

Spieler	<input type="text"/>	ST	<input type="text"/>	GE	<input type="text"/>	IN	<input type="text"/>	Idee	<input type="text"/>
Name des Charakters	<input type="text"/>	KO	<input type="text"/>	ER	<input type="text"/>	MA	<input type="text"/>	Glück	<input type="text"/>
Beruf	<input type="text"/>	GR	<input type="text"/>	gS	<input type="text"/>	BI	<input type="text"/>	Wissen	<input type="text"/>
Nationalität	<input type="text"/>	Schadensbonus	<input type="text"/>		Maximalstabilität	<input type="text"/>			
Geschlecht	<input type="text"/>	Geburtstag/Alter	<input type="text"/>		Bemerkungen:	<input type="text"/>			

Stabilitätspunkte

0 (endgültiger Wahnsinn)	1 ₁	2 ₁	3 ₁	4 ₁	5 ₁	6 ₂	7 ₂	8 ₂	9 ₂	10 ₃
11 ₃	12 ₃	13 ₃	14 ₃	15 ₃	16 ₄	17 ₄	18 ₄	19 ₄	20 ₄	21 ₅
26 ₆	27 ₆	28 ₆	29 ₆	30 ₆	31 ₇	32 ₇	33 ₇	34 ₇	35 ₇	36 ₈
41 ₉	42 ₉	43 ₉	44 ₉	45 ₉	46 ₁₀	47 ₁₀	48 ₁₀	49 ₁₀	50 ₁₀	51 ₁₁
56 ₁₂	57 ₁₂	58 ₁₂	59 ₁₂	60 ₁₂	61 ₁₃	62 ₁₃	63 ₁₃	64 ₁₃	65 ₁₃	66 ₁₄
71 ₁₅	72 ₁₅	73 ₁₅	74 ₁₅	75 ₁₅	76 ₁₆	77 ₁₆	78 ₁₆	79 ₁₆	80 ₁₆	81 ₁₇
86 ₁₈	87 ₁₈	88 ₁₈	89 ₁₈	90 ₁₈	91 ₁₉	92 ₁₉	93 ₁₉	94 ₁₉	95 ₁₉	96 ₂₀
										97 ₂₀
										98 ₂₀
										99 ₂₀
										00 ₂₀

Magiepunkte

0 (bewusstlos)	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	
11	12	13	14
15	16	17	
18	19	20	21
22	23	24	
25	26	27	28
29	30	31	
32	33	34	35
36	37	38	
39	40	41	42
43	44	45	

Trefferpunkte

	bewusstlos				
Tot	-2	-1	0	1	
2	3	4	5	6	
7	8	9	10	11	
12	13	14	15	16	
17	18				

Fertigkeiten

Ansehen (15%)	<input type="checkbox"/>	Horchen (25%)	<input type="checkbox"/>	Springen (25%)	<input type="checkbox"/>
Anthropologie (01%)	<input type="checkbox"/>	Kampfsportart (01%)	<input type="checkbox"/>	Spurensuche (10%)	<input type="checkbox"/>
Archäologie (01%)	<input type="checkbox"/>	Klettern (ST+GE%)	<input type="checkbox"/>	Tarnen (15%)	<input type="checkbox"/>
Astronomie (01%)	<input type="checkbox"/>	Kunst (05%)	<input type="text"/>	Überreden (05%)	<input type="checkbox"/>
Ausweichen (GEx2%)	<input type="checkbox"/>		<input type="text"/>	Überzeugen (15%)	<input type="checkbox"/>
Fahren (20%)	<input type="checkbox"/>		<input type="text"/>	Verbergen (10%)	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Mechanische Reparaturen (20%)	<input type="checkbox"/>	Verborgenes erkennen (25%)	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Medizin (05%)	<input type="checkbox"/>	Verkleiden (01%)	<input type="checkbox"/>
Bibliotheks- /Internetnutzung (25%)	<input type="checkbox"/>	Muttersprache (Bix5%)	<input type="checkbox"/>	Werfen (25%)	<input type="checkbox"/>
Biologie (01%)	<input type="checkbox"/>		<input type="text"/>		<input type="checkbox"/>
Buchführung (10%)	<input type="checkbox"/>	Naturkunde (10%)	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
Chemie (01%)	<input type="checkbox"/>	Navigation (01%)	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
Computernutzung (01%)	<input type="checkbox"/>	Orientierung (10%)	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
Cthulhu-Mythos (00%)	<input type="checkbox"/>	Okkultismus (05%)	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
Elektrische Reparaturen (10%)	<input type="checkbox"/>	Pharmazie (01%)	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
Elektronik (01%)	<input type="checkbox"/>	Fotografie (10%)	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
Erste Hilfe (30%)	<input type="checkbox"/>	Physik (01%)	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
Fallschirmspringen (01%)	<input type="checkbox"/>	Pilot (01%)	<input type="checkbox"/>	Schusswaffen:	
Feilschen (05%)	<input type="checkbox"/>		<input type="text"/>	Artillerie (01%)	<input type="checkbox"/>
Fotografie (10%)	<input type="checkbox"/>		<input type="text"/>	Bogen (20%)	<input type="checkbox"/>
Fremdsprache (01%)	<input type="checkbox"/>		<input type="text"/>	Faustfeuerwaffe (20%)	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Psychoanalyse (01%)	<input type="checkbox"/>	Gewehr (25%)	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Psychologie (05%)	<input type="checkbox"/>	Granatgewehr (15%)	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Reiten (05%)	<input type="checkbox"/>	Maschinengewehr (15%)	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Schleichen (10%)	<input type="checkbox"/>	Maschinenpistole (15%)	<input type="checkbox"/>
Geologie (01%)	<input type="checkbox"/>	Schlosserarbeiten (01%)	<input type="checkbox"/>	Schrotflinte (30%)	<input type="checkbox"/>
Geschichtskenntnisse (20%)	<input type="checkbox"/>	Schweres Gerät (01%)	<input type="checkbox"/>	Schwere Waffen (10%)	
Gesetzeskenntnisse (05%)	<input type="checkbox"/>		<input type="text"/>		<input type="checkbox"/>
Handwerk (05%)	<input type="checkbox"/>		<input type="text"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Schwimmen (25%)	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Sprengen (01%)	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

Waffen

Nahkampf	Schaden	Hände	Reichweite	# Angr.	Waffe	%	Schaden	Reichw.	Schuss	# Angr.	Fehl.	TP
Faustschlag (50%)	1W3+Sb	1	Berührung	1								
Kopfstoss (10%)	1W4+Sb	2	Berührung	1								
Fusstritt (25%)	1W6+Sb	0	Berührung	1								
Ringeln (25%)	spezial	2	Berührung	1								



Wohnort

This image shows a single sheet of white paper with horizontal blue or grey ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. On the left side, there is a vertical margin line, creating a narrow left margin. The paper appears to be from a notebook or a standard ruled document. There is no handwriting or other markings on the page.

[illegible]

[illegible][illegible][illegible][illegible]