



# PRAVIDLA RINGOBAL



Ringo, dvě branky a několik hráčů. To je vše potřebné k Ringobalu. Energická hra plná zábavy, ale i kompetice mezi týmy.

Každý tým se skládá ze 4-5 hráčů, včetně jednoho brankáře. Hru řídí 2 rozhodčí.

Ringo je kroužek vyrobený z gumové trubice o výšce 2,8 cm, má vnější průměr 17 cm, vnitřní průměr 11,4 cm (tolerance 0,2 cm) a hmotností 160-165 gramů.

## Kategorie:

Počítání do Zelené ligy bude standardně podle pásem v jednotlivých kategoriích. V daných kategoriích se soutěží bez rozdílu pohlaví.

- N – 2016, 2015, 2014, 2013
- M – 2012, 2011, 2010
- S – 2009, 2008, 2007
- R – 2006, 2005, 2004

## PRAVIDLA

Součástí pravidel jsou i otázky&odpovědi (Q&A), které některé situace lépe vysvětlují.

### Seznámení s hrou

Hra začíná výhozem ringa uprostřed hřiště – rozhodčí vyhodí ringo svisle vzhůru a dva hráči (každý z jiného týmu) se jej snaží při výhoze chytit. Rozhodčí stojí uprostřed hřiště a oba hráči jsou v jeho blízkosti, každý na stejně straně jako vlastní tým. Ostatní hráči stojí libovolně za polovinou hřiště v poli protihráče (na druhé straně, než je jejich brankář) (viz. obrázek). Hráči při výhoze ringa mohou přešlápnout polovinu, mohou vyskočit, ale nesmí se vytlačit, opřít o druhého nebo odzduchovat. V případě, že se ringa nikdo při výhoze nedotkne, má ho ten, kdo jej první zvedne ze země – toto pravidlo platí pouze pro výhoz. Pro zbytek hry platí vždy pravidlo posledního aktivního doteku (viz. definice).

Po získání ringa se hráči snaží skórovat body tak, že hází ringo na tyč svého brankáře, který ringo musí chytit na tyč. Jeden poločas trvá 5 minut a po krátké přestávce (1 min) se hraje druhý poločas, také 5-minutový. Týmy si na druhý poločas vymění strany.

V průběhu hry může dojít k pádu ringa na zem; ringo ztrácí ten tým, který se ho poslední dotkl, tj. způsobil poslední aktivní dtek. Ringo získává tým protihráče, kdy jej zvedne jakýkoliv protihráč a rozehravá z místa pádu ringa. Hráči s ringem nesmí chodit či běhat a povolen je pouze jeden nášlap nohou. Po každém pádu ringa musí mezi hráči proběhnout alespoň jedna nahrávka, než mohou skórovat bod (platná je i „nechtěná“

nahrávka od soupeře). Hráči mohou skórovat pouze, když ringo hodí na tyč z vlastní poloviny hřiště (stojí v ní oběma nohami).

Bránění hráče s ringem je povoleno, avšak hráč s ringem musí mít před sebou místo o délce jeho natažené paže. V případě nedodržení této vzdálenosti bránícím hráčem, může hráč s ringem požádat rozhodčího o jeho posunutí. Hráče s ringem se nesmí dotýkat nikdo (ani spoluhráči). Hráči se nesmí při hře blokovat, strkat, udeřit, držet či užít jakékoliv nepřiměřené síly (řeší se jako porušení pravidel nebo faul). Žádný hráč nesmí bránit soupeři v pohybu po celém poli.

Ringo se chytá pouze jednou rukou (kat. N smí i oběma), nesmí se přehazovat či předávat z ruky do ruky (tj. ruka, která jej chytla, jej musí odhodit), nesmí se navlékat na paži, chytat o tělo a jak již bylo řečeno, s ringem se nesmí chodit/běhat. Je povolen jen jeden nášlap.

Ringo po odhozu musí letět vodorovně (napodobuje let disku), může se chvět nebo komíhat, nesmí se však obracet kolem vlastní osy. Nesmí se mezi hráči předávat. Ringo se smí chytat na místě, ve výskoku nebo v běhu. Při běhu a následném brzdění smí hráč udělat maximálně 3 brzdící kroky.

Při přešlalu hranic hracího pole hráčem s ringem přichází tento tým o ringo a druhý tým rozehrává z místa prohřešku. Pokud jakýkoliv hráč bez ringa (týmu s ringem v držení) přešlápně hranice pole jednou celou nohou, tým ringo ztrácí stejným způsobem, rozehrává se z místa, kde se ringo nacházelo. Přešlápně-li při dokončení aktivního pohybu hráč, který při něm skóroval, gól nemůže být uznán. V případě, že přešlap udělá hráč týmu bez ringa – rozhodčí hráče upozorní a může mu udělit napomenutí (viz. fauly). Výjimkou je „čára“ hranice hracího pole před brankářem, která nesmí být nikým přešlápnuta ani částečně (z bezpečnostních důvodů); Přešlápli hráč týmu s ringem, rozhodčí zastaví hru, hráče upozorní a tým ringo ztrácí. Přešlápli bránící hráč před protihráčovým brankářem, je útočícímu týmu udělena výhoda a prohřešivší hráč je napomenut případně vyloučen. Rozehrává se z místa, kde se ringo nacházelo v době prohřešku. Přešlapy hlídají rozhodčí.

Při hození ringa mimo hranice hracího pole jej tým, který způsobil poslední aktivní dotek, ztrácí. Soupeř rozehrává na hranici hracího pole z místa, kde ringo opustilo hrací pole.

