e 10 e apresenta em tela a tabuada desse número. Caso o número fornecido esteja fora da faixa, imprimir em tela a mensagem “número inválido”.
- c) um método que imprima em tela cinco números inteiros aleatoriamente (os valores devem estar entre 1 e 100).
- d) um método que receba um número inteiro entre 1 e 7 e mostre em tela domingo, segunda ou sábado, ou ainda “inexistente” caso o valor esteja fora da faixa.
- e) um método que recebe uma lista de nomes (use List do pacote java.util) e apresente em tela todos os nomes existentes na lista.

Com retorno:

- f) um método que receba uma lista (use List do pacote java.util) contendo diversos valores inteiros e retorne a quantidade de números pares.
- g) um método que recebe um array de 10 elementos contendo valores inteiros e retorna a soma desses valores.
- h) um método que recebe qualquer quantidade de notas de prova e retorna a média aritmética dessas notas.
- i) um método que recebe dois números inteiros (n1 e n2) e retorna um vetor contendo n1 valores gerados aleatoriamente cujos valores estejam compreendidos entre 0 e n2.
- j) um método que receba um número de CPF e retorne verdadeiro caso ocorram as seguintes condições:
 - a. deve conter 11 algarismos
 - b. deve conter o formato **xxx.xxx.xxx/xx** (os algarismos devem estar no lugar de cada x)

2. Elabore uma classe chamada ExerciciosTest para testar todos os métodos da classe Exercicio.