

# Swift Playground

Zencher Co. Ltd.

# Swift Playground

iPad ② 下午10:00 100% ⚡

< Updates



**Swift Playgrounds**  
Apple

**OPEN** ...

4.3 ★★★★★ 21 Ratings 4+ Age

---

## What's New

Now you can subscribe to playgrounds from your favorite third-party creators, then browse and download their content directly within Swift Playgrounds.

[more](#)

## Version History

1m ago Version 2.0

---

## Preview



# Swift Playground View

iPad 回 位置 新增 Playground 下午9:56 輔助說明 選取 \* 100% ⚡

我的 Playground

學習程式設計 1 Swift 4.0 Sphero Template copy Swift 3.1 Brick Breaker Swift 4.0 Learn to Code 2 copy Swift 4.0

Learn to Code 3 Swift 4.0 Learn to Code 1 Swift 4.0 Coding with mBot Swift 3.0 Parrot Template Swift 3.1

Parrot

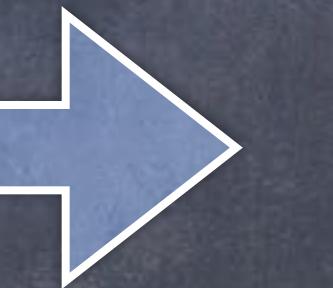
# Recap - 下載

# Why Swift

- 簡單易懂
- 可以寫手機 App , Server 服務
- Apple 官方大力支援，推廣

# 學習路徑

iPad

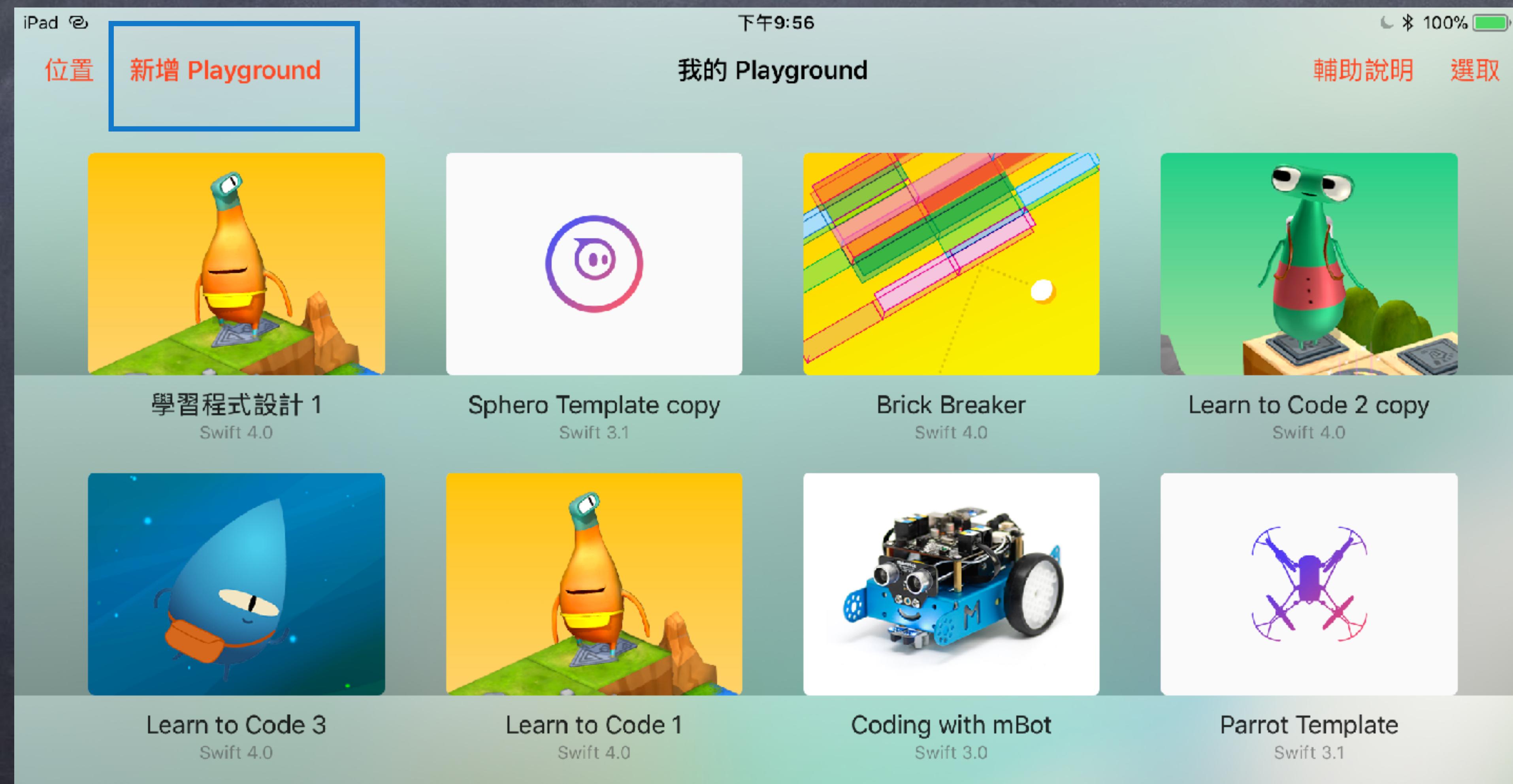


Mac



學生在遊戲當中就可以自然而然學會  
程式語言的語法

# 打開 Swift Playground 新增 Playground



# 學習程式設計 1

iPad

