

CHARAKTER	
SPIELER	
ANMERKUNGEN	

# PERSÖNLICHE DATEN

		Ethnie	
Alter	Geschlecht	Größe	Gewich
Straßenruf	Schlechter Ruf		Prominenz
Straßenruf Karma	Schlechter Ruf Gesamtkarma		Prominenz Sonstiges

## ATTRIBUTE

Edgepunkte	Bewegung	
Edge	Heben / Tragen	
Charisma	Erinnerungsvermögen	
Intuition	Menschenkenntnis	
Logik	Selbstbeherrschung	- Transfer
Willenskraft	Astrale Initiative	
Stärke	Matrix-Initiative	
Reaktion	Initiative	7
Geschicklichkeit	Magie / Resonanz	
Konstitution	Essenz	

# FERTIGKEITEN

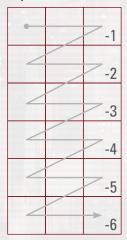
Fertigkeit	Stufe Art	Fertigkeit	Stufe Art
	A/W		A/W
	A/W		A/W
	A/W		A/W
	A/W	A CONTRACTOR	A/W
	A/W		A/W
	A/W		A/W
	A/W		A/W
	A/W	J	A/W
	A/W		A/W

# WICHTIGE KAMPFWERTE

Rüstung		4-1	Panzerur			
Fernkampfw	affe					
Schaden	Präz.	DK	Modus	RK	Munition	
Nahkampfw	affe					
Reichweite		Schaden	Prä	Ζ.	DK	

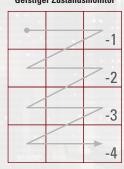
### **ZUSTANDSMONITOR**

#### Körperlicher Zustandsmonitor



Charaktere haben 8 + (Konstitution ÷ 2, aufgerundet) Kästchen auf dem Körperlichen Zustandsmonitor; überzählige Kästchen schwärzen

### Geistiger Zustandsmonitor



Charaktere haben 8 + (Willenskraft ÷ 2, aufgerundet) Kästchen auf dem Körperlichen Zustandsmonitor; überzählige Kästchen schwärzen

#### Überzähliger Schaden

Pro 3 Kästchen Schaden auf einem Zustandsmonitor erhält der Charakter einen Würfelpoolmodifikator von -1 auf Proben; diese Modifikatoren sind kumulativ; siehe Verletzungsmodifikatoren, S. 172.

# **VOR- UND NACHTEILE**

Vor- / Nachteil	Anmerkungen	Art
		V/N
		V / N
0.0		V / N
		V/N
		V / N
		V / N
The second secon		V / N
		V / N
		V/N

# IDS / LEBENSSTILE / GELD

Hauptlebensstil		
Nuyen	Lizenzen	
Gefälschte IDs / Weiter	e Lebensstile / Vermögen / Lizenzen	

# CONNECTIONS

	Gefaller



SPIELER \_\_\_\_\_\_\_

						AFFEN		WAFFEN		
Vaffe	Schaden	Präz.	DK	Modus	RK	Munition	Waffe	Reichweite	Schaden Prä	iz. D
	A						-			
	and the second second									
				П/	\	ERUNG	CYBERDEC			
						RONG		1//11 41		
nzerung		Panzerun	gswert	Anmerk	ungen		Modell  Gerätestufe	Angriff  Datenverarbeitung	Schleicher Firewall	
							Programme	Datenverarbeitung	riiewaii	
									mag and	
			14.300				Matrix-Zustandsmon	itor ///	<b></b>	~~~
							Matrix Educationion	1 2 3 4	6 7 8 9	10 11 1
				E	300,	YTECH	FAHRZEUG	-		
dytech		Stufe	Anmerk	ungen		Essenz	Fahrzeug Beschleunigung	Handl Geschwindigl		
							Pilot		mpf	
							Panzerung	Sen		
							Anmerkungen			
				ALIE	spii	STUNG	Anmerkungen  ZAUBER /	ERZEUGNISS	E	
genstand				AUS	5RÜ!	Stufe	Anmerkungen  ZAUBER /	ERZEUGNISS KOMPLEXE	E	er Entz
genstand				AUS	5RÜ!		Anmerkungen  ZAUBER / I RITUALE /	ERZEUGNISS KOMPLEXE	E FORMEN	or Entz
genstand				AUS	srü!		Anmerkungen  ZAUBER / I RITUALE /	ERZEUGNISS KOMPLEXE	E FORMEN	er Entz
genstand				AUS	sRÜ!		Anmerkungen  ZAUBER / I RITUALE /	ERZEUGNISS KOMPLEXE	E FORMEN	or Entz
yenstand				AUS	5RÜ!		Anmerkungen  ZAUBER / I RITUALE /	ERZEUGNISS KOMPLEXE	E FORMEN	er Entz
genstand				AUS	sRÜ!		Anmerkungen  ZAUBER / I RITUALE /	ERZEUGNISS KOMPLEXE	E FORMEN	er Entz
genstand				AUS	5RÜ!		Anmerkungen  ZAUBER / I RITUALE /	ERZEUGNISS KOMPLEXE	E FORMEN	er Entz
genstand				AUS	5RÜ!		Anmerkungen  ZAUBER / I RITUALE /	ERZEUGNISS KOMPLEXE	E FORMEN	er Entz
genstand				AUS	sRÜ!		Anmerkungen  ZAUBER / I RITUALE /	ERZEUGNISS KOMPLEXE	E FORMEN	er Entz
genstand				AUS	5RÜ!		Anmerkungen  ZAUBER / RITUALE /  Z/E/R/KF	ERZEUGNISS KOMPLEXE Art/Ziel Ri	E FORMEN eichweite Daue	er Entz
genstand				AUS	5RÜ!		Anmerkungen  ZAUBER / RITUALE /  Z/E/R/KF	ERZEUGNISS KOMPLEXE Art/Ziel Ri	E FORMEN eichweite Daue	er Entz
genstand				AUS	5RÜ		Anmerkungen  ZAUBER / RITUALE /  Z/E/R/KF	ERZEUGNISS KOMPLEXE	E FORMEN eichweite Daue	er Entz
egenstand				AUS	5RÜ		Anmerkungen  ZAUBER / RITUALE /  Z/E/R/KF  ADEPTENKI	ERZEUGNISS KOMPLEXE Art/Ziel Ri	E FORMEN eichweite Daue	er Entz
egenstand				AUS	5RÜ!		Anmerkungen  ZAUBER / RITUALE /  Z/E/R/KF	ERZEUGNISS KOMPLEXE Art/Ziel Ri	E FORMEN eichweite Daue	er Entz
genstand				AUS	5RÜ		Anmerkungen  ZAUBER / RITUALE /  Z/E/R/KF  ADEPTENKI	ERZEUGNISS KOMPLEXE Art/Ziel Ri	E FORMEN eichweite Daue	er Entz
genstand				AUS	5RÜ!		Anmerkungen  ZAUBER / RITUALE /  Z/E/R/KF  ADEPTENKI	ERZEUGNISS KOMPLEXE Art/Ziel Ri	E FORMEN eichweite Daue	er Entz