# Projekt nr.4 Opportunity – StopWatch - Counter

* Retrospektive Gelerntes:
  + Javascript beruht auf Programmierlogik, If, If-else und else Schlaufen kommen oft zum Einsatz.
  + Obwohl eine «Scriptsprache» kann damit sehr viel erreicht werden und somit praktisch eine Webseite zu einem funktionierendes Programm umwandelt werden.
* Retrospektive Projektarbeit
  + Timer Funktion sehr komplex, kann dank Programmierlogik auf unendliche mögliche Arten gemacht werden.
  + Timer Funktion so aufgebaut dass zukünftig problemlos Wochen, Monate, Jahre, usw. hinzugefügt werden können.
  + Timer kann leicht in Header oder ähnliches in anderes Projekt implementiert werden.

Geschrieben von:

*Alexandru Ioan Iordachel*