

Zeitplanung

Datum	Ziel
29.10.2021	6. <u>Use Case: „Gegner Bewegung“</u> 7. <u>Use Case: „Kollision Spieler mit Gegner“</u> <ul style="list-style-type: none">• Für das 1. Level
05.11.2021	6. <u>Use Case: „Gegner Bewegung“</u> 7. <u>Use Case: „Kollision Spieler mit Gegner“</u> <ul style="list-style-type: none">• Für die restlichen Level (2 bis 6)
12.11.2021	6. <u>Use Case: „Kollision Spieler mit Gegner“</u> <ul style="list-style-type: none">• Sound bei Kollision hinzufügen• Death Counter bei Kollision hinzufügen
17.12.2021	Letzte Tests abgeschlossen