

Desenvolvemento Web Contorno Servidor (24-25)

[Taboleiro](#) / [Os meus cursos](#) / [2CSDWCS2425](#) / [Evaluaciones](#) / [WS Xogadores](#) / Editar entrega

WS Xogadores

Abertas: luns, 24 de febreiro de 2025, 4:00 PM

Pendente: luns, 24 de febreiro de 2025, 6:25 PM

Creación servicio Xogadores

No se permite el uso de repositorios de soluciones dados en clase. Tampoco se podrán usar proyectos propios para realizar el examen.

Es obligatorio cerrar todos los proyectos y trabajar sólo con el examen.

No se permite el uso de IAs

La nota para los casos en los que no se cumpla este requisito es un 0.

No se permite el uso de snippets personalizados que generen bloques de código de más de dos sentencias.

Fuentes permitidas para consulta:

- [Documentación oficial de PHP](#)
- [W3schools](#)
- [StackOverflow](#)
- [Documentación Adhocore/phpJWT](#)
- [Documentación steampixel/simple-php-router](#)
- [Consumo de servicios con POSTMAN](#)

Clona el siguiente repositorio con el comand:

```
git clone https://rgcenteno@bitbucket.org/rgcenteno/eva2-base.git
```

Crear un servicio web para trabajar con la información de la tabla xogadores.

El secreto del JWT será el siguiente: #1234abc

Cosas a tener en cuenta:

- En la firma de los método debemos poner tanto los tipos de los parámetros de entrada como de los parámetros de retorno (Hasta -2 ptos)
- Uso de strict_types (Hasta -1 pto)
- La puntuación máxima es obtenible si el endpoint **funciona correctamente y se validan correctamente los permisos**. No comprobar los permisos implica que la puntuación máxima obtenible en todos los endpoints (salvo login) es el **60% de la misma**.
- Si el **token de validación que se envía no es correcto (porque la firma no coincide o porque ha caducado) devolvemos un 403. y el motivo y paramos la ejecución**. Recuerda que cuando esto sucede se lanza una excepción `Ahc\Jwt\JwtException` y que podemos obtener el motivo si hacemos `$e->getMessage();` **Si no se hace -1**
- Si una ruta no existe se devuelve un 404. **Si no se hace -1.**
- La contraseña de los usuarios que existen en la base de datos es

1234abc.

- Se ha adjuntado la clase ErrorController para facilitar el lanzamiento de errores. Ejemplos de uso:

```
//Lanzar código de respuesta sin Body
(new ErrorController( code: 405))->showError();
//Con un array asociativo que mostrar
(new ErrorController( code: 403, ['campo' => 'Valor del campo']))->showError();
```

[Documentación del API](#) (Si existen incongruencias entre la tabla inferior y la documentación, avisar al profesor. Como norma general la tabla tiene prioridad).

Permisos de los user_type:

- **gestor:** 'xogador' => 'rwd',
- **entrenador:** 'xogador' => 'r'

URL	METHOD	Permisos necesarios / Puntuación	Parámetros	Resultado
/xogador	GET	xogadores: lectura 3 pto 0,5 listado + 0,5 paginación + 0,5 orde + 0,3 por filtro	Ninguno	<p>200. Listado con máximo 25 xogadores.</p> <p>400. Si se reciben parámetros con formato o valor incorrecto. Si se adjuntan parámetros que no están en el listado, se ignoran.</p> <p>500. Error indeterminado en el lado del servidor.</p> <p>403. Si no se tienen permisos.</p> <p>Parámetros permitidos: (Entre paréntesis el nombre del parámetro que se recibe)</p> <p>- Page: (page) Número de página. Página inicial 1. Si no se recibe se supone la primera página.</p> <p>Si página < 1 se asume parámetro incorrecto. Si mayor que max_pag devolvemos un array vacío.</p> <p>- Order: (order) Campo de ordenación: 1 -> numero_licencia, 2 -> equipo.nome_equipo, 3 -> xogador.nome, 4 -> estatura, 5->data_nacemento.</p> <p>Si no se recibe se asume 1. Si se recibe un valor inválido 400.</p> <p>- Sentido: (sentido) asc o desc. Por omisión asc.</p> <p>- Filtros:</p> <ul style="list-style-type: none"> * Por numero licencia (numero_licencia). Es int > 0. * Por equipo (codigo_equipo). Es string * Por nome xogador (nome_xogador) (LIKE). String * Por estatura mínima (min_estatura) >= . numeric > 0 * Por estatura máxima (max_estatura) <= . numeric > 0

URL	METHOD	Permisos necesarios / Puntuación	Parámetros	Resultado
/xogador	POST	xogadores: escritura 2,5 pto	numero_licencia: Es int > 0. PK codigo_equipo: string. Código equipo. Referencia a equipo numero: int. 0 - 99 nome: string. Max 30. No vacío. posicion: string. (A, B, E, F ,P) nacionalidade: string 3. Referencia a nacionalidade ficha: string (JFL, EXT, EUR, COT) estatura: Entre 1 y 2.90. data_nacimiento: string formato Y-m-d. Para comprobar guiarse por respuesta mejor valorada . temporadas: 0 - 40	201. En caso de alta satisfactoria. Devuelve enlace a la ubicación del recurso (uri). Por ejemplo ['uri' => 'http://localhost:8085/xogador/12345'] 400. Parámetros inválidos. Array con los parámetros ausentes o con valores inválidos. Por defecto ignoramos los parámetros que no estén permitidos. 403. Si no se tienen permisos
/xogador/\$num_licencia	DELETE	xogadores: borrado 1 pto	Ninguno	200. Si se borra correctamente 404. Si no existe el xogador a borrar. 403. Si no se tienen permisos
/login	POST	Ninguno 1,5 pto	email password	200. Si login correcto. Array asociativo clave 'token' valor el jwt generado. Payload array con posiciones: name, user_type, email 403. Datos de acceso incorrecto o bad params
/change-password	PUT	Estar logueado 2 pto	old_password new_password Se enviarán en formato RAW/JSON como en este ejemplo	200. Si envía un token correcto y el old_password es correcto, se cambia el password por new_password y se devuelve un 200. 400. Si falta alguno de los campos requeridos. new_password debe tener una longitud >= 8 y contener al menos una letra y un número. $^(?=.*[a-z])(?=.*\d).\{8,\}$$ 403. Token ausente o incorrecto o old_password incorrecto.



Formato entrega:




Carpeta www/app comprimida en zip o tar.gz

▼ Engadir entrega


Entregas de ficheiros

Tamaño máximo dos ficheiros: 10 MB, número máximo de ficheiros: 1





[Ficheiros](#)



Arrastre e solte aquí os ficheiros para enviar.

[Gardar os cambios](#)[Cancelar](#)[◀ UD 1-5](#)[Consumo de servicios REST desde Postman y PHP \(avaliacións\) ▶](#)

Vostede accedeu como Juan Carlos Castro Pazo (Saír)
2CSDWCS2425

[Resumo da retención de datos](#)[Obter a apli móbil](#)[Políticas](#)