1. Sprites für den Spieler ausschneiden #

2. erstes Programm mit Hintergrund und beweglichen Spieler #

3. hinzufügen von Animationen #

4. Spawnen von Hindernissen #

5. Punkte sammeln und FP verlieren (tot)#

6. Start und End screen#

7. Powerups spawnen und effekte /

8. Spieler daten Speichern