Abdel Kader, Schehat - 1630110

# Zeitplanung

|  |  |
| --- | --- |
| Datum | Ziel |
| 29.10.2021 | 1. Use Case: „Gegner Bewegung“ 2. Use Case: „Kollision Spieler mit Gegner“  * Für das 1. Level |
| 05.11.2021 | 1. Use Case: „Gegner Bewegung“ 2. Use Case: „Kollision Spieler mit Gegner“  * Für die restlichen Level (2 bis 6) |
| 12.11.2021 | 1. Use Case: „Kollision Spieler mit Gegner“  * Sound bei Kollision hinzufügen * Death Counter bei Kollision hinzufügen |
| 17.12.2021 | Letzte Tests abgeschlossen |