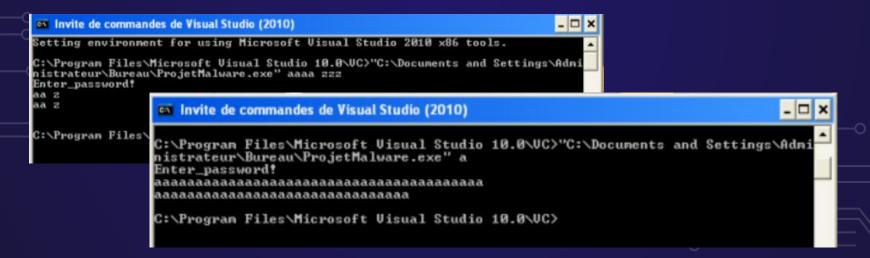
MALO Damien, CIPOLLA Nicolas, LAFOND Louis

Étude: Malware du groupe 5



Comportement Général

- Pas d'argument dans la fonction le programme s'ouvre et on entre le mot de passe
- Le programme met beaucoup de temps à s'exécuter ~ 5 secondes à chaque fois
- Comportements aux limites de la fonction



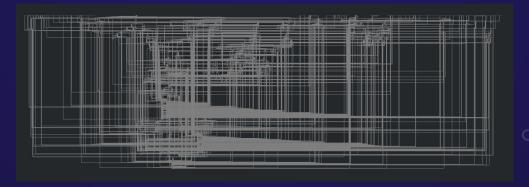
Analyse Statique

- Quelques strings intéressants notamment le pseudo du créateur du Malware
- Utilisation de VS2022 pour la compilation

П	4	0042d4d0		?? 5Fh _	"_logb"	string	6	false
	A	0042d4d8		ds "_nextafter"	"_nextafter"	string	11	true
ı		0042d604	u_Alerte_0042d6	unicode u"Alerte"	u"Alerte"	unico	14	true
I	A	0042d614	u_Etes-vous_sur	unicode u"Etes-vous sur la b	u"Etes-vous sur la bonne piste?"	unico	60	true
I	A	0042d650	u_C:\WINDOWS\	unicode u"C:\\WINDOWS\\syste	u"C:\\WINDOWS\\system32"	unico	40	true
I	A	0042d680	u_C:\WINDOWS\	unicode u"C:\\WINDOWS\\syste	u"C:\\WINDOWS\\system32"	unico	40	true
I	Ä	0042db54		ds "C:\\Users\\0xy\\source\\	"C:\\Users\\Oxy\\source\\repos\\ProjetMalware\\Release\\ProjetMalware.pdb"	string	66	true
I	0	0042dbb8		?? 2Eh .	".text\$mn"	string	9	false

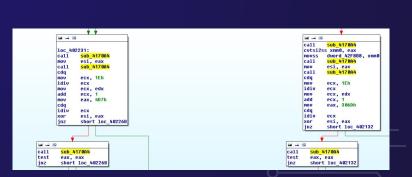
Analyse Statique

- Beaucoup de fonctions qui sont quasiment toutes appelés par d'autres.
- Les fonctions ne portent pas de noms (sub_xxxx) => _attribute_((visibility("hidden"))); ?
- IDA version XP n'affiche pas la fonction main
- Librairies classiques de Windows



Le Main:

- Analyse de la fonction StartAddress en premier lieu
 - o fausse piste
- Analyse de start sur IDA windows XP
 - Fonction précédent le main et appel du main dans start
- Découverte du main
 - Plus de 1000 Noeuds dans la fonction main
 - Subroutine récurrente : 4170A0





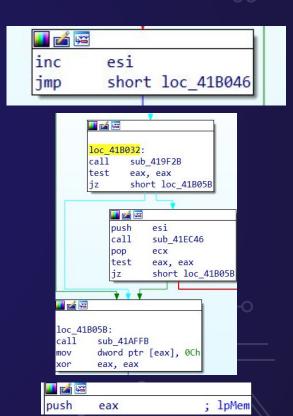
La Subroutine récurrente : SUB_4170A4

- Etude en profondeur de la fonction
 - But : Déterminer si la fonction est réellement utile ou alors si elle ne représente que du code mort
- La fonction en elle même:
 - Assez courte en apparence (8 lignes)
 - La subroutine 41AC26 est appelé
- Il faut donc analyser la subroutine présente

```
sub_4170A4 proc near
call sub_41AC26
imul ecx, [eax+18h], 343FDh
add ecx, 269EC3h
mov [eax+18h], ecx
shr ecx, 10h
and ecx, 7FFFh
mov eax, ecx
retn
sub_4170A4 endp
```

