

CHARAKTER	<u> </u>	<u> </u>		
SPIELER			100	
NOTIZEN				

PERSÖNLICHE DATEN

Metatyp		Ethnizität	0.000
Alter	Geschlecht	Größe	Gewicht
Reputation		Fahndungsstufe	
Karma	Gesamtkarma	Sonstiges	

WICHTIGE KAMPF-INFOS

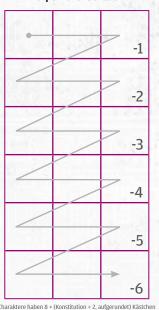
Primäre Panzerung			Verteidigungswert			
Primäre Feri	nkampfwaffe		1 2 2	13.52	7 1 1 2	
Schaden Munition Primäre Nah		Sehr nah	Nah	Mittel	Weit	Sehr weit
Schaden	Sel	nr nah				

ATTOIDLITE

Konstitution	//	Essenz	
Geschicklichkeit		Magie/Resonanz	
Reaktion	0-50-0	Initiative	
Stärke	14至16。	Matrix-Initiative	
Willenskraft		Astrale Initiative	
Logik		Selbstbeherrschung	
Intuition		Menschenkenntnis	\\ (-3)
Charisma		Erinnerungsvermögen	400-0
Edge	20-5	Heben/Tragen	000000
Edgepunkte		Bewegung	0.000000
Angriffswert waffenlos		Verteidigungswert	

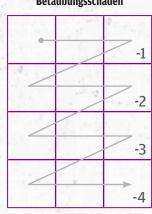
ZUSTANDSMONITOR

Körperlicher Schaden



Charaktere haben 8 + (Konstitution ÷ 2, aufgerundet) Kästchen auf dem Zustandsmonitor für Körperlichen Schaden; übrige Kästchen werden geschwärzt.

Betäubungsschaden



Charaktere haben 8 + (Willenskraft + 2, aufgerundet) Kästchen auf dem Zustandsmonitor für Betäubungs-schaden; übrige Kästchen werden geschwärzt.

Für jeweils 3 ausgefüllte Schadenskästchen auf einem Zustandsmonitor erleidet der Charakter bei Proben einen Würfelpoolmodifikator von -1: diese Modifikatoren sind innerhalb und zwischen den Zustandsmonitoren kumulativ.

FERTICKEITEN

Fertgkeit	Wert	Attr	Art	Fertgkeit	Wert	Attr	Art
100 100					Tag 14. 2	7	<u> </u>
				000			
			11-1	1.32	45.7.3		
				The same			
			700	14900	1 1338		
- V(e 6				1 25 DV	0.0		-
		116			0 0		
				1/16 10/2			1200
19.5	1/2	1				A STATE	(0)
100		- //	0.0		20.50		
1117	911	10	35	127.94			95.
	7 7000		ON STOP	0.100/22 5			V
7000		7		10.00			22
	-			-			
00 0	Pale	200	<u> </u>	A THE PARTY		3-26	314
			91	1/2 1/1/2	MON		
1.44.61	5- 16-	EG N	617	- 1	1000	NO MAN	1010

VOR- UND NACHTEILE

Vor-/Nachteil	Anmerkungen	Art
	1919 / 501	
19		
		000
	Tolledo XXXX	0 / .6
0 / / /	16/16 11	a e
	1 1 0 0	
- V - V - O	O PO PO	0.00

IDS/LEBENSSTILE/WÄHRUNG

Nuyen	Lizenzen
Gefälschte IDs/Verknüpfte	Lebensstile/Geld/Lizenzen
1. 122	

CONNECTIONS

Name	Loyalität	Einfluss
	90	
		1
/pm=/// 00 -	9000	



CHARAKTER		
SPIELER		

FERNKAMPF WAFFEN Waffe Schaden Modus Sehr nah Nah Mittel Weit Sehr weit Munition	NAHKAMPF WAFFEN Waffe Schaden Sehr nah
PANZERUNG Panzerung Verteidigungswert Anmerkung	MATRIX WERTE Angriff Schleicher Datenverarbeitung Firewall Geräte/GS Programme
	Matrixzustandsmonitor 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
BODYTECH Bodytech Stufe Anmerkung Essenz	FAHRZEUG Fahrzeug Handling Beschleunigung Geschwindigkeitsintervall Höchstgeschwindigkeit Rumpf Panzerung Pilot Sensor Sitze Anmerkungen
AUSRÜSTUNG	ZAUBER / ERZEUGNISSE / RITUALE / KOMPLEXE FORMEN z/E/R/KF Art/Ziel Reichweite Dauer Entzug
Gegenstand Stufe	
	ADEPTENKRÄFTE & ANDERE FÄHICKEITEN Name Stufe Anmerkung