Простые массивы

- Введение
- Индексный массив
- Ассоциативный массив

Введение

Для представления набора однотипных данных используются **массивы**, являющиеся наряду с циклами **фундаментальным инструментом программирования**. Массивы позволяют избегать дублирования кода и разрабатывать компактные, понятные и красивые программы.

Массив (Array) — это ещё один **тип данных**, вроде числа или строки.

Важно. Для наиболее полного использования возможностей массивов они должны применяться в комбинации с **циклами**, поэтому для успешного освоения данной темы необходимо уверенно владеть работой с циклами.

Главное отличие массива от остальных типов данных заключается в его способности хранить в переменной **больше одного значения**.

В предыдущих примерах имя переменной всегда ассоциировалось только с одним значением:

```
$name = "Татьяна";
$age = 31;
```

А если мы хотим хранить в программе не только имя и возраст пользователя, но и, фамилию, email, пол, любимые фильмы.

И вся эта информация относится к одному пользователю. Как хранить и обрабатывать этот набор разнородных данных с помощью простых переменных? Разбираемся.

Очень непросто назвать один самый любимый фильм, а вот вспомнить несколько — намного легче.

Сохранение в переменную-массив нескольких значений выглядит так:

```
$fav_movies = ["Собачье сердце", "Полет над гнездом кукушки",
"Тот самый Мюнхгаузен"];
```

В примере выше мы сохранили в переменной \$fav_movies сразу три значения. Но сохранить эти данные — это только половина дела. Как с ними потом работать?

Уже знакомый вам способ вывода переменной на экран **не будет** работать с массивами:

```
print("Мои любимые фильмы: " . $fav_movies);
// вывод - Мои любимые фильмы: Array
```

Так увидеть список любимых фильмов не получится. Дело в том, что массив — это не обычная переменная. Массив хранит не простые типы, вроде текста или чисел (их ещё называют **скалярными типами**), а более **сложную структуру данных**.

Сложные структуры данных мы выводим с помощью конструкций:

- print_r(), или
- var_dump().

example_1. Тестируем вывод массива через print_r

```
<?php
    $fav_movies = ["Собачье сердце", "Полет над гнездом кукушки",
    "Тот самый Мюнхгаузен"];</pre>
```

```
echo "";
print_r($fav_movies);

/*

Array

(
      [0] => Собачье сердце
      [1] => Полет над гнездом кукушки

[2] => Тот самый Мюнхгаузен

)

*/

?>
```

Я не думаю, что подобный вывод обрадует посетителей вашего сайта. Чтобы решить вопрос работы с массивом необходимо разобраться с его структурой.

В РНР существует три типа массивов:

- Индексный массив массив с числовым индексом.
- Ассоциативный массив массив с именованными ключами.
- **Многомерный массив** массив, содержащий один или несколько вложенных массивов (вложенный массив может быть как индексным, так и ассоциативным).

Примечание. оследовательно разбираем следующие виды массивов:

- Одномерный индексный массив.
- Одномерный ассоциативный массив.
- Двумерный индексный массив.
- Двумерный ассоциативный массив.
- Трехмерный индексный массив.

• Трехмерный ассоциативный массив.

Индексный массив

Внутри массива у каждого значения есть адрес, по которому к нему можно обратиться. Такой адрес называется **индексом**.

Индекс — это просто **порядковый номер значения внутри массива**. Индексация начинается с нуля, так что первый элемент получает индекс — "0", второй — "1", и так далее.

Чтобы получить определенный элемент массива, **необходимо знать** его индекс.

Важно. Массив может содержать много значений **под одним именем**, получить доступ к значениям массива можно, ссылаясь на **номер индекса (ключа)**.

P.S. Все таки в отношении индексных массивов принято говорить – индекс.

Попробуем вывести названия моих любимых фильмов в виде списка:

example_2. Вывод значений индексного массива

```
$fav_movies[0]
$fav_movies[1]
$fav_movies[2]

");
```

Таким образом массив — это совокупность **множества элементов** вида **индекс : значение**.

Существует несколько способов создания индексированных массивов:

• Первый способ представляет использование функции **array()**:

```
$numbers = array();
```

• Второй способ представляет использование квадратных скобок []:

```
numbers = [];
```

И в первом, и во втором случае определяется **пустой массив \$numbers**.