Codes Mort et résultat de 41B00E

- A la sortie de cette subroutine :
 - Eax a comme valeur 0FFFFFFFE/0x364
 - Esi a comme valeur 0x364
- Image à droite : Code mort évacuée grâce à l'analyse de cette subroutine
- Après quelques recherches, cette fonction se révéla être la fonction rand()



Parcours du main

- A l'aide de méthode de contournement de débug, nous avons pu nous aventurer dans le main
- Énormément de code mort
- Des fonctions d'anti-debug

```
the put the
                         ; 1pThreadId
push
                           dwCreationFlags
push
                         ; 1pParameter
push
        offset StartAddress; 1pStartAddress
push
                           dwStackSize
push
                         ; lpThreadAttributes
push
call.
        ds:CreateThread
        [ebp+var 4E2C], eax
nov
        ecx, [ebp+var_4E28]
        edx, [ebp+var_4E2C]
        [ebp+ecx*4+Handles], edx
        short loc 401421
```

Parcours du main : Problème principal

- Le main se compose de plusieurs traps à debugger
- Des boucles infinie (while true par exemple) dont il peut être compliqué d'identifier le point de départ
- De plus, certains while ne s'arrêtent qu'a l'aide d'une

fonction random, ralentissant considérablement le débug

```
if (data_440228 s> var_764)
   int32_t var_3ec_1 = 0
   while (true)
        int32_t eax_33
        int32_t edx_20
        edx_20:eax_33 = sx.q(_rand())
        if (var_3ec_1 s>= mods.dp.d(edx_20:eax_33, 0x831))
        break
```

Les mécanismes de protection

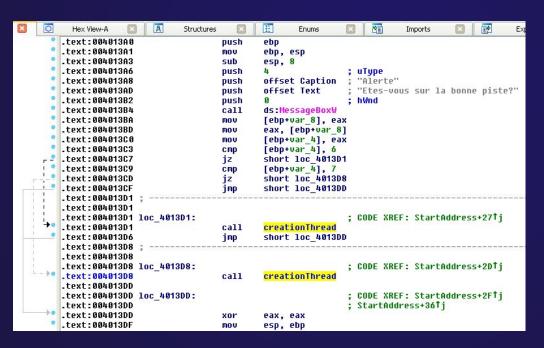
4 mécanismes empêchent de debugger l'exécutable :

- Threads
- MessageBoxes
- Delete system32
- Boucle avec random value



Threads & MessageBoxes

"Fork bomb" : une infinité de processus sont créés pour saturer la mémoire et le processeur de la machine

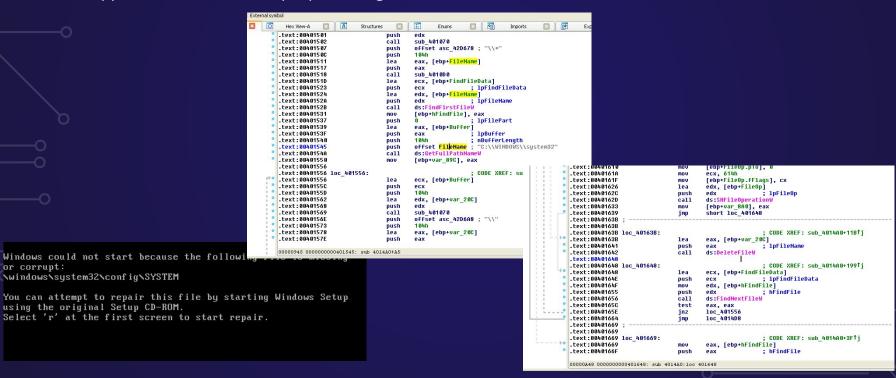






Delete system32

Supprimer un dossier critique pour obliger à réinstaller Windows et "détruire" la VM.



