

# Guide d'entretien

## Intro

*Petit texte afin de mettre à l'aise le correspondant et de lui présenter le projet.*

On est un groupe d'étudiants en Informatique à l'IUT de Saint-Dié-des-Vosges et nous comptons réaliser une petite application mobile afin d'écouter et de visualiser de la musique. Le but est donc de développer une application Android qui affichera des formes 2D et 3D au fur et à mesure que la musique avance et que le timbre augmente, par exemple.

On a donc réalisé un petit guide d'entretien afin d'avoir une ligne directrice si besoin et de réunir toutes questions qui nous semblaient importantes pour le sujet de notre étude. Je vous préviens de suite, certaines questions peuvent vous sembler quelque peu redondantes. On a choisit, ici, de séparer au maximum les différents aspects des questions pour essayer de cibler le sujet. Par contre libre à vous de développer vos questions et même de divaguer un peu si vous pensez que c'est intéressant. Je doute que nos questions couvrent l'intégralité du sujet.

Avant de commencer, j'aimerais vous demander si je peux enregistrer l'entretien. Ça m'avancera beaucoup dans le travail de synthèse qui vient ensuite. Dans tous les cas, le fichier audio sera transmis uniquement à notre professeur en charge de nous cadrer dans notre projet et mon groupe et moi l'utiliseront dans le seul but de faire une synthèse. Dès que le projet est fini, nous supprimerons le fichier.

Donc première question :

## **Pouvez-vous vous présenter ?**

*(Nom, prénom, age, emploi, style de musique écoutée, lieu habitation région exemple...)*

Je m'appelle Florian Muylaert et j'ai 22 ans. Je suis actuellement étudiant en programmation orientation automatisé. Mes styles de musiques sont très divers et variés, allant de la musique classique à de l'électro par exemple.

## **Écoutez-vous souvent de la musique?**

Quotidiennement. Que ce soit pour aller promener mon chien ou dans les transports en commun pour aller et revenir des cours. J'en écoute aussi comme musique de fond lorsque je suis sur mon ordinateur.

## **A quel fréquence ?**

4 à 5 par jours, presque tous les jours.

## **Pourquoi ?**

Parce qu'elle me permet de m'évader de notre réalité, de me détendre lors des situations compliquées ou tendues, et aussi lorsque je cherche l'inspiration pour écrire. Ces dernières (surtout celles sans paroles en fait) peuvent faire vivre leur chanson en insufflant des sentiments à ceux qui l'écoutent. Du moins c'est ce que je ressens.

## **Qu'écrivez-vous ?**

Principalement des nouvelles qui ne durent que quelques minutes à lire. J'ai récemment été inspiré pour un texte traitant de l'adultère mais les thèmes d'un texte à l'autre sont très variés. Je les partage. Que ce soit sur un serveur discord comme sur un site d'écrivains amateurs

## **Aimez-vous cela ?**

## **Regardez-vous de la musique ?**

Non. Quand j'écoute de la musique c'est parce que je fais autre chose à côté en même temps. J'ai déjà vu ce système mais très peu. Pour ce qui est de la musique 3D, donc le son va d'un écouteur à l'autre, j'ai essayé aussi mais ce n'est pas mon style

## **Aimez-vous cela ?**

Non

## **Quand vous écoutez de la musique sur votre téléphone par exemple, regardez-vous la vidéo s'il y en a une ?**

Pas tout le temps mais oui. Je trouve certains clips intéressant comme "Animals" de Maroon 5.

## **Pourquoi ?**

Je ne saurais l'expliquer. C'est juste que, lorsque j'entends cette chanson, je mets toujours le clip avec, parfois même malgré moi

## **Quel logiciel utilisez-vous, pour écouter de la musique ?**

Aucun logiciel si ce n'est l'application basique sur mon téléphone, Google play music

## **Depuis combien de temps ?**

5 ans ? Peut-être 6 ? Je ne sais plus exactement. Elle était par défaut sur le premier smartphone que j'ai eu et ainsi de suite pour les autres depuis.

## **Dans quel condition utilisez-vous ce logiciel ?**

*(Train, bus, chez soi ... )*

En transport en commun pour aller et revenir des cours (quand je suis seul en tout cas). Et lorsque je vais promener ma chienne .

## **Pensez-vous que le logiciel que vous utilisez peut être amélioré ?**

Un système de relief pour le visuel. Jusqu'à présent, les vidéos montraient des intensités qui variaient en fonction de la musique mais ça restait du 2D donc pas spécialement intéressant. En reprenant le principe de la 3D sur l'image, on pourrait créer un système en relief qui capterait l'attention de la personne qui la regarde. Pour ce qui est de l'écoute, je ne vois pas comment l'améliorer ^^

## **Si, le son ne serait pu faible comme il vous dérange ?**

On perdrait le principe de la 3D à ce moment-là. Le son serait d'une oreille à l'autre avec un changement brute et ça donnerait mal à la tête en plus de couper l'impression de déplacement

## **Connaissez-vous une application qui visualise la musique ?**

Non. J'ai vu à quoi ça ressembler avec certaines chansons via Youtube mais sans plus.

