

Abstrakte Klasse Figure

String position[][]

CanMove()

Char type

6 Klassen(Queen, King, Rook, Knight, Bishop, Pawn) mit jeweils mit

Int startNumber

@Override

CanMove

Main

Started das Spiel und Platziert die Figuren

Client

Nimmt Benutzereingaben Entgegen

Server

Bearbeitet die Benutzereingaben und ist das Zentrale Spielbrett

|| ♔ ♚ ♜ ♝ ♞ ♟ ♠ ♡ ♢ ♣ ♤ ♥ ♦ ♧ ♨ = ♩