下午10:27

\* 100% 

取消

加入訂閱項目 編輯



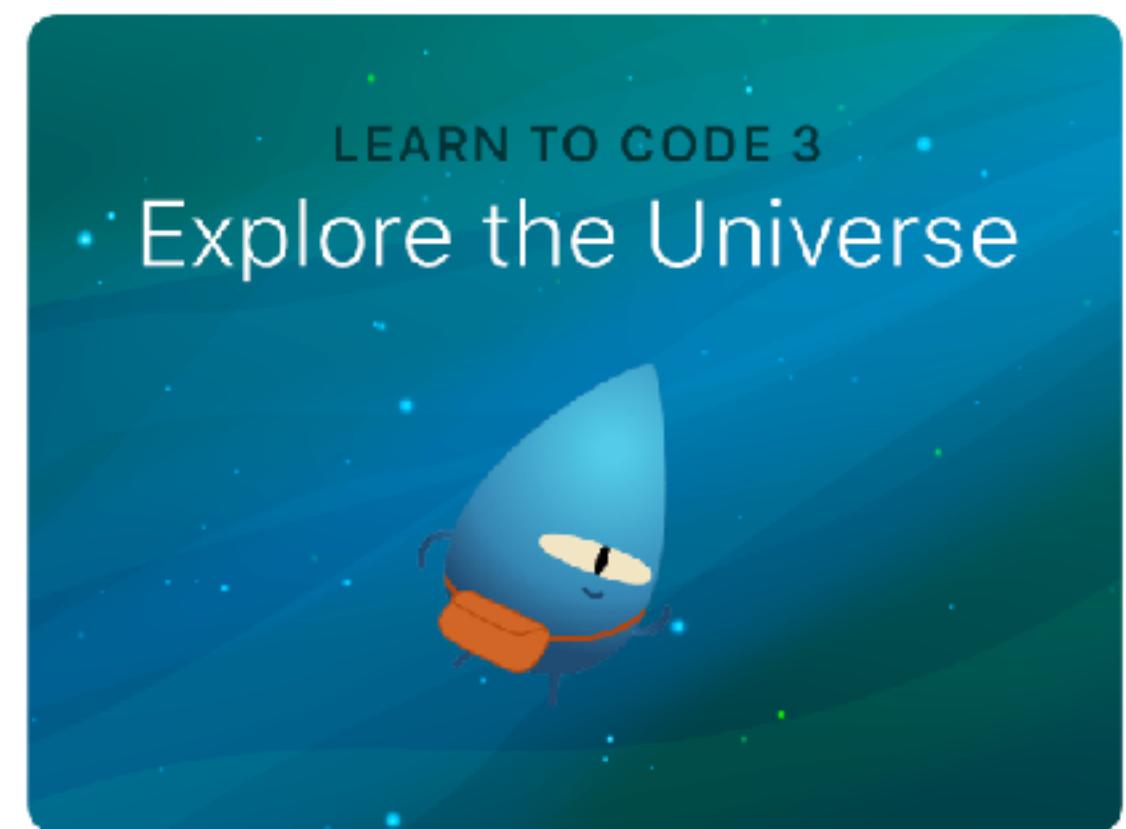
學習程式設計 1  
Swift 4 Edition

取得



學習程式設計 2  
Swift 4 Edition

取得



學習程式設計 3  
Swift 4 Edition

取得

## 挑戰



程式碼機器  
新手  
Swift 4 Edition



密碼 (第 1 部)  
中等  
Swift 4 Edition



剪刀、石頭、  
新手  
Swift 4 Edition



程式設計一小時  
新手  
Swift 4 Edition



戰艦  
中等  
Swift 4 Edition



迷宮脫逃  
中等  
Swift 4 Edition

# 確認 Swift 4.0

iPad 9:56 100%

位置 新增 Playground 我的 Playground 輔助說明 選取

The screenshot shows the main interface of the Swift Playgrounds app on an iPad. At the top, there are navigation buttons: '位置' (Location), '新增 Playground' (New Playground), '我的 Playground' (My Playground) in bold black text, '輔助說明' (Help), and '選取' (Select). The status bar at the top right shows '下午9:56' (9:56 AM), '100%' battery level, and signal strength. Below the navigation, there are two rows of four projects each. Each project has a thumbnail image and a title with its Swift version.