Méthodes Anti-Debug

- Trap to debugger
- IsDebuggerPresent
- Bit PEB checked

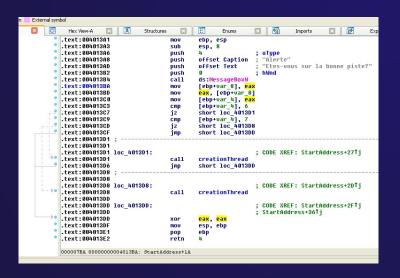
```
341531F loc_41531F:
                                                        ; CODE XREF: start-16Cfj
                                                        ; start-14Bfi
                               push
                               call
                                       sub 4156EA
                                                        ; CODE XREF: start-701j
    :00415326 loc 415326:
                               push
                                       esi
                               call
                                       sub 419DF4
                                                        ; CODE XREF: sub 4152EE+Afi
text:0041532C loc 41532C:
                               push
                                       dword ptr [ebp-20h]
                               call
                                       sub 419DA6
text:0041532F
text:00415334
                                                        ; Trap to Debugger
text:00415334 : END OF FUNCTION CHUNK FOR start
```

```
void* fsbase;
if (*(uint8_t*)(*(uint32_t*)((char*)fsbase + 0x30) + 2) == 0)
{
    int32_t __saved_ebp;
    @__security_check_cookie@4(((__security_cookie ^ &__saved_ebp) ^ &__saved_ebp));
    return 1;
```

Idée 1:

Contourner la création de threads et de messageBox en modifiant directement les instructions en asm

→ Rediriger les "jz" pour "sauter" l'appel des fonctions qui nous posent problème.



```
.text:004013B4
                                       ds:MessageBoxW
.text:004013BA
                                       [ebp+var 8], eax
.text:004013BD
                                       eax. [ebp+var 8]
.text:004013C0
                                       [ebp+var 4], eax
.text:004013C3
                                       [ebp+var_4], 6
.text:004013C7
                                       short loc 4013DD
text:004013C9
                                       [ebp+var 4], 7
.text:004013CD
                                       short loc 4013DD
.text:004013CF
                                       short loc 4013DD
text:004013D1
.text:004013D1
                               call
                                       creationThread
text:004013D6
                               jmp
                                       short loc 4013DD
text:004013D8
                                       creationThread
.text:004013D8
                               call
.text:004013DD
.text:004013DD
.text:004013DD
                                       eax. eax
.text:004013DF
                                       esp, ebp
000007C7 00000000004013C7: StartAddress+27
```

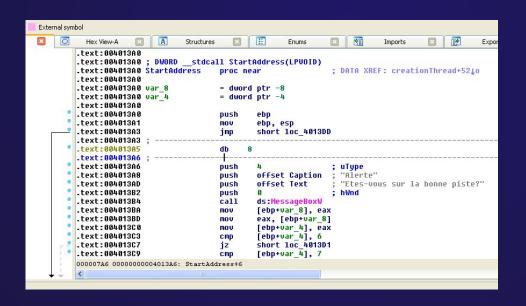
Idée 2:

On essaye de sauter directement l'ensemble des instructions "malveillantes":

```
External symbol
                                 Structures
         .text:004013A0
         .text:004013A0 ; DWORD stdcall StartAddress(LPVOID)
         .text:004013A0 StartAddress
                                                                  : DATA XREF: creationThread+5210
         .text:004013A0
         .text:004013A0 var 8
                                         = dword ptr -8
         .text:004013A0 var 4
                                         = dword ptr -4
         .text:004013A0
         .text:004013A0
         .text:004013A1
                                                 ebp, esp
         .text:004013A3
                                                 short loc 4013DD
         .text:004013A3
         .text:004013A5
         .text:004013A6
         .text:004013A6
                                         push
         -text:00401308
                                                 offset Caption
         .text:004013AD
                                                 offset Text
                                                                    "Etes-vous sur la bonne piste?"
         .text:004013B2
                                                                   : hWnd
                                         push
         .text:004013B4
                                         call
                                                 ds:MessageBoxW
                                                 [ebp+var_8], eax
         .text:004013BA
         .text:004013BD
                                                 eax, [ebp+var 8]
         .text:004013C0
                                                 [ebp+var 4], eax
                                                 [ebp+var 4], 6
         .text:004013C3
        .text:004013C7
                                                 short loc 4013D1
        .text:004013C9
                                                 [ebp+var 4], 7
        000007A6 00000000004013A6: StartAddress+6
```

Idée 2:

On essaye de sauter directement l'ensemble des instructions "malveillantes":



Attention! Il faut remplacer l'instruction modifiée par une instruction de même taille, sinon on risque d'overwrite la suite du programme et de générer des problèmes.



