



Проект игра "Казино"

Ученик Шарафгалиев Эльдар Русланович

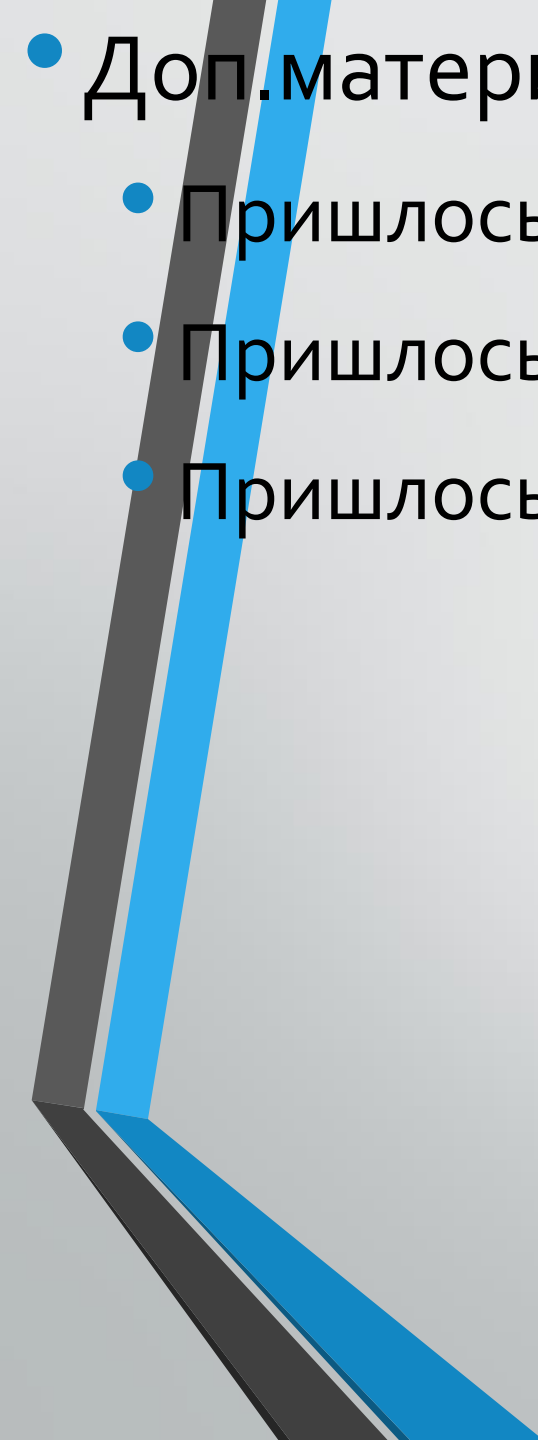
Преподаватель Зверев Алексей Евгеньевич

Идея создания

- При просмотре фильма просто захотелось сделать развлекательную игру, sudoku и крестики-нолики были заняты поэтому я выбрал "угадайку" ну или своеобразное казино

Как работает?

- На самом деле всё довольно просто, пользователь вводит своё имя и деньги кошелька, которые записываются в свои переменные, дальше все операции происходят в цикле `do_while`, который работает пока пользователь хочет играть дальше или пока на его счетах не будет ноль, потом он делает ставку, которая не превышает баланса, выбирает число от 1 до 10 и если он угадал то ставка удваивается, если нет то теряется. Эти процессы я сделал обычными `If` и `else`. Дальше по выбору игрока игра либо продолжается, либо останавливается

- 
- Доп. материалы
 - Пришлось найти как использовать рандомайзер
 - Пришлось найти как обновлять экран
 - Пришлось найти как "обучить" консоль русскому языку

- Неосуществлённые идеи
 - Музыкальное сопровождение
 - Была идея сделать музыку во время игры, а то просто угадывать числа не очень интересно, но я столкнулся с тем, что музыкальная библиотека попросту не подключалась, код для воспроизведения музыки был как и сама музыка, но библиотеки не было. Я предполагаю что проблема была в версии Visual Studio.