При определении массива мы **сразу можем передать ему начальные данные**. Если применяются квадратные скобки, то элементы массива передаются внутри **скобок**:

```
numbers = [1, 7, 3, 15];
```

Аналогичное определение массива с помощью функции **array**():

```
numbers = array(1, 7, 3, 15);
```

Важно. В качестве элемента массива может выступать объект любого типа. Например, другой **массив** (об этом Многомерные массивы).

Массивы позволяют перезаписывать существующие значения и добавлять новые. Поскольку нумерация индексов начинается с нуля, то чтобы обратиться к **третьему элементу**, надо использовать индекс **2**.

```
// перезапишем третий элемент массива
// элемент может быть любого типа, пусть это будет строка
$numbers[2] = " Шпрехшталмейстер";
```

При этом нужно учитывать количество элементов массива. Так, мы не можем обратиться к элементу с **несуществующим индексом**:

```
echo $numbers[4]; // элемента с индексом 4 не существует
```

В данном случае в массиве **\$numbers** всего 4 элемента, поэтому индексом последнего элемента будет 3. Таким образом, элемента с индексом 4 в массиве не существует, и при попытке получить его значение echo **\$numbers**[4] PHP нам покажет предупреждение.

Тем не менее, если мы хотим добавить элемент по еще не существующему индексу, мы можем это сделать:

example_3. Добавление по несуществующему индексу

```
<?php

// определим переменную-массив из трех значений

// максимальный индекс - 2

$fav_movies = ["Собачье сердце", "Полет над гнездом кукушки", "Тот самый Мюнхгаузен"];

// добавим элемент в массив, но на позицию 5

$fav_movies[5] = "Человек с бульвара Капуцинов";

echo "<pre>print_r($fav_movies);

?>
```

Общепринятой практикой считается следующий способ добавления нового элемента:

```
// новый элемент сохранится в массиве под индексом 3 
$fav movies[] = "Человек с бульвара Капуцинов";
```

Новый элемент автоматически получит индекс равный **максимальному индексу из существующих + 1**.

Важно. Необязательно как-то специально инициализировать переменную массива - добавлять новые элементы в массив можно **в процессе написания скрипта**:

```
$user[] = "Татьяна";
// какой-то код..., (или много кода)
$user[] = 31;
$user[] = "female";
$user[] = "pretty-woman@gmail.com";
```

example_4. Добавление элементов в массив

```
    // заполним массив без предварительной его инициализации
    $team[] = "Aerosmith"; // индекс 0
    $team[] = "Pink Floyd"; // индекс 1
    $team[] = "The Beatles"; // индекс 2
    $team[10] = "AC/DC"; // индекс 10
    $team[] = "Metallica"; // индекс 11
    $team[] = "Ленинград"; // индекс 12
    //проверим что получилось
    echo "";
    print_r($team);
```

В , посвященно строкам, мы говорили, что простые переменные свободно обрабатываются в строках с **двойными** кавычками и в строках с **Негеdoc**-синтаксисом. А что с **интерполяцией индексных** массивов?

example_5. Интерполяция индексных массивов

Как видим, никаких проблем не возникло.

Ассоциативный массив

В предыдущем разделе мы познакомились с так называемыми индексными массивами. Но в PHP существует и чуть более сложный тип массивов — ассоциативные.

Ассоциативные массивы отличаются от простых тем, что вместо индексов у них **ключи**. И если индекс всегда является целым, порядковым числом, то **ключ может быть любой произвольной строкой**.

Ассоциативный массив — это совокупность **множества элементов** вида **ключ : значение**

Мы уже знаем многое о нашем пользователе: его имя, фамилию, возраст, пол, e-mail... Есть только одно неудобство, поймете какое?

```
$user[] = "Татьяна";
$user[] = "pretty-woman@gmail.com";
$user[] = 31;
$user[] = 9;
$user[] = 7;
$user[] = 1;
```

Ну, с индексами 0 и 1 все ясно, user[2] = 31 можно предположить, что это возраст. А дальше беда... 9 - это что? Какие-то 7, 1. Кабинет? Количество выдаваемых предметов?

