

Abdel Kader, Schehat - 1630110

## Zeitplanung

Datum	Ziel
29.10.2021	1. Level Gegner Bewegung & Kollision
05.10.2021	Restliche Level Gegner Bewegung & Kollision
12.11.2021	Sound bei Kollision & Death Counter Implementierung
17.12.2021	Letzte Tests abgeschlossen