1000000		3999	E. 39		1 611 1	98539N			THE	60	
Name				chaftlicher tand				- T- L	JER		
Volk			rteile			WI		NO			
Geschlech	ht										
Alter										<u>le</u>	
Beru	f										
Beruf fertigk											
				BF	ERUFSFE	RTIGKEITEN	N				
						KITOKETTE					
INT		Betä	ubung								
REF			nnen					a			
GES		Spr	ingen								
KRA		-	dauer					Ruf			
SCH		-						8 181			
SCH Belastung EMP Erholung		_					Steigerungs-				
HAN			LP					punkte			
WIL		_	hlag					Marie	Primärwaffe	2	
GLÜ			ritt					Mark Control	Primarwano	<u> </u>	
GLC			1100					ΙΑΙ- (Γ	-1:4		
INTELLIGENZ		Z	GESCH	HICKLICKEIT		HANDWERK		Waffengenaui	_		
Alte Sprache			Armbrust		A	Alchimie		Schaden & Art			
Aufmerksamkeit			Athletik		Hand	lwerkskunst		Beständigkeit			
Bildung			Bogenschießen		Ve	erkleiden		Hände Paichwaita			
Geschäftssinn			Heimlichkeit		Eı	ste Hilfe		Reichweite			
Nordling		1	Taschenspielertricks		F	älschen		Effekt			
Schlussfolgerungen					Schlö	sser knacken		Verberger	ı		
Straßenwissen				KRAFT	Falle	n herstellen		Erweiteru	ng		
Taktik			Durchhaltevermögen					Gewicht	Gewicht		
Umgangsformen			Physis			WILLE			- 11-0		
Ungeheuerkunde			- Injoin		Ein	schüchtern			RÜSTUNG		
Unterr					Н	ex weben		Zone	AK	Schaden	
Wildnis					Magie	e widerstehen		Kopf			
Zwergi	isch		EN	MPATHIE		Mut		Körper			
REFLEX			Auf	tritt	Ritu	al erschaffen		R. Arm			
Ausweid			Char	risma	Zau	ıber wirken		L. Arm			
Ausbre			Füh	rung	Zwan	g widerstehen		R. Bein			
Kleine Kling	genwaffen			esspiel							
Nahkampf Nahkampf			Herausputzen			Training		L. Bein			
Rauf				nkenntnis				A	nmerkunge	en	
Reite			Schöne	Künste							
Schwertl	kampf		Täus	chen							
Sege	_		Überz	eugen							

Verführen

Stab/Speer

Name WG Schaden Best. Hände RW Effekt Verb. Erw. Gewicht Austrüstung
Ausrüstung Name Bemerkungen Gewicht Behinderung Mali Mali Kronen Wertgegenstände Komponenten
Name Bemerkungen Gewicht Behinderung Mali Kronen Wertgegenstände Komponenten
Name Bemerkungen Gewicht Behinderung Mali Kronen Wertgegenstände Komponenten
Name Bemerkungen Gewicht Behinderung Mali Kronen Wertgegenstände Komponenten
Name Bemerkungen Gewicht Behinderung Mali Kronen Wertgegenstände Komponenten
Name Bemerkungen Gewicht Behinderung Mali Kronen Wertgegenstände Komponenten
Behinderung Mali Kronen Wertgegenstände Komponenten
Mali
Kronen Wertgegenstände Komponenten
Wertgegenstände Komponenten
Wertgegenstände Komponenten
Wertgegenstände Komponenten
Wertgegenstände Komponenten
Wertgegenstände Komponenten
Wertgegenstände Komponenten
Komponenten
Name Gewicht Name Gewicht

									Aktue	ell	Genutzt
									Foku	s	
									Elanmodi		
										Anmerl	cungen
											<u> </u>
							4 19				
										Hex	res.
									Name	Preis	Effekt
			1.0						Name	Ticis	Liickt
			7 7 10					4			
		-							1210000000		
							900				
			400								
			Anna		100						
			7	.037							
		100				100				90	
					3.5						
				7							
					Ri	ituale					
Name	Preis			Effekt			Zeit	SG	Dauer]	Komponenten
							253				

Rw

Dauer

Elan

Ausdauer

Zauber/Anrufungen/Zeichen

Preis

Name

Effekt

Kleidung	
Persönlichkeit	
Frisur	
Vorlieben	
Geschätzte Person	
Werte	
Gegenüber Anderen	

	Jugend	

Kampagnennotizen
Kampagnemiotizen

Lebensereignisse					
Dekade	Ereignis				
10					
20					
30					
40					
50					
60					
70					
80					
90	1841 1841				
100					
110					
120					
130					
140					
150					
160					
170					
180					
190					
200					