

## Projeto Integrador 4º Semestre - DSM

**Disciplinas:** Programação para dispositivos moveis

**Professor:** Bodê

**Projeto:** Sistemas de mesa e gerenciamento de produtos

Integrantes
Gustavo HabermanN
Juliano Aparecido dos Santos
Raphael Reis
Rian Scavazza
Bruno
Gabriel

## Sumário

1. Descrição do Aplicativo .....	2
Nome do Projeto .....	2
Objetivo do Aplicativo .....	2
Público-Alvo .....	2
Problema que o Aplicativo Resolve .....	2
2. Funcionalidades do Aplicativo .....	3
Funcionalidades Principais .....	3
Módulo de Mesas .....	3
Módulo de Produtos .....	3
Autenticação .....	3
Operações de Banco de Dados (CRUD) .....	3
3. Design e Usabilidade .....	3
Interface do Usuário .....	4
O aplicativo possui: .....	4
4. Implementação Técnica .....	4
Linguagem e Ferramentas Utilizadas .....	4
5. Banco de Dados .....	4
Tecnologia Utilizada .....	5
Estrutura de Dados .....	5
Tabela Mesas .....	5
Tabela Produtos .....	5

# 1. Descrição do Aplicativo

## Nome do Projeto

Chef system

## Objetivo do Aplicativo

O aplicativo **Chef system** é um sistema simples de gerenciamento de mesas e produtos. Ele permite cadastrar, listar, visualizar e controlar informações básicas sobre mesas e itens/produtos de forma rápida e organizada.

## Público-Alvo

O aplicativo é voltado para pequenos estabelecimentos comerciais, como lanchonetes, bares e restaurantes de pequeno porte, que necessitam de uma forma simples e prática de organizar e controlar suas mesas e produtos. Também pode ser utilizado por estudantes e iniciantes em gestão para fins educacionais e treinamento em controle básico de estoque e organização de ambientes.

## Problema que o Aplicativo Resolve

O aplicativo facilita o armazenamento e a visualização de informações sobre mesas e produtos, evitando o uso de anotações manuais e desorganizadas.

## 2. Funcionalidades do Aplicativo

### Funcionalidades Principais

#### Módulo de Mesas

- Cadastro de mesas (número das mesas e quantidade de lugares)
- Listagem de mesas cadastradas

#### Módulo de Produtos

- Cadastro de produtos (nome do produto e quantidade)
- Listagem de produtos cadastrados

#### Autenticação

- Tela de login para acesso ao aplicativo

### Operações de Banco de Dados (CRUD)

O aplicativo implementa as seguintes operações:

- **Create (Criar):** Cadastro de mesas e produtos
- **Read (Ler):** Listagem e visualização dos dados
- **Update (Atualizar):** Possibilidade de editar informações cadastradas
- **Delete (Excluir):** Remoção de mesas e produtos

## 3. Design e Usabilidade

### Interface do Usuário

A interface foi pensada para ser simples, direta e fácil de usar. O design é voltado para navegação rápida através de botões e menus bem-organizados.

O aplicativo possui:

- Formulários de cadastro
- Lista de itens (mesas e produtos)
- Telas separadas por função

A navegação é feita através de uma **barra de navegação inferior** que permite alternar rapidamente entre:

- Mesas
- Produtos
- Cadastro

## 4. Implementação Técnica

### Linguagem e Ferramentas Utilizadas

- **Linguagem:** Kotlin
- **IDE:** Android Studio
- **SDK:** Android SDK

## 5. Banco de Dados

### Tecnologia Utilizada

- Firebase

## **Estrutura de Dados**

### **Tabela Mesas**

- id (inteiro, chave primária)
- Número Mesa
- Quantidade Lugares

### **Tabela Produtos**

- id (inteiro, chave primária)
- Nome Produto
- quantidade