В таких ситуациях помогают ассоциативные массивы. Запись всей информации о пользователе с помощью ассоциативного массива выглядит следующим образом:

```
$user["name"] = "Татьяна";
$user["email"] = "pretty-woman@gmail.com";
$user["age"] = 31;
$user["general_experience"] = 9;
$user["edu_experience"] = 7;
$user["children"] = 1;
```

А! Вот как, оказывается:

```
$user["general_experience"] = 9; // общий стаж
$user["edu_experience"] = 7; // стаж в учебном заведении
$user["children"] = 1; // количество детей
```

Принципы работы с ассоциативным и индексным массивами аналогичны.

example_6. Ассоциативный массив

```
<?php
    // можно инициализировать массив
    // $user = array();
    // $user = [];
    $user["name"] = "Татьяна";
    $user["surname"] = "M.";
    $user["age"] = 31;
    $user["email"] = "pretty-woman@gmail.com";
    $user["general experience"] = 9;
    $user["edu experience"] = 7;
    $user["children"] = 1;
    // так будет работать,
    // только непонятно, зачем смешивать индексный и
    ассоциативный массивы
    $user[1] = "г. Печора";
    $user[] = "Драники";
    // проверим что получилось
    echo "<h3>Hi, Miss " . $user['name'] . " " .
    $user['surname'] . ", вот твои личные данные:</h3>";
    echo "";
    print_r ($user);
?>
```

К сведению. Массив может содержать **другой массив** в качестве одного из значений.

Отсюда напрашивается вывод:

! Нет? Тогда может ассоциативный массив хуже индексного массива? Тоже нет...

Все просто, он не лучше и не хуже. Это разные массивы, и они замечательно дополняют друг друга. Об этом - **Многомерные** массивы.

Интерполяции ассоциативных массивов имеет некоторые особенности:

```
// так работать не будет

echo "<h3>Hi, Miss $user['name'] $user['surname'], ...";
```

Важно. Ключи, заключённые в кавычки, работают только с синтаксисом фигурных скобок.

```
// а так будет
echo "<h3>Hi, Miss {$user['name']} {$user['surname']}, ...";
// так тоже будет
echo "<h3>Hi, Miss $user[name] $user[surname], ...";
```

example_7. Интерполяция ассоциативных массивов

```
<?php

// можно инициализировать массив

// $user = array();

// $user = [];

$user["name"] = "Татьяна";

$user["surname"] = "М.";</pre>
```

```
$user["age"] = 31;
    $user["email"] = "pretty-woman@gmail.com";
    $user["general experience"] = 9;
    $user["edu experience"] = 7;
    $user["children"] = 1;
    // так будет работать,
    // только непонятно, зачем смешивать индексный и
    ассоциативный массивы
    $user[1] = "r. Печора";
    $user[] = "Драники";
    // так работать не будет
    echo "<h3>Hi, Miss $user['name'] $user['surname'], вот твои
    личные данные:</h3>";
    echo "";
    // print r($user);
    // а так будет
    //echo "<h3>Hi, Miss {$user['name']} {$user['surname']},
    вот твои личные данные:</h3>";
    //echo "";
    //print r($user);
    // так тоже будет
    // echo "<h3>Hi, Miss $user[name] $user[surname], вот твои
    личные данные:</h3>";
    // echo "";
    // print r($user);
?>
```

=======

Перед вами информация по преподавателю. Преобразуйте представленные данные в **индексный массив**.

Используя конструкцию **var_dump**, выведите массив в браузер.

Фамилия: Лаврецкая

Имя: Елизавета

Отчество: Викторовна

Дата рождения: 25.06.1980 Должность: Преподаватель

Основная должность: Заместитель директора по УР

Категория: Высшая

Уровень образования: Высшее профессиональное

Учебное заведение: Московский государственный институт электронной

техники (технический университет)

Квалификация: Менеджер

Специализация Менеджмент организации

Стаж в учебном заведении: 19

Полный стаж: 22

E-mail: lovel@mail.ru

=======

Перед вами информация по преподавателю. Преобразуйте представленные данные в **ассоциативный массив**. Ключи массива создайте либо транслитом, либо с использованием переводчика.

Например:

- ключ Фамилия familiya | surname.
- ключ Имя **imya** | **name**.

Используя конструкцию **print_r**, выведите массив в браузер.

