## ЗАДАНИЕ 32. Img + Picture

Создадим страницу с гибкими изображениями, используя возможности атрибутов тега **img** и элемент **picture**. Для проверки загружаемых изображений:

- 1. Откройте страницу в браузере Mozilla Firefox.
- 2. Запустите режим разработчика.
- 3. Перейдите на вкладку Сеть/Network. Отслеживайте загружаемые изображения.

Для начала подготовим статичную страницу img.html.

1. Создадим базовую структуру страницы, а в теле документа разместим следующие элементы.

2. Опишем стили документа

```
body {
    width: 100%;
    max-width: 1200px;
    margin: 0 auto;
    background-color: #dbeaf0;
}

header {
    background: url(header.jpg) no-repeat center;
    height: 200px;
}

section { padding: 20px; }

img {
    display: block;
    margin: 0 auto;
    max-width: 100%;
}
```

Сейчас при изменении размеров страницы изображения будут занимать максимально доступное им пространство.

3. Начнем внесение изменений с первого изображения. Дополним код.

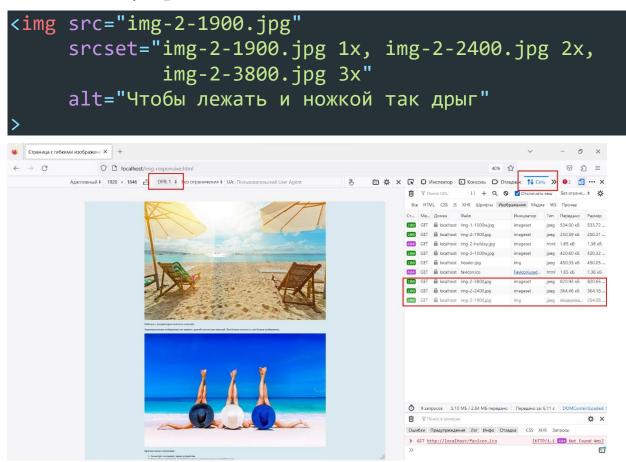
```
<img
srcset="img-1-480w.jpg 480w, img-1-1000w.jpg 1000w"
src="img-1-1000w.jpg"
alt="Хочу на море, а не вот это вот все"
>
```

Вспомним, что **srcset** включает названия изображений, среди которых браузер выберет нужное и их размеры.

- Название изображения (img-1-480w.jpg).
- Пробел.
- Актуальная ширина картинки в пикселах (480w) заметьте, что здесь используется w вместо рх.

Теперь при смене размера экрана будет загружаться изображение большего или меньшего размера.

4. Настроим смену изображения при смене плотности пикселей устройства.



5. Используем sizes для выбора разрешения и размера слота.

Вспомним, что **sizes** определяет перечень медиа-условий и указывает предпочтительную ширину изображения, когда определённое медиа-условие истинно. Перед каждой запятой мы пишем:

- Медиа-условие ((max-width:600px)) когда viewport width меньше или равен 600 пикселям.
- Пробел.
- Ширину слота, занимаемую изображением, когда медиаусловие истинно.
- 6. Последний элемент реализуем с помощью picture.

Расширьте список обрабатываемых разрешений, поменяйте загружаемые изображения. Продемонстрируйте .