## ЗАДАНИЕ № 10. ВЕРСТКА ПО МАКЕТУ.

В папке sample представлена страница Достижения.

На этой странице расположен макет слайдера Достижения Омской области

Проанализируйте код и макет и сверстайте страницу в соответствии с алгоритмом. В работе задействованы некторые новые css свойтсва, например border. Изучите их работу самостоятельно, попробуйте задайте разные значения, посмотрите справку по свойствам.

Макет в файле achievements.png

1. Создаем верстку

2. Добавляем в контейнер радиокнопки для переключения слайдера.

3. В стилях добавляем переменные цветов и скругление границ для кнопки, как вариант. Такой вариант используется для удобства настройки, если в проекте много цветов и прочих подобных свойств. Можете задавать эти значения непосредственно в правилах или здесь, на ваш выбор.

```
html {
    --puzz-color: ■#ffbe99;
    --blue-color: ■#7f92c2;
    --violet-color: ■#00876d;
    --border-radius: 30px;
}
```

- 4. Повторяем оформление шапки, подвала и меню из предыдущего задания.
- 5. Настраиваем блок слайдера, обратите внимание на комбинированные правила, такой вариант обращения к элементам тоже возможен для сокращения кода.

```
div.slide {
   width: 100%;
    display: flex;
    align-items: center;
    justify-content: space-between;
    div.slide-photo{
        background-color: ■#00876d;
        height: 400px;
        img{
            height: 400px;
            object-fit: cover;
    div.slide-content{
        text-align: center;
        width: 50%;
        padding: 1% 5%;
        h2{
            font-size: 2em;
            margin-bottom: 50px;
            font-weight: lighter;
```

6. Настраиваем стили для радиокнопок. Обратите внимание для переключения состояния кнопок используется псевдокласс :checked. Пока просто используем, псевдоклассы будем изучать позднее.

Прописываются стили состояния кнопок в нажатом состоянии. Затем еще раз в не нажатом.

```
div.slide-control{
   margin: 20px 0 40px 0;
   display: flex;
   justify-content: center;
    align-items: center;
    input[type=radio]{
        display: none;
    label{
        display: block;
       width: 20px;
       height: 20px;
        margin: 0 10px;
        border-radius: 100px;
        border: 2px var(--violet-color) solid;
    input#btn1:checked+label,
    input#btn2:checked+label,
    input#btn3:checked+label,
    input#btn4:checked+label,
    input#btn5:checked+label,
    input#btn6:checked+label {
        padding: 1px;
        background-color: var(--puzz-color);
    input#btn1:not(:checked)+label,
    input#btn2:not(:checked)+label,
    input#btn3:not(:checked)+label,
    input#btn4:not(:checked)+label,
    input#btn5:not(:checked)+label,
    input#btn6:not(:checked)+label {
        background-color: ■#ffffff;
        border: 2px var(--violet-color) solid;
    1
```

Подразумевается, что здесь мы должны подключить JS для работы слайдера, но пока этой задачи перед нами не стоит.

7. В завершении делаем красивое оформление кнопки. Как видите здесь тоже используется псевдокласс :hover и свойство cursor для изменения состояния кнопки при наведении курсора.

```
input, button{
    font-family: Shall;
    font-size: 24pt;
    width: 100%;
    margin-top: 40px;
    padding: 20px;
    border-radius: var(--border-radius);
    border: 1px transparent solid;
}

input[type=button], button{
    background-color: var(--puzz-color);
    border: 1px transparent solid;
}

input[type=button]:hover{
    cursor: pointer;
    background-color: var(--base-color);
    border: 1px var(--dark-color) solid;
}
```

На этом все, макет слайдера готов. Сама анимация может быть реализована на чистом CSS с помощью свойств transition и transform, либо с помощью Java Script.