

## ЗАДАНИЕ № 26. ЗАГРУЗЧИКИ

Разберем использование несколько вариантов настройки анимации на примере загрузчиков сайта.

### Круглый загрузчик

В верстке загрузчика будет только один блок `div`. Все настройки его внешнего вида и анимации опишем в стилях.

```
<div class="loader"></div>
```

Классический загрузчик представляет собой окружность с «бегунком», который перемещается по ней.

Сделаем наш блок круглым и зададим ему видимую границу.

```
.Loader {  
  border-radius: 50%;  
  border: 16px solid #f3f3f3;  
}
```

Размеры блока: ширина и высота, зададут размер загрузчика. Например,

```
/* размеры загрузчика */  
width: 120px;  
height: 120px;
```

Настроим «бегунок» с помощью отдельно описанной части границы, например, `border-top`.

```
border-top: 16px solid #3498db; /* цвет "бегунка" */
```

Определим параметры анимации с помощью свойства `animation` и ключевых кадров.

```
.Loader {  
  border: 16px solid #f3f3f3; /* цвет границы */  
  border-radius: 50%; /*скругление блока*/
```

```

border-top: 16px solid #3498db; /* цвет "бегунка" */
/* размеры загрузчика */
width: 120px;
height: 120px;
/* параметры анимации */
/* название - spin */
/* длительность - 2 секунды */
/* скорость анимации - равномерная на всем времени */
/* повторение анимации - без ограничений */
animation: spin 2s linear infinite;
}

```

```

@keyframes spin {
  0% {
    transform: rotate(0deg);
  }
  100% {
    transform: rotate(360deg);
  }
}

```

Регулируя размеры, толщину и цвет границ, а также количество дополнительно описанных сторон, можно создавать разные варианты привычного загрузчика (см. папку round).

## Загрузчик в виде перемещающихся квадратов

Создадим разметку в виде блока обертки и четырех блоков внутри.

```

<div class="loader">
  <div class="item first"></div>
  <div class="item second"></div>
  <div class="item third"></div>

```

```
<div class="item fourth"></div>
</div>
```

Загрузчик размерами 100 на 100px и стартовая позиция, когда все 4 блока находятся один под другим.

```
.loader {
  position: relative;
  width: 100px;
  height: 100px;
  margin: auto;
}

.item {
  width: 100px;
  height: 100px;
  position: absolute;
}
```

Для каждого из четырех блоков внутри загрузчика задаем цвет, а для двух дополнительно указываем z-index, чтобы располагать их впереди остальных при смещении.

```
.first {
  background-color: #FA5667;
  z-index: 1;
}

.second {
  background-color: #7A45E5;
}

.third {
  background-color: #1B91F7;
  z-index: 1;
}

.fourth {
  background-color: #FAC24C;
}
```

Теперь опишем перемещение элементов.

Квадраты будут сдвигаться на половину своей ширины | высоты против часовой стрелки вверх, влево, вниз, вправо (порядок зависит от стартового расположения квадрата). Не забываем, что каждое перемещение считается от стартовой точки.

Всего 4 шага, при этом положение в позициях 0% и 100% совпадают.

Ключевые точки будут выглядеть следующим образом:

Для первого квадрата

```
@keyframes item-first_move {
  0%,
  100% {
    transform: translate(0, 0); /*старт*/
  }
  25% {
    transform: translate(0, 50px); /*вниз*/
  }
  50% {
    transform: translate(50px, 50px); /*остается внизу и
двигаемся вправо*/
  }
  75% {
    transform: translate(50px, 0); /*остается справа и
возвращаемся наверх*/
  }
}
```

Для второго квадрата

```
@keyframes item-second_move {
  0%,
  100% {
    transform: translate(0, 0); /*старт*/
  }
  25% {
    transform: translate(-50px, 0); /*налево*/
  }
}
```

```

    }
    50% {
        transform: translate(-50px, 50px); /*остается слева и
двигаемся вниз*/
    }
    75% {
        transform: translate(0, 50px); /*остается внизу и
двигаемся направо*/
    }
}

```

Для третьего квадрата

```

@keyframes item-third_move {
    0%,
    100% {
        transform: translate(0, 0); /*старт*/
    }
    25% {
        transform: translate(0, -50px); /*наверх*/
    }
    50% {
        transform: translate(-50px, -50px); /*остается наверху и
двигаемся налево*/
    }
    75% {
        transform: translate(-50px, 0); /*остается слева и
возвращаемся вниз*/
    }
}

```

И, наконец для 4-го

```

@keyframes item-fourth_move {
    0%,
    100% {
        transform: translate(0, 0); /*старт*/
    }
    25% {
        transform: translate(50px, 0); /*направо*/
    }
    50% {

```

```
    transform: translate(50px, -50px);/*остается справа,  
сдвигаемся вверх*/  
  }  
  75% {  
    transform: translate(0, -50px);/*остается сверху,  
сдвигаемся влево*/  
  }  
}
```

Теперь, для каждого блока добавьте свойство **animation**, указав соответствующий набор ключевых кадров. Длительность и настройки функции могут быть любые (главное одинаковые для всех 4 квадратов). См. папку **loader**.

```
animation: item-XXXXX_move 2s cubic-bezier(0.6, 0.01, 0.4, 1)  
infinite;
```

Изучите примеры еще нескольких загрузчиков и создайте собственный загрузчик самостоятельно.

---