Фамилия: Лаврецкая

Имя: Елизавета

Отчество: Викторовна

Дата рождения: 25.06.1980 Должность: Преподаватель

Основная должность: Заместитель директора по УР

Категория: Высшая

Уровень образования: Высшее профессиональное

Учебное заведение: Московский государственный институт электронной

техники (технический университет)

Квалификация: Менеджер

Специализация Менеджмент организации

Стаж в учебном заведении: 19

Полный стаж: 22

E-mail: lovel@mail.ru

=======

Перед вами информация по преподавателю:

• Фамилия: Лаврецкая

• Имя: Елизавета

• Отчество: Викторовна

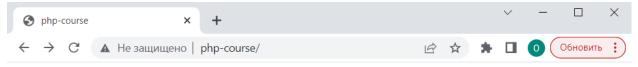
• Логин: elizaveta

• Пароль: 12345

• Email: lovel@mail.ru

Преобразуйте представленные данные в один из массивов по вашему усмотрению.

Выполните вывод данных массива в браузер. **Примерный** формат вывода продемонстрирован на рисунке.



Вы успешно зарегистрированы на сайте

Лаврецкая Елизавета Викторовна

Логин: elizaveta

E-mail: lovel@mail.ru

Пароль: 12345

Многомерные массивы

- Введение
- Индексный двумерный массив
- Ассоциативный двумерный массив
- Итоги

Введение

В предыдущих примерах рассматривались только **одномерные массивы**, где значения элементов представляли числа или строки. Но в РНР массивы могут также быть **многомерными**, то есть такими, где элемент массива сам является массивом.

Важно. **Многомерный массив** - массив, содержащий один или несколько массивов.

РНР распознает многомерные массивы, два, три, четыре, пять или больше уровней. Измерение массива указывает количество индексов, необходимых для выбора элемента.

Для **двумерного массива**, необходимо **два** индекса для выбора элемента (двумерный массив - массив массивов).

Для **трехмерного массива**, необходимо **три** индекса для выбора элемента (трехмерный массив - массив массивов массивов).

Для обработки значений многомерных массивов (интерполяции) в строках всегда придерживайтесь золотого правила использования фигурных скобок.

Важно. При использовании многомерных массивов внутри строк всегда используйте фигурные скобки. Несмотря на то, что РНР поддерживает многомерные массивы, управление массивами **более трех уровней** вложения - сложная задача для разработчика. А так как в подавляющем количестве приложений информация берется из **таблиц баз данных**, и таблица представляет собой **двумерный массив**, то и мы остановимся на рассмотрении двумерных массивов.

Индексный двумерный массив

Двумерный массив представляет частный случай многомерного массива. Взгляните на таблицу.

| Страна | Столица | Население (млрд) |
|-----------|-----------|------------------|
| Китай | Пекин | 1,40 |
| Индия | Нью-Дели | 1,37 |
| США | Вашингтон | 0,32 |
| Индонезия | Джакарта | 0,24 |

Данные из таблицы выше можно хранить в индексном двумерном массиве:

```
$country = array(

array("Китай", "Пекин", 1.40),

array("Индия", "Нью-Дели", 1.37),

array("США", "Вашингтон", 0.32),

array("Индонезия", "Джакарта", 0.24)
);
```

Сокращенное определение:

```
$country = [
["Китай", "Пекин", 1.40],
["Индия", "Нью-Дели", 1.37],
```

```
["США", "Вашингтон", 0.32], ["Индонезия", "Джакарта", 0.24]
```

Теперь, двумерный массив **\$country** содержит четыре элемента-массива и имеет два показателя: **строку** и **столбец**. Соответственно, чтобы получить доступ к элементам массива нужно указать **два индекса** (строки и столбца):

