

Name des Charakters

Name des Spielers

Beruf

Berufsspezifische Besonderheiten

Attribute und Rettungswürfe

ST	GE	IN	Idee
KO	ER	MA	Glück
GR	gS	BI	Wissen
99 – Cthulhu-Mythos		Schadensbonus	

Ausbildung, Titel

Geisteskrankheiten

Geburtsort

Geschlecht

Alter

Stabilitätspunkte

0 (endgültiger Wahnsinn)	1 ₁	2 ₁	3 ₁	4 ₁	5 ₁	6 ₂	7 ₂	8 ₂	9 ₂
10 ₂	11 ₃	12 ₃	13 ₃	14 ₃	15 ₃	16 ₄	17 ₄	18 ₄	19 ₄
20 ₄	21 ₅	22 ₅	23 ₅	24 ₅	25 ₆	26 ₆	27 ₆	28 ₆	29 ₆
30 ₆	31 ₇	32 ₇	33 ₇	34 ₇	35 ₇	36 ₈	37 ₈	38 ₈	39 ₈
40 ₈	41 ₉	42 ₉	43 ₉	44 ₉	45 ₉	46 ₁₀	47 ₁₀	48 ₁₀	49 ₁₀
50 ₁₀	51 ₁₁	52 ₁₁	53 ₁₁	54 ₁₁	55 ₁₁	56 ₁₂	57 ₁₂	58 ₁₂	59 ₁₂
60 ₁₂	61 ₁₃	62 ₁₃	63 ₁₃	64 ₁₃	65 ₁₃	66 ₁₄	67 ₁₄	68 ₁₄	69 ₁₄
70 ₁₄	71 ₁₅	72 ₁₅	73 ₁₅	74 ₁₅	75 ₁₅	76 ₁₆	77 ₁₆	78 ₁₆	79 ₁₆
80 ₁₆	81 ₁₇	82 ₁₇	83 ₁₇	84 ₁₇	85 ₁₇	86 ₁₈	87 ₁₈	88 ₁₈	89 ₁₈
90 ₁₈	91 ₁₉	92 ₁₉	93 ₁₉	94 ₁₉	95 ₁₉	96 ₂₀	97 ₂₀	98 ₂₀	99 ₂₀
00 ₂₀									

Magiepunkte

0 (bewusstlos)	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15
16	17	18	19
20	21	22	23
24	25	26	27
28	29	30	31
32	33	34	35
36	37	38	39
40	41	42	43
44	45		

Trefferpunkte

bewusstlos						
Tot	-2	-1	0	1	2	
3	4	5	6	7	8	
9	10	11	12	13	14	
15	16	17	18			

Fertigkeiten

- ☐ Ansehen (15%)
- ☐ Anthropologie (01%)
- ☐ Archäologie (01%)
- ☐ Astronomie (01%)
- ☐ Ausweichen (GE x 2%)
- ☐ Bibliotheksnutzung (25%)
- ☐ Biologie (01%)
- ☐ Buchführung (10%)
- ☐ Chemie (01%)
- ☐ Cthulhu-Mythos (00%)
- ☐ Elektrische Reparaturen (10%)
- ☐ Erste Hilfe (30%)
- ☐ Fahren (20%)
- ☐ Feilschen (05%)
- ☐ Fotografie (10%)
- ☐ Fremdsprache (01%)
- ☐ Geologie (01%)
- ☐ Geschichtskennntnisse (20%)
- ☐ Gesetzeskennntnisse (05%)
- ☐ Handwerk (05%)
- ☐ Horchen (25%)
- ☐ Kampfsportart (01%)

- ☐ Klettern (ST+GE %)
- ☐ Kunst (05%)
- ☐ Mechanische Reparaturen (20%)
- ☐ Medizin (05%)
- ☐ Muttersprache (BI x 05%)
- ☐ Naturkunde (10%)
- ☐ Okkultismus (05%)
- ☐ Orientierung (10%)
- ☐ Pharmazie (01%)
- ☐ Physik (01%)
- ☐ Pilot (01%)
- ☐ Psychoanalyse (01%)
- ☐ Psychologie (05%)
- ☐ Reiten (05%)
- ☐ Schleichen (10%)
- ☐ Schlosserarbeiten (01%)
- ☐ Schweres Gerät (01%)
- ☐ Schwimmen (25%)
- ☐ Springen (25%)
- ☐ Spurensuche (10%)
- ☐ Tarnen (15%)
- ☐ Überreden (05%)
- ☐ Überzeugen (15%)



- ☐ Verbergen (10%)
- ☐ Verborgenes erkennen (25%)
- ☐ Verkleiden (01%)
- ☐ Werfen (25%)
- ☐ Schusswaffen
- ☐ Faustfeuerwaffe (20%)
- ☐ Gewehr (25%)
- ☐ Maschinengewehr (15%)
- ☐ Maschinenpistole (15%)
- ☐ Schrotflinte (30%)

Waffen

Nahkampf	%	Schaden	Hände	Rw	#Angriffe	TP
<input type="checkbox"/> Faustschlag (50%)		1W3+Sb	1	Berührung	1	—
<input type="checkbox"/> Kopfstoß (10%)		1W4+Sb	2	Berührung	1	—
<input type="checkbox"/> Fußtritt (25%)		1W6+Sb	0	Berührung	1	—
<input type="checkbox"/> Ringen (25%)		spezial	2	Berührung	1	—

Schusswaffe	%	Schaden	Fehl%	Reichw.	#Angriffe	Schuss	TP



Persönliche Daten

Name des Charakters

Wohnort

Beschreibung

Familie und Freunde

Temporärer Wahnsinn

Verletzungen

Narben

Geschichte

Einkommen und Ersparnisse

Einkommen

Bargeld

Ersparnisse

Eigentum

Immobilien

Gelesene Mythos-Werke

Magische Artefakte/bekannte Zauber

Artefakte

Zauber

Abenteuerausrüstung und Besitz

Begegnungen mit Wesen des Mythos