Project Name	Swift Version
學習程式設計 1	Swift 4.0
Sphero Template copy	Swift 3.1
Brick Breaker	Swift 4.0
Learn to Code 2 copy	Swift 4.0
Learn to Code 3	Swift 4.0
Learn to Code 1	Swift 4.0
Coding with mBot	Swift 3.0
Parrot Template	Swift 3.1

友教有限公司 Michael

# Recap - 下載

# 目的

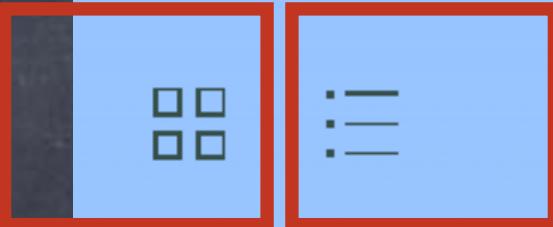
- 了解什麼是程式
- 寫程式的人稱為開發者

# 工具

- iPad
- Swift Playground 2.0

# 關鍵名詞

- Coding - 寫程式語言的動作
- Developer - Coding 的人
- Command - 可執行單位
- Sequence - 順序性



回主畫面

選擇其他章節

跳過介紹

# 學習程式設計 1



簡單指令





&lt; 發出指令 &gt;

+ ...

0/1



目標：使用 Swift 指令，讓 Byte 動起來，去收集寶石。

你的角色 Byte 喜歡收集寶石，但無法獨自做到。在第一個關卡中，你需要編寫 Swift 指令，讓 Byte 在關卡世界中到處移動來收集寶石。

- 1 尋找關卡世界中的寶石。
- 2 輸入正確的 moveForward() 和 collectGem() 指令組合。
- 3 點一下「執行我的程式碼」。



無法取得建議



# 觸碰一下，出現推薦指令

- 1 尋找關卡世界中的寶石。
- 2 輸入正確的 moveForward() 和 collectGem() 指令組合。
- 3 點一下「執行我的程式碼」。



collectGem()

moveForward()

# 按一下指令出現在執行區塊

3 點一下「執行我的程式碼」。

```
moveForward()
```

The image shows a Scratch 3D game environment. A character is standing on a wooden bridge that spans a blue water area. On the bridge, there is a red gem and a grey object. The background features green grassy areas and some orange structures. At the bottom of the screen, there is a control bar with various buttons: a red circular button with a white circle, a red triangle pointing right labeled '▶ 執行我的程式碼', and a green circular button with a white checkmark. Below the control bar, there are two buttons: 'collectGem()' and 'moveForward()'. The overall interface is designed to look like a mobile game.