example_1. Индексный двумерный массив

```
<?php
    // двумерный индексный массив
    $country = [
          ["Китай", "Пекин", 1.40],
          ["Индия", "Нью-Дели", 1.37],
          ["США", "Вашингтон", 0.32],
          ["Индонезия", "Джакарта", 0.24]
    ];
     // вывод данных двумерного массива, конкатенация
    echo "Страна: " . $country[0][0] . ", Столица: " .
    country[0][1] . ", Население: " . country[0][2] . "
     (млрд.чел.) <br>";
    echo "Страна: " . $country[1][0] . ", Столица: " .
    $country[1][1] . ", Население: " . $country[1][2] . "
     (млрд.чел.) <br>";
    echo "Страна: " . $country[2][0] . ", Столица: " .
     $country[2][1] . ", Население: " . $country[2][2] . "
     (млрд.чел.) <br>";
    echo "Страна: " . $country[3][0] . ", Столица: " .
     $country[3][1] . ", Население: " . $country[3][2] . "
     (млрд.чел.) <br>";
```

```
echo "<hr />";

// или так

// вывод данных двумерного массива, интерполяция

echo "Страна: {$country[0][0]}, Столица: {$country[0][1]},

Hаселение: {$country[0][2]} (млрд.чел.) <br>";

echo "Страна: {$country[1][0]}, Столица: {$country[1][1]},

Hаселение: {$country[1][2]} (млрд.чел.) <br>";

echo "Страна: {$country[2][0]}, Столица: {$country[2][1]},

Hаселение: {$country[2][2]} (млрд.чел.) <br>";

echo "Страна: {$country[3][0]}, Столица: {$country[3][1]},

Hаселение: {$country[3][2]} (млрд.чел.) <br>";

?>

?>
```

Ассоциативный двумерный массив

Также можно определять двумерные ассоциативные массивы:

example_2. Ассоциативный двумерный массив

```
<?php
```

```
// двумерный ассоциативный массив
country = [
     ["name" => "Китай", "capital" => "Пекин", "population"
     => 1.40],
     ["name" => "Индия", "capital" => "Нью-Дели",
     "population" \Rightarrow 1.37],
     ["name" => "США", "capital" => "Вашингтон",
     "population" \Rightarrow 0.32],
     ["name" => "Индонезия", "capital" => "Джакарта",
     "population" \Rightarrow 0.24]
];
// разными способами организуем вывод
// простая конкатенация
echo "
Страна: " . $country[0]["name"] . ",
Столица: " . $country[0]["capital"] . ",
Haceление: " . $country[0]["population"] . "
(млрд.чел.) ";
// интерполяция сложных переменных
echo "Страна: {$country[1]['name']},
Столица: {$country[1]['capital']},
Haceление: {$country[1]['population']} (млрд.чел.) ";
// синтаксис heredoc плюс интерполяция,
// ключ в одинарных кавычках
echo <<<HERE
Страна: {$country[2]['name']},
Столица: {$country[2]['capital']},
Haceление: {$country[2]['population']} (млрд.чел.)
```

```
HERE;

// синтаксис heredoc плюс интерполяция,

// ключ в двойных кавычках

echo <<<HERE

Страна: {$country[3]["name"]} ,

Столица: {$country[3]["capital"]} ,

Население: {$country[3]["population"]} (млрд.чел.)<p>
НЕRE;

?>
```

Итоги

Тема **массивов**, она не просто важная, она основополагающая при программировании баз данных. Поэтому подведу небольшие итоги.

Википедия:

Таблица — это совокупность связанных данных, хранящихся в структурированном виде в базе данных. Она состоит из столбцов и строк. В реляционных базах данных таблица — это набор элементов данных (значений), использующий модель вертикальных столбцов (имеющих уникальное имя) и горизонтальных строк.

Ячейка — место, где строка и столбец пересекаются.

Таблица содержит определенное число столбцов, но может иметь любое количество строк.

При работе с базами данных таблицы будут рассматриваться нами как двумерные ассоциативные массивы.

Важно. Если попытаться уложить теорию баз данных в несколько

ключевых строк, то вот они:

0

2

3

- База данных одна или несколько взаимосвязанных таблиц.
- Таблица индексный неупорядоченный массив строк.
- **Строка** ассоциативный (именованный) упорядоченный массив ячеек.

В приведенном ниже примере представлена таблица, состоящая из 4 строк. Индекс первой строки – 0, индекс последней строки 3.

Таблица

| name | capital | population |
|-----------|-----------|------------|
| Китай | Пекин | 1,40 |
| Индия | Нью-Дели | 1,37 |
| США | Вашингтон | 0,32 |
| Индонезия | Джакарта | 0,24 |

Каждая строка состоит из именованных ячеек. Обратиться к ячейке можно по ее имени.

Таблица[2] – обращение к третьей строке таблицы.

| name | capital | population |
|------|-----------|------------|
| США | Вашингтон | 0,32 |

Таблица[2] ["capital"] – обращение к третьей строке, ячейке с именем **capital**.

| capital |
|-----------|
| Вашингтон |

Таблица[2] ["capital"] = "Вашингтон"

=======

Вам дан файл с дискографией группы **Pink Floyd**. Преобразуйте представленную таблицу в **двумерный индексный массив**.

