# *科计APP测试文档*

# 引言

## 编写目的

本文档将列举app所需的全部功能，并对每个功能给出简单的描述。

本文档的预期读者包括：最终用户，项目负责人，评审人员，产品人员，软件设计开发人员，测试人员。

## 摘要

论文系统的分析了可计软件开发的背景及过程，首先介绍了软件的开发环境，然后介绍了本软件的详细设计过程以及具体界面的设计和功能，最后对在软件开发过程中的所遇到的问题进行了总结。项目是利用Android Studio,Bython，Pychrm，Hbuilder作为开发工具，本App应用于Android手机，方便我们在手机上运算出各种数据。

## 背景

随着社会加速发展生活水平的提高以及信息化时代的到来，我们在计算上的工作量也在不断的提高，对于科学计算器这类app产生了强烈的需求。

每当我们有一些需要计算的工作的时候，总会消耗我们大量的时间与精力，而且效率也得不到保障，那些极为复杂的算法背后往往又会有一堆简单的算法，而这些简单的算法，我们一直计算难免会产生一些错误，从而导致工作质量的下滑，正所谓一步错，步步错，开始的数据一旦出错就会形成多米诺骨牌效应，一错到底。为此，我们设计了一个可以实现一些比较复杂算法的计算器类App，用来提高工作效率。

## 团队

项目名称:科计

项目提岀者:山东电子职业技术学院

项目开发者:

项目用户:校园用户

# 测试人员

尚传昌：测试计划编写测试用例、编写测试报告、编写BUG报告单

李寿昊：测试计划编写测试用例、编写测试报告

郭旻昊： 写测试用例、编写测试报告、编写BUG报告单

硬件环境：PC机

开发软件：Android studio，Hbuild，Pychrm，Brython

# 测试时间

|  |  |
| --- | --- |
| 测试时间 | 测试功能 |
| 2020.09.06 | 数学定义功能 |
| 2020.09.07 | 物理定义功能 |
| 2020.09.08 | 计算器功能 |
| 2020.09.09 | 数学计算器功能 |
| 2020.09.10 | 物理计算器功能 |
| 2020.09.11 | 进制转换功能 |
| 2020.09.12 | 问题反馈功能 |
| 2020.09.13 | 关于与使用帮助 |

# 测试内容

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | 测试用例 | 测试结果 |
| 1 | 数学定义功能 | 查看成功 |
| 2 | 物理定义功能 | 查看成功 |
| 3 | 计算器功能 | 计算成功 |
| 4 | 数学计算器功能 | 计算成功 |
| 5 | 物理计算器功能 | 计算成功 |
| 6 | 进制转换功能 | 转换成功 |
| 7 | 问题反馈功能 | 反馈成功 |
| 8 | 关于与使用帮助 | 查看成功 |

# 测试版本

当前版本v1.0 预测结果

# 版本风险

## 设计风险

前期界面设计与后期界面设计差异较大，设计方式有所差别

解决方案：指定统一标准

## 测试风险

1.版本控制

版本的控制是根据，发现的BUG，与功能的更新来改变的，在测试过程中禁止更新。

1. 测试时间较为紧凑

## 测试策略

先对最底层的各个小功能测试，然后逐层上升，将出现集成，直到实现最终的预期功能

# 测试结果

1. 测试中存在的问题

BUG解决时间与发现时间差异过大

1. 从测试角度来说，项目已经没有重大bug。大部分功能都可以正常使用。
2. 已根据需求说明书实现相应的需求。切无重大明显BUG，界面设计较为友好