# 點選更多指令並觀察右邊的行為

目標：使用 Swift 指令，讓 Byte 動起來，去收集寶石。

你的角色 Byte 喜歡收集寶石，但無法獨自做到。在第一個關卡中，你需要編寫 Swift 指令，讓 Byte 在關卡世界中到處移動來收集寶石。

- 1 尋找關卡世界中的寶石。
- 2 輸入正確的 moveForward() 和 collectGem() 指令組合。
- 3 點一下「執行我的程式碼」。

---

```
moveForward()  
moveForward()  
moveForward()  
|
```

# 當學生遇到困難時

- 問問學生，你做了哪些事？
- 問問學生，為什麼你認為這樣可以完成任務？

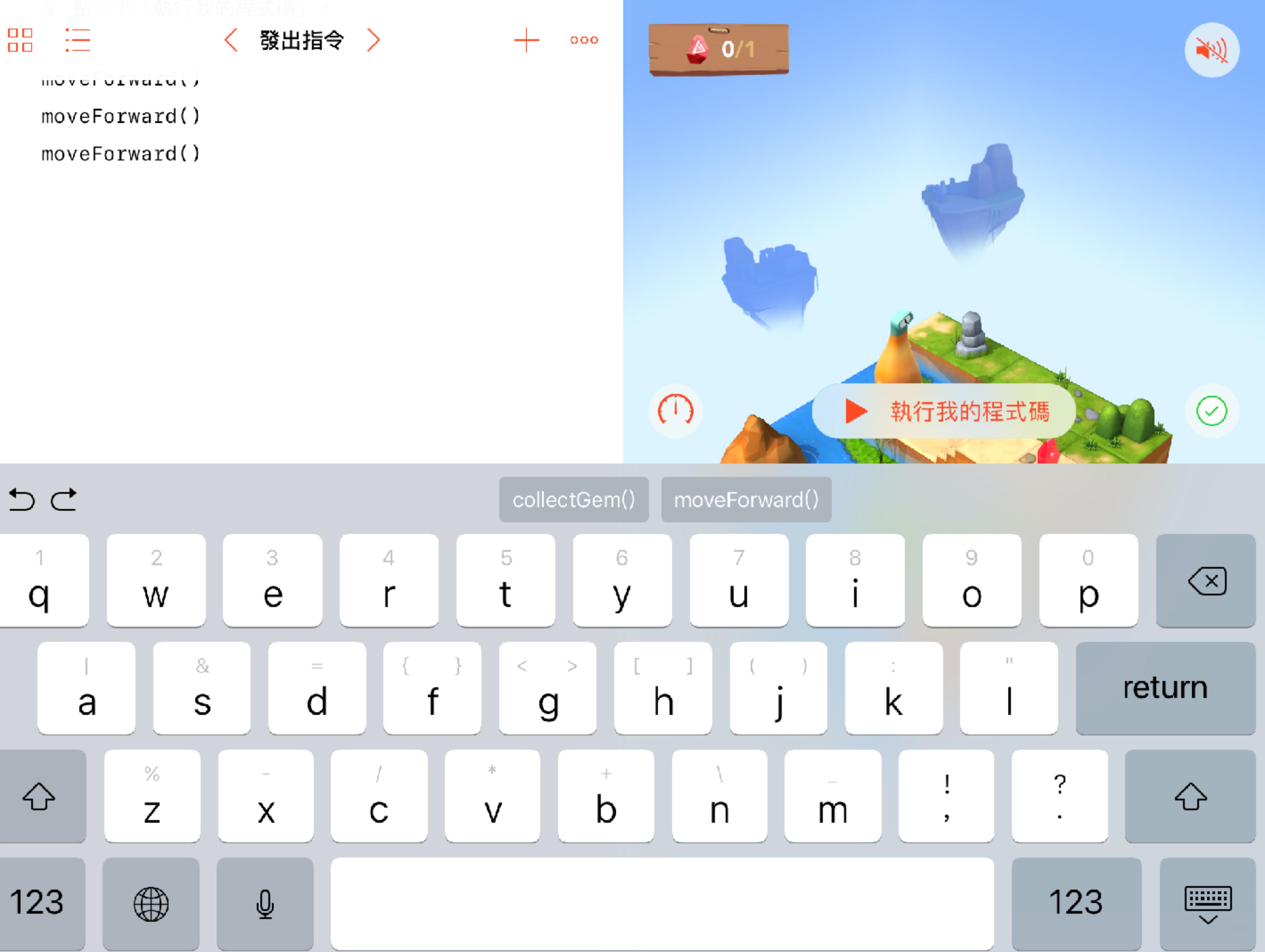
# Recap

# 如何取消/還原指令？

# 也可以用鍵盤

- 1 尋找關卡世界中的寶石。
- 2 輸入正確的 moveForward() 和 collectGem() 指令組合。
- 3 點一下「執行我的程式碼」。





# 除錯小技巧 - 逐步執行程式碼

The image shows a Scratch-like programming environment. On the left, a script editor displays three `moveForward()` blocks. A red box highlights the first block. On the right, a control menu is open, showing execution speed options: "以最快速度執行", "以較快速度執行", "執行我的程式碼" (highlighted with a red box), "慢速逐步執行", and "逐步執行程式碼" (highlighted with a red box). Below the menu are buttons for "停止" (Stop) and "完成" (Green Flag). At the bottom, there are navigation icons for script selection and a toolbar with buttons for "collectGem()", "moveForward()", and other functions.