Idée 3:

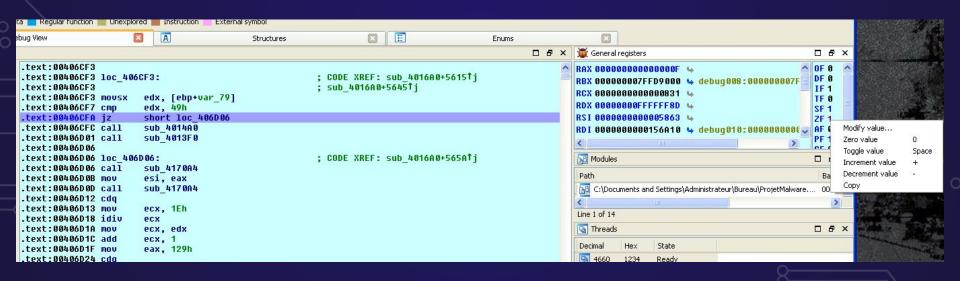
On mets des nop à la place du call messageBox et on saute directement dans le main

.text:004013B4		mov	eax, offset sub_4016A0
.text:004013B4	StartAddress	endp	; sp-analysis failed
.text:004013B4			
.text:004013B9		jmp	eax
.text:004013BB	·		
.text:004013BB		nop	
.text:004013BC		nop	
.text:004013BD		nop	
.text:004013BE		nop	
.text:004013BF		nop	
.text:004013C0		nop	

Idée 4:

On change le flag de la comparaison à chaque debug





Quand est récupéré l'input ? Avec quelle fonction ?

```
text:00418F45
text:00418F45
text:00418F45
                                        edi. edi
text:00418F47
                                        ebp
text:00418F48
                                        ebp, esp
.text:00418F4A
text:00418F4A
text:00418F4A
.text:00418F4B
                                        1oc 418E80
text:00418F50
text:00418F50
.text:00418F50
```

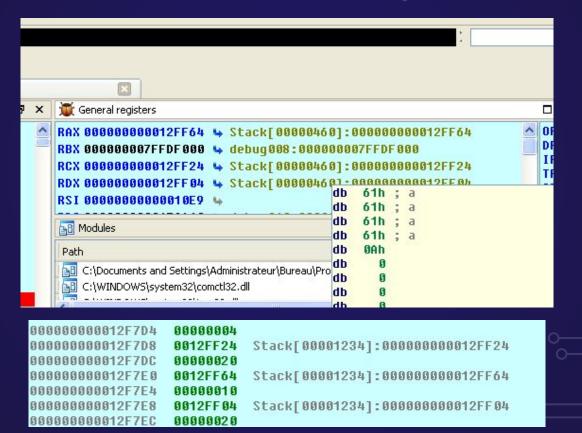
```
00418f45 int32_t sub_418f45()

00418f45 8bff mov edi, edi
00418f47 55 push ebp {__saved_ebp}
00418f48 8bec mov ebp, esp {__saved_ebp}
00418f4a 5d pop ebp {__saved_ebp}
00418f4b e930ffffff jmp common_fgets<wchar_t>
```

- Fonction de hachage ? Key derivation fonction ?
- Non réversible impossibilité de trouver le mot de passe original

