

Name des Charakters

Name des Spielers

Beruf

Berufsspezifische Besonderheiten

## Attribute und Rettungswürfe

ST	GE	IN	Idee
KO	ER	MA	Glück
GR	gS	BI	Wissen
99 – Cthulhu-Mythos		Schadensbonus	

Ausbildung, Titel

Geisteskrankheiten

Geburtsort

Geschlecht

Alter

## Stabilitätspunkte

0 (endgültiger Wahnsinn)	1 <sub>1</sub>	2 <sub>1</sub>	3 <sub>1</sub>	4 <sub>1</sub>	5 <sub>1</sub>	6 <sub>2</sub>	7 <sub>2</sub>	8 <sub>2</sub>	9 <sub>2</sub>
10 <sub>2</sub>	11 <sub>3</sub>	12 <sub>3</sub>	13 <sub>3</sub>	14 <sub>3</sub>	15 <sub>3</sub>	16 <sub>4</sub>	17 <sub>4</sub>	18 <sub>4</sub>	19 <sub>4</sub>
20 <sub>4</sub>	21 <sub>5</sub>	22 <sub>5</sub>	23 <sub>5</sub>	24 <sub>5</sub>	25 <sub>6</sub>	26 <sub>6</sub>	27 <sub>6</sub>	28 <sub>6</sub>	29 <sub>6</sub>
30 <sub>6</sub>	31 <sub>7</sub>	32 <sub>7</sub>	33 <sub>7</sub>	34 <sub>7</sub>	35 <sub>7</sub>	36 <sub>8</sub>	37 <sub>8</sub>	38 <sub>8</sub>	39 <sub>8</sub>
40 <sub>8</sub>	41 <sub>9</sub>	42 <sub>9</sub>	43 <sub>9</sub>	44 <sub>9</sub>	45 <sub>9</sub>	46 <sub>10</sub>	47 <sub>10</sub>	48 <sub>10</sub>	49 <sub>10</sub>
50 <sub>10</sub>	51 <sub>11</sub>	52 <sub>11</sub>	53 <sub>11</sub>	54 <sub>11</sub>	55 <sub>11</sub>	56 <sub>12</sub>	57 <sub>12</sub>	58 <sub>12</sub>	59 <sub>12</sub>
60 <sub>12</sub>	61 <sub>13</sub>	62 <sub>13</sub>	63 <sub>13</sub>	64 <sub>13</sub>	65 <sub>13</sub>	66 <sub>14</sub>	67 <sub>14</sub>	68 <sub>14</sub>	69 <sub>14</sub>
70 <sub>14</sub>	71 <sub>15</sub>	72 <sub>15</sub>	73 <sub>15</sub>	74 <sub>15</sub>	75 <sub>15</sub>	76 <sub>16</sub>	77 <sub>16</sub>	78 <sub>16</sub>	79 <sub>16</sub>
80 <sub>16</sub>	81 <sub>17</sub>	82 <sub>17</sub>	83 <sub>17</sub>	84 <sub>17</sub>	85 <sub>17</sub>	86 <sub>18</sub>	87 <sub>18</sub>	88 <sub>18</sub>	89 <sub>18</sub>
90 <sub>18</sub>	91 <sub>19</sub>	92 <sub>19</sub>	93 <sub>19</sub>	94 <sub>19</sub>	95 <sub>19</sub>	96 <sub>20</sub>	97 <sub>20</sub>	98 <sub>20</sub>	99 <sub>20</sub>
00 <sub>20</sub>									

## Magiepunkte

0 (bewusstlos)	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15
16	17	18	19
20	21	22	23
24	25	26	27
28	29	30	31
32	33	34	35
36	37	38	39
40	41	42	43
44	45		

## Trefferpunkte

	bewusstlos				
Tot	-2	-1	0	1	2
3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14
15	16	17	18		

## Fertigkeiten

- ☐ Ansehen (15%)
- ☐ Anthropologie (01%)
- ☐ Archäologie (01%)
- ☐ Astronomie (01%)
- ☐ Ausweichen (GE x 2%)
- ☐ Bibliotheksnutzung (25%)
- ☐ Biologie (01%)
- ☐ Buchführung (10%)
- ☐ Chemie (01%)
- ☐ Cthulhu-Mythos (00%)
- ☐ Elektrische Reparaturen (10%)
- ☐ Erste Hilfe (30%)
- ☐ Fahren (20%)
- ☐ Feilschen (05%)
- ☐ Fotografie (10%)
- ☐ Fremdsprache (01%)
- ☐ Geologie (01%)
- ☐ Geschichtskennntnisse (20%)
- ☐ Gesetzeskennntnisse (05%)
- ☐ Handwerk (05%)
- ☐ Horchen (25%)

- ☐ Kampfsportart (01%)
- ☐ Klettern (ST+GE %)
- ☐ Kunst (05%)
- ☐ Mechanische Reparaturen (20%)
- ☐ Medizin (05%)
- ☐ Muttersprache (BI x 05%)
- ☐ Naturkunde (10%)
- ☐ Okkultismus (05%)
- ☐ Orientierung (10%)
- ☐ Pharmazie (01%)
- ☐ Physik (01%)
- ☐ Pilot (01%)
- ☐ Psychologie (05%)
- ☐ Reiten (05%)
- ☐ Schleichen (10%)
- ☐ Schlosserarbeiten (01%)
- ☐ Schweres Gerät (01%)
- ☐ Schwimmen (25%)
- ☐ Springen (25%)
- ☐ Spurensuche (10%)
- ☐ Tarnen (15%)
- ☐ Überreden (05%)
- ☐ Überzeugen (15%)



- ☐ Verbergen (10%)
- ☐ Verborgenes erkennen (25%)
- ☐ Verkleiden (01%)
- ☐ Werfen (25%)
- ☐ Schusswaffen
- ☐ Faustfeuerwaffe (20%)
- ☐ Gewehr (25%)
- ☐ Maschinengewehr (15%)
- ☐ Schrotflinte (30%)

## Waffen

Nahkampf	%	Schaden	Hände	Rw	#Angriffe	TP
<input type="checkbox"/> Faustschlag (50%)		1W3+Sb	1	Berührung	1	—
<input type="checkbox"/> Kopfstoß (10%)		1W4+Sb	2	Berührung	1	—
<input type="checkbox"/> Fußtritt (25%)		1W6+Sb	0	Berührung	1	—
<input type="checkbox"/> Ringen (25%)		spezial	2	Berührung	1	—
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						

Schusswaffe	%	Schaden	Fehl%	Reichw.	#Angriffe	Schuss	TP
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							



## Persönliche Daten

Name des Charakters

Wohnort

Beschreibung

Familie und Freunde

Temporärer Wahnsinn

Verletzungen

Narben

## Geschichte



## Einkommen und Ersparnisse

Einkommen

Bargeld

Ersparnisse

Eigentum

Immobilien

## Abenteurerausrüstung und Besitz

## Gelesene Mythos-Werke



## Begegnungen mit Wesen des Mythos



## Magische Artefakte/bekannte Zauber

Artefakte

Zauber