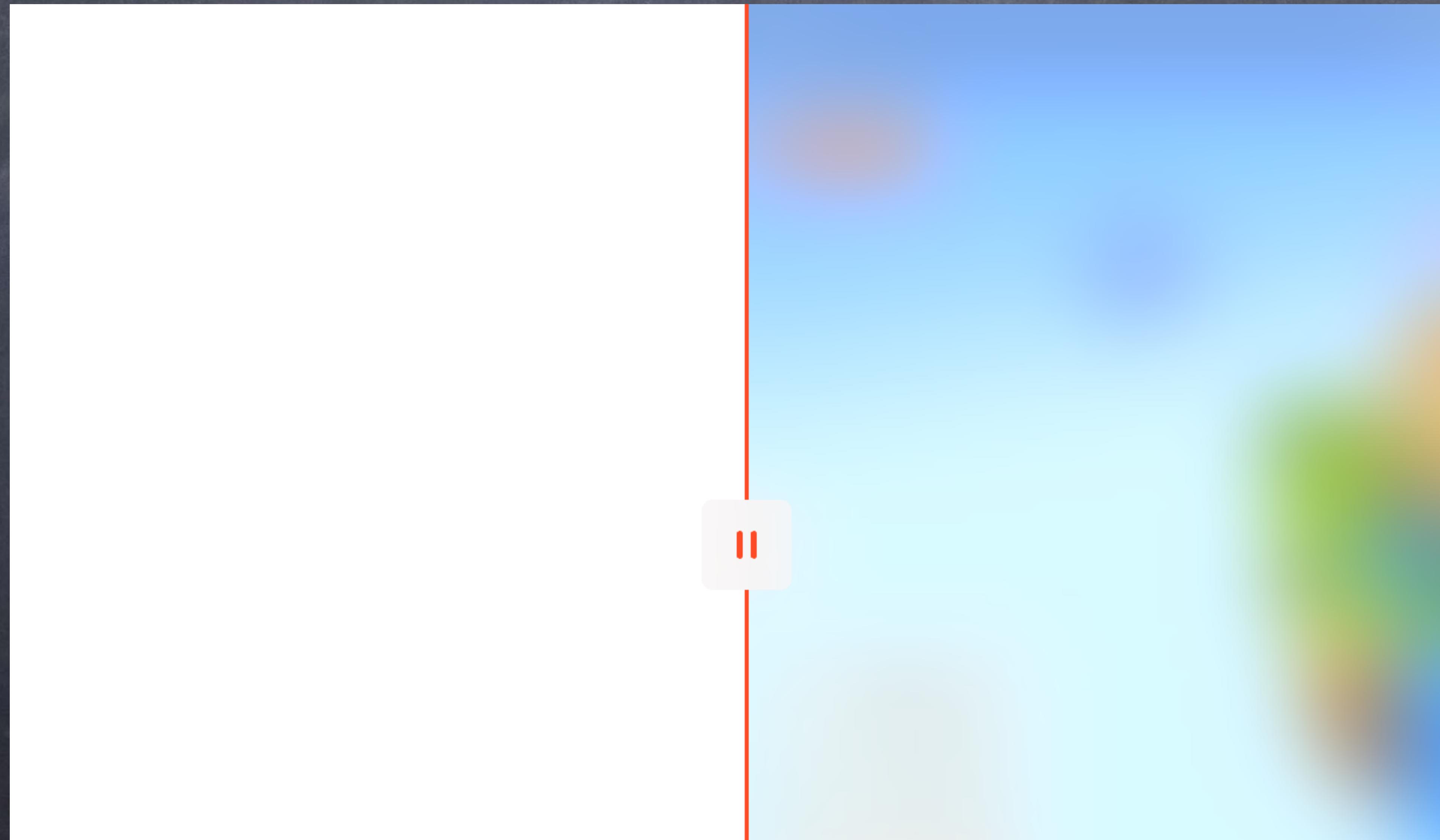
moveForward()  
moveForward()  
moveForward()

▶ 以最快速度執行  
▶ 以較快速度執行  
▶ 執行我的程式碼  
▶ 逐步執行程式碼  
▶ 慢速逐步執行

停止 完成

collectGem() moveForward()

# 全螢幕





目標：使用 Swift 指令，讓 Byte 動起來，去收集寶石。

你的角色 Byte 喜歡收集寶石，但無法獨自做到。在第一個關卡中，你需要編寫 Swift 指令，讓 Byte 在關卡世界中到處移動來收集寶石。

- 1 尋找關卡世界中的寶石。
- 2 輸入正確的 moveForward() 和 collectGem() 指令組合。
- 3 點一下「執行我的程式碼」。

- moveForward()
- moveForward()
- moveForward()



▶▶ 以最快速度執行

▶▶ 以較快速度執行

▶▶ 執行我的程式碼

▶▶ 逐步執行程式碼

▶▶ 慢速逐步執行



提示



< 發出指令 >

...

0/1



▶ 逐步執行程式碼

提示

# 說明文件



Take a break