Используя конструкцию **print_r**, выведите массив в браузер.

========

Преобразуйте двумерный индексный массив предыдущего Задания в двумерный ассоциативный.

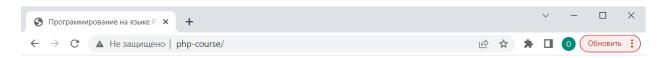
Используя конструкцию **var_damp,** выведите массив в браузер.

=======

В директории раздаточного материала вам предложен файл с **двумерным массивом** альбомов группы Pink Floyd.

Используя инструкцию **echo** выведите данные массива в браузер. Технологию оформления строки (одинарные, двойные кавычки, HEREDOC) выберите **самостоятельно** по своему усмотрению.

Примерный формат вывод представлен на скриншоте.



Многомерные массивы

| ID | Название альбома | Дата выпуска | Лейбл | Формат | Статус |
|----|--------------------------------|---------------------|------------------------------------|-----------------------------------|---|
| 1 | Atom Heart Mother | 10 октября 1970 | EMI, Harvest, Capitol | LP, CD | Золотой (USA) |
| 2 | Meddle | 30 октября 1971 | EMI, Harvest, Capitol | Vinyl, Кассета, CD | Платиновый (USA) |
| 3 | Obscured by Clouds | 3 июня 1972 | EMI, Harvest, Capitol | LP, Кассета, CD | Золотой (USA) |
| 4 | The Dark Side of the Moon | 17 марта 1973 | Harvest, Capitol, EMI | LP, Кассета, CD, SACD | Платиновый (USA), Платиновый (GBR), Бриллиантовый (CAN) |
| 5 | Wish You Were Here | 15 сентября 1975 | Harvest, EMI, Columbia, Capitol | LP, 8-track, Кассета, CD, SACD | Платиновый (USA), Золотой (GBR), Платиновый (CAN) |
| 6 | Animals | 23 января 1977 | Harvest, EMI Columbia, Capitol | LP, 8-track, Кассета, CD | Платиновый (USA), Золотой (GBR), Платиновый (CAN) |
| 7 | The Wall | 30 ноября 1979 | Harvest, EMI Columbia, Capitol | LP, 8-track, Кассета, CD | Платиновый (USA), Платиновый (GBR), Бриллиантовый (CAN), Платиновый (NLD) |
| 8 | The Final Cut | 21 марта 1983 | Harvest, EMI Columbia, Capitol | LP, 8-track, Кассета, CD | Платиновый (USA), Золотой (GBR), Золотой(NLD) |
| 9 | A Momentary Lapse of Reason | 8 сентября 1987 | EMI, Columbia | LP, Кассета, CD | Платиновый (USA), Золотой (GBR), Платиновый (CAN), Золотой(NLD) |
| 10 | The Division Bell | 30 марта 1994 | EMI, Columbia | LP, Кассета, CD | Платиновый (USA), Платиновый (GBR), Платиновый (CAN), Платиновый(NLD) |

=======

Если быть внимательным, то не сложно увидеть, что в полях **Лейбл**, **Формат**, **Статус** таблицы Дискография находятся не атомарные значения.

Важно. В теории баз данных **атомарность** означает **неделимость данных**. Это значит, что в базе не должно быть поля **ФИО**, должны быть три поля – **Фамилия**, **Имя**, **Отчество**.

В самом деле, перечисленные поля представляют хранимые значения в виде списка.

Это приводит к тому, что получить **Статус** альбома **Atom Heart Mother** в США - затруднительно. При обращении к пятой ячейке первой строки таблицы мы получаем **не значение, а список**, который надо как-то преобразовать в **атомарное** (неделимое, простое) значение для вывода.

Задача.

Преобразуйте ассоциативный массив Дискография из двумерного в многомерный.

Используя конструкцию **print_r**, выведите массив в браузер.

========

Поиграем в ролевую игру.

Вы являетесь разработчиком государственных стандартов по Литературе. Вам выпала обязанность составить анкету по литературе для старшеклассников.

Файл анкеты прилагается. Проанализируйте содержимое, подумайте, как можно было бы представить анкету в виде **многомерного массива**. Массив должен хранить:

- вопросы анкеты,
- варианты ответов по каждому вопросу,
- **правильный ответ** или **ответы** (если несколько) по каждому вопросу.