## **Pourquoi ?**

Je ne m'y intéresse pas.

## **Utilisez-vous une application qui permet de visualiser de la musique ?**

Non.

## **Pourriez-vous changer d'application, si vous en trouvez une meilleure ?**

Si je trouve une meilleure application, bien sûr que je changerais. Mais seulement, celle que j'utilise possède ce que je recherche donc je n'en vois pas vraiment l'intérêt.

## **Pourriez-vous, utiliser un logiciel qui permet de visualiser de la musique ?**

Je pourrais mais ce n'est pas du tout mon style.

## **Seriez-vous intéressé par une application qui permet de visualiser de la musique ?**

Tout dépend le système qu'il propose. Si ce dernier est innovateur, différent de ce qui a déjà été fait, peut-être.

## **Quels sont les critères importants lorsque vous choisissez un logiciel pour écouter de la musique ?**

Que je puisse ordonner mes musiques comme je l'entends pour prévoir un peu mon flux de pensées et les humeurs que je vivrai à tel ou tel moment.

## **Quels seraient les critères importants lorsque vous choisissez un logiciel pour visualiser de la musique ?**

Le rendu graphique je dirais. Visualiser la musique, d'accord. Mais si ce n'est pas intéressant, non merci. Certains utilisent une sphère qui change de couleur ou d'où certaines piques sortent et s'allongent en fonction de la musique. Ce genre de choses ne m'intéresse tout simplement pas.

## **Pourquoi utilisez-vous principalement YouTube pour écouter une musique ?**

Parce que je passe pas mal de temps sur mon ordinateur pour mes études, que les chansons s'y enchaînent avec une large variété de possibilités tout en restant dans mes goûts, mais aussi car c'est plus simple pour moi de modifier le style de chansons que j'écoute. Ou encore, lorsque je fais un break, je quitte la chanson pour m'orienter directement vers une vidéo divertissante

## **Pourquoi utilisez-vous principalement YouTube pour regarder une musique ?**

C'est là que j'ai découvert le principe. Mais je n'en ai plus regardé depuis.

## **Pourquoi ?**

Parce que ça ne m'intéresse pas .

## **Sur quel appareil écoutez-vous de la musique ? (Par ordre de grandeur)**

D'abord l'ordinateur car j'y passe beaucoup de temps, surtout le soir en fait. Puis le téléphone quand je ne suis pas chez moi .

## **L'utilisez-vous pour la visualiser?**

Non.

## **Où écoutez-vous et visualisez-vous la musique ?**

Dans les transports en communs principalement ou dans la rue quand je promène la chienne  
Après, j'en écoute pas mal dans le salon pour m'isoler un peu de toute l'agitation qui y règne.

## **Lorsque vous regardez de la musique, à quoi pensez-vous ? ( Aide à réfléchir... )**

Alors... Ça dépend. Quand je promène la chienne ou que je suis dans les transports en commun, je m'imagine tout un petit monde avec une histoire, etc.. Ou alors je réfléchis à ce que je pourrais écrire. Un thème, etc... Quand je suis dans le salon et que je joue en même temps, la musique a pour but de me détendre et/ou de me motiver Et il y a encore le soir, sous les étoiles, où j'écoute des musiques relaxantes dans le but de m'aider à réfléchir à certaines choses.

## **Avez-vous des recommandations pour une futur application ?**

Un effet de relief ? Pour donner une certaine profondeur et capter l'attention.

## **Pensez-vous que j'ai omis un sujet qui vous paraît important ?**

Je ne crois pas.

## **Avez-vous des choses à ajouter pour finaliser notre entretien ?**

Non, j'ai rien à ajouter.

## **Que pensez-vous de ce guide d'entretien ?**

À la fois simple et complet, rien à redire là-dessus.

## **Synthèse :**

Florian est une personne qui fait ces études et qui écoutent souvent de la musique chez lui, ou dans les transport en commun. Il a déjà essayer de visualiser la musique, mais il n'aime pas trop, car cela lui déplaît au niveau de la sonorité. Il utilise une application basique qui à déjà été préalablement installer sur son téléphone, pour écouter de la musique (Google play music). Écouter de la musique, sert à se relaxer, se détendre mais aussi à réfléchir, se motiver .. tous dépend de ce qu'il est en train de faire. Youtube permet d'écouter de la musique et surtout d'y écouté une large variété. La visualisation de la musique ne l'intéresse pas, car il fait souvent quelques choses à coter lorsqu'il l'écoute. Cela dit, il pourrait changer d'application, l'application est innovante et respecte des critères qui lui permet de ranger, choisir la musique comme il l'entend. Il propose aussi de faire un relief afin de capter l'attention et avoir une profondeur aussi sur le logiciel à développer.