0040000		IIIO V	umota [uata_=ztrob=], cax
00408885		jmp	0x408857
00408887	6a13	push	0x13
00408889	6a00	push	0x0
0040888b	6a00	push	0x0
0040888d	6a00	push	0x0
0040888f	6a20	push	0x20 {var_790}
00408891	8d558c	lea	edx, [ebp-0x74]
00408894	52	push	edx {var_794}
00408895	6a10	push	0x10 {var_798}
00408897	8d45ec	lea	eax, [ebp-0x14]
0040889a	50	push	eax {var_79c}
0040889b	6a20	push	0x20 {var_7a0}
0040889d	8d4dac	lea	ecx, [ebp-0x54]
004088a0	51	push	ecx {var_7a4}
004088a1	6a04	push	0x4 {var_7a8}
004088a3	6800e80300	push	0x3e800 {var_7ac}
004088a8	6a04	push	0x4 {var_7b0}
004088aa		call	tenxuts_hash
004088af	83c434	add	esp, 0x34
004088b2	e8ede70000	call	_rand
004088b7	8bf0	mov	esi, eax
99498869	e8e6e70000	call	rand

tenxuts_type2string tenxuts_ctx tenxuts_hash tenxutsi_hash_encoded tenxutsi_hash_raw tenxutsd_hash_encoded tenxutsd_hash_raw tenxutsid_hash_encoded tenxutsid_hash_raw sub_414a40 tenxuts_verify tenxutsi_verify tenxutsd_verify tenxutsid_verify tenxutsd_ctx tenxutsi_ctx tenxutsid ctx tenxuts verify ctx



Comparaison à l'aide de _memcmp

```
0040916b e834df0000
                            call
                                    _rand
00409170 99
                            cda
00409171 b931080000
                                    ecx, 0x831
                                    dword [ebp-0x3a4], edx
00409178 39955cfcffff
0040917e 7d0c
                                    0x40918c
00409180 e81fdf0000
                                    rand
                                    dword [data_42f8b4], eax
                                    0x40915c
0040918c 6a20
                                    0x20
                                    edx, [ebp-0x74]
                                    edx {var_784_1}
00409192 8d45cc
                                    eax, [ebp-0x34]
                                    eax {var_788_1}
                                    esp. 0xc
                                    dword [ebp-0x770], eax
                                    dword [ebp-0x770], 0x0
004091ab 7413
                                    0x4091c0
                                    ecx, [ebp-0x54]
                                    ecx {var_780_7}
004091b1 68d0d64200
                                    data_42d6d0
                                    sub_401010
004091bb 83c408
                                    esp. 0x8
004091be eb76
                                    0x409236
```

000000000012FF04	000108E8
000000000012FF08	00150000
000000000012FF0C	00000000
000000000012FF10	00000000
000000000012FF14	FFFFFFF
000000000012FF18	7C9201DB
000000000012FF1C	00418055
000000000012FF20	00000000
000000000012FF24	61616161
000000000012FF28	61616161
000000000012FF2C	61616161
000000000012FF30	61616161
000000000012FF34	61616161
000000000012FF38	61616161
000000000012FF3C	61616161
000000000012FF40	00616161
000000000012FF44	2BC21E87
000000000012FF48	99AD33B3
000000000012FF4C	58786947
000000000012FF50	561FE95B
000000000012FF54	79199AE1
000000000012FF58	1986CFEC
000000000012FF5C	8E282BC2
0000000000012FF60	C9EBA520

1	000000000012FF04	42870A31
	000000000012FF08	70BBBAE6
	000000000012FF0C	8246297B
ı	000000000012FF10	C00F02AC
	000000000012FF14	FF7B0F7C
ı	000000000012FF18	0BD 06BD9
	000000000012FF1C	A8EA6786
	000000000012FF20	460F89C3
ı	000000000012FF24	61616161
ı	000000000012FF28	61616161
1	000000000012FF2C	61616161
	000000000012FF30	61616161
	0000000000012FF34	61616161
	000000000012FF38	61616161
	000000000012FF3C	61616161
	000000000012FF40	00616161
	000000000012FF44	2BC21E87
	000000000012FF48	99AD33B3
	000000000012FF4C	58786947
	000000000012FF50	561FE95B
	0000000000012FF54	79199AE1
	0000000000012FF58	1986CFEC
	0000000000012FF5C	8E282BC2
	000000000012FF60	C9EBA520

Message de victoire 8@@5 -> GOOD (décalage 47 table ASCII)

```
C: Documents and Settings Administrateur Bureau Projeth
Enter_password!
aaaa
good
```

Programme de type 1?