P.S. С помощью многомерного массива можно представить практически любую информацию. Подумайте, смогли бы вы сохранить в массив предложенную анкету. Посмотрите один из вариантов решения поставленной задачи. Придумайте свой вариант хранения какой-либо информации в виде многомерного (минимум двумерного) массива.

ВНИМАНИЕ: Обработка массивов - тема.

Связанные массивы

- Введение
- Разделяем массивы согласно сущностям
- Практика применения

Введение

Вся информация в компьютере хранится исключительно в виде ноликов и единиц, с помощью специально созданных для этих целей форматов.

Хранить **текстовую информацию** — это один формат. Переводим набор символов, из которых состоит текст, в последовательный двоичный код (**0** или **1**) и с помощью формата говорим компьютеру - эти данные надо обрабатывать как **текстовый файл**. В таком случае последовательность бит это **буква**.

Например:

10100000 - **буква** а.

Хранить **графическую информацию** — это другой формат. Переводим набор точек, из которых состоит изображение, в последовательный двоичный код (**0** или **1**) и с помощью другого формата говорим компьютеру - эти данные надо обрабатывать как **графический файл**. В таком случае последовательность бит это **точка** определенного цвета.

Например:

00000000 - точка черного цвета.

Поэтому, когда мы слышим - большие объемы информации в памяти компьютера хранятся в таблицах баз данных, это не совсем правда. Скорее так - табличная форма отображения данных используется исключительно для наилучшего восприятия информации человеком.

Когда программист получает данные из базы для дальнейшей их **обработки** и **отображения**, то и хранить эти данные в скрипте лучше всего таким образом, чтобы данные повторяли табличное представление.

Никто делать именно так не заставляет, но это удобно и практикуется повсеместно.

Важно. При **обработке данных** удобно разрабатывать **структуру массивов** так, чтобы они повторяли табличную логику организации данных.

Разделяем массивы согласно сущностям

До сих пор мы рассматривали одномерные и многомерные массивы в их несколько оторванной от предметной области действительности. Дело в том, что хранящаяся в компьютере информация должна отражать объекты реального мира. Людям свойственно воспринимать окружающий мир как множество взаимодействующих между собой объектов, поддающихся определенной классификации.

В таком представлении информацию легче воспринимать и уж тем более хранить в компьютере.

Сейчас приведу примеры, о чем это я.

В файле **example_1.php** представлен уже знакомый **массив** дискографии группы Pink Floyd. Довольно большой массив, но он представляет только малую часть информации о группе - **ee альбомы** (и то не все). А если возникнет необходимость хранить полный набор данных о творчестве британского коллектива? Его **историю**, **контракты**, **иллюстрации** альбомов, **туры**, **тексты** песен, **участников**, наконец.

То, что массив разрастется в глубину (увеличится количество информации) не беда, компьютер справится. Но что критично - массив обязательно разрастется в ширину. Существенно усложнится сама **структура массива**. А вот структуру создает человек, и более того, при создании алгоритма обработки, человеку придется каким-то образом помнить - где какой ключ (индекс) массива и за что отвечает.

Пропуская всю лирику реляционной теории хранения и обработки множеств, сразу скажу - выход давно и успешно найден. При программировании приложений принято разделять информацию на **сущности**, описывающие предметную область.

Из теории отношений. **Сущность** (таблица) – **реальный** либо **воображаемый объект**, имеющий существенное значение для рассматриваемой предметной области, **информация о котором подлежит хранению**.

А это значит, что в приведенном выше примере должен быть не один массив, а **несколько**, ну например таких:

- Информация о группе.
- Дискография.
- Тексты песен.
- Участники.
- и т.д.

Разработчики с некоторым стажем уже поняли, я, безусловно, клоню в сторону **реляционных** систем управления **базами данных**. При разработке реляционных баз данных создается несколько **взаимосвязанных** таблиц, в каждой из которых хранится информация

об объекте реального мира (сущности). А раз так, то и в скрипте мы будем получать несколько связанных между собой массивов.

К сведению. Пользователь, знающий современные способы хранения больших объемов данных, может возразить, почему речь пошла о реляционных отношениях - есть **Денормализация**, **NoSQL базы**. Отвечу.

Прежде чем говорить о денормализации, необходимо изучить понятие нормализации.

Прежде чем изучать NoSQL, хорошо бы понять теорию **SQL управления** реляционными базами данных.

Рассмотрим всем известный пример взаимодействия двух объектов реального мира - **писателей** и их **произведений**.

Допустим, у вас имеется таблица, информацию из которой необходимо хранить и обрабатывать в приложении.

| Nō | Автор | Произведение |
|----|---------------|--|
| 1 | Чехов А.П. | Дядя Ваня Три сестры Вишнёвый сад |
| 2 | Довлатов С.Д. | Заповедник Компромисс Марш одиноких Соло на ундервуде |
| 3 | Булгаков М.А. | Белая гвардия Ханский огонь |
| 4 | Севела Э.Е. | Легенды Инвалидной улицы |

Мы уже знаем, что подобные таблицы легко представить в виде многомерного ассоциативного массива. Например, так:

Исходя из необходимости разделять информацию о разных сущностях, разобьем массив на два – **авторы** и **книги**.

```
$authors = [
     [
          "id" => 1,
          "name" => "Чехов А.П."
     ],
     [
          "id" => 2,
          "name" => "Довлатов С.Д."
     ],
     [
          "id" => 3,
          "name" => "Булгаков М.А."
     ],
     [
     ]
]
$books = [
     [
          "id" => 1,
          "names" => ["Белая гвардия", "Ханский огонь"]
     ],
     [
```

То, как мы разделили массив на два - очень хорошо. Но теперь проблемы поменялись местами, что хорошо человеку - плохо компьютеру.

Ключевая проблема, - каким образом компьютер определит, какая книга из массива **\$books** принадлежит какому автору из массива **\$authors**.

Для этих целей существует простой способ. Достаточно добавить **дополнительный ключ** в массив \$books, определяющий принадлежность книги автору.

Вот так:

Вот теперь гораздо лучше. И даже не знающий предметной области легко сопоставит отношение **книга - автор**. А уж компьютеру с его быстродействием сделать это - совсем не проблема.

Исходный массив - example 2.php.

Разделенный массив – example_3.php.

Важно. Идентификаторы (id) массивов называются первичными ключами. Идентификатор id_author таблицы \$books называется внешним ключом и служит для связи между таблицами.

К сведению. Совсем не обязательно пытаться вникнуть в основы реляционных баз данных. Достаточно согласиться, что все написанное о разделении таблиц - естественно и логично. А еще свыкнуться с мыслью, что понятие **первичного** и **внешнего** ключа будет преследовать вас все время разработки веб-приложений.

Вот так, незаметно, мы прошли краткий курс по теории разработки реляционных баз данных.

Это все хорошо, но зачем нам это все надо? Какой в этом практический смысл? азб мся.

Практика применения

"Простые массивы" я начал с утверждения:

Вспомним. Для наиболее полного использования **возможностей** массивов они должны применяться в комбинации с циклами, поэтому для успешного освоения данной темы необходимо уверенно владеть работой с циклами.

Сейчас это утверждение еще более актуально. И никакой практики применения не может быть без знания **циклов**.

Ну, а в случае со связанными массивами – вложенных циклов!

| Задание 26 |
|--|
| ======= |
| Вам дан файл PHP-дампа db_music.php учебной базы данных db_music. Используя данные связанных массивов , определите информацию о хранящихся в массивах альбомах следующих групп : |
| AC/DC Scorpions Aerosmith |
| Запишите полученную информацию. |
| Альбомы группы AC/DC: |
| • |
| Альбомы группы Scorpions: |
| • • |
| Альбомы группы Aerosmith: |
| • |

========

| Вам дан файл PHP-дампа db_music.php учебной базы данных db_music |
|---|
| Соберите информацию о группе, выпустившей альбом 'The Razors |
| Edge ' (id_album = 8). |
| Запишите полученную информацию: |

| • | Идентификатор (id_team): |
|---|--------------------------|
| • | Название (name): |
| • | Алиас (alias): |
| • | Страна (country): |
| • | Контент (content): |
| • | Год основания (date): |
| • | Стиль (style): |
| • | Примечание (note): |

=======

Вам дан файл PHP-дампа **db_music.php** учебной базы данных db_music. Используя данные **связанных массивов**, найдите и выпишите названия **групп**, у которых нет **треков**.