Po skórování bodu na tyč svého brankáře rozehrává tým protihráče z místa před soupeřovým brankářem (viz. obrázek). Hráči stejného týmu se v tomto případě musí nacházet v protihráčově poli (jako při výhozu rozhodčím). Jakmile hráč provede rozhaz, mohou všichni hráči překročit půlící čáru. Po skórování bodu rozhodčí vždy píská rozehrávku a kontroluje, že všichni hráči jsou na protihráčově polovině.

Pokud ringo během hry chytí současně dva hráči (a nikdo jej nepustí), rozhodne o tom, kdo jej získá, rozhodčí výhozem.

Chycení ringa od protihráče je bráno jako nahrávka. Takže pokud se hráč nachází na vlastní polovině hřiště, může házet rovnou na brankáře a skórovat.

V případě porušení pravidel tým ringo ztrácí. Hráč, který drží ringo, jej položí na zem a následně se rozehrává z místa, kde je ringo položeno (ideálně místo prohřešku). Toto chování platí i při přerušení hry rozhodčím.

Čas hry je nastaven na 5 minut a časomíra se nezastavuje k rozehře, při výhozu ani při jiném porušení pravidel.

V případě remízy na konci zápasu, se uplatní rozstřel. Tři hráči z každého týmu budou střídavě provádět hody na svého brankáře. Po dokončení rozstřelu je vyhlášen vítěz jedním bodem navíc.

## Brankář

Brankář stojí v poli 1x1 metr (střed čtverce je v jedné ose se středem hracího pole), přibližně 1,4 metru, kat. S a R 2 metry, za hranicí hracího pole. Brankář drží dřevěnou tyč pouze v držadle, 1 metr dlouhou (cca Ø2,5 cm), na které je označeno 20 cm držadlo. Brankář při chytání nesmí vyšlápout ze čtverce ani vypadnout v aktivním pohybu, jinak se góly nepočítá. Góly se počítají až tehdy, kdy brankář dokončí chycení. To znamená, že nepřešlápl, nevypadl a je schopný ringo z tyče sundat druhou rukou.

Ringo na tyč musí být hozeno, nikoliv navlečeno.

Hráč se při hodu ringa na tyč brankáře musí oběma nohami nacházet na vlastní polovině hřiště nebo nadní.

Při úspěšném chycení ringa brankářem, tým získává jeden bod a začíná rozehra od brankáře.

## Tým

Tým se skládá ze 4 hráčů a je zařazen do kategorie podle nejstaršího hráče v týmu. V průběhu hry se hráči nesmějí střídat (s brankářem), během přestávky na druhý poločas se vystřídat můžou. V případě zranění lze vystřídat hráče i během hry – rozhoduje rozhodčí.

## Definice

**VÝHOZ** – provádí rozhodčí na začátku každého poločasu a při chycení ringa dvěma protihráči v průběhu hry; ringo je svisle vyhozeno středem hracího pole nebo v místě chycení ringa dvěma hráči; rozhodčí ringo nesmí úmyslně hodit blíže k jednomu nebo druhému hráči; po výhozu začíná odpočet času

**ROZHOZ, ROZEHRÁVKA** – provádí samotní hráči po pádu ringa na zem, po hození ringa mimo hranice hracího pole, po porušení pravidel a po skórování bodu; rozehrávající hráč hází ringo svému spoluhráči

**POSLEDNÍ AKTIVNÍ DOTEK** – je úmyslný dotek ringa hráčem, počítá se i dotek tyče brankáře; pokud protihráč brání a úmyslně se ringa dotkne jinou částí těla (např. loktem, nohou) je toto bráno jako aktivní dotek, v tomto případě aktivní dotek bránícího hráče

**NAHRÁVKA** – hození a následné chycení ringa mezi dvěma hráči, platí i mezi protihráči; před skórováním bodu musí proběhnout alespoň jedna nahrávka, aby byl góly uznán; teč není nahrávka

**BRANKÁŘ** – je osoba v týmu, která stojí ve speciálním čtverci mimo hrací pole (viz. výše a obrázek) a snaží se chytit ringo na tyč, a tak skórovat bod pro vlastní tým; hrací pole před brankářem je polem toho konkrétního týmu

**BRÁNĚNÍ** – hráči mohou kontaktně (dotykově) bránit hráčům bez ringa, viz. výše; nesmí jim však bránit v pohybu po poli, strkat, shazovat se, použít nepřiměřené síly aj.; bránit kontaktně hráče s ringem je zakázáno

**POLE PROTIHRÁČE, SOUPEŘOVO POLE** – pole, které se nenachází před vlastním brankářem; hráči se v něm nacházejí při výhozu a při rozhozu po skórování bodu

**VLASTNÍ POLOVINA HŘIŠTĚ, VLASTNÍ POLE** – pole, které se nachází před vlastním brankářem; skórovat bod lze pouze při hodu ringa z vlastní poloviny pole

**HRANICE HRACÍHO POLE** – je ohraničená plocha, určená ke hře, bez čtverce brankáře; hranice je vyznačena ideálně jednou barvou pomocí pásek na zemi (může se lišit v tělocvičně); dále viz. přešlapy

**PÁD RINGA** – doteck ringa země

**NÁŠLAP** – může udělat hráč s ringem na místě, kde jej chytí; jedna noha zůstává na místě, druhou si hráč může nakročit; kolem své osy se otáčet smí; při nášlapu nesmí dojít k přešlapu hranic hracího pole

**PŘEŠLAP HRÁČE S RINGEM** – pokud hráč, který drží ringo, i jen částečně přešlápné nohou hranice pole, jedná se o porušení pravidel a jeho tým ringo ztrácí; k přešlapu nesmí dojít při nášlapu a chytání ringa

**PŘEŠLAP HRÁČŮ BEZ RINGA** – pokud jakýkoliv hráč bez ringa přešlápné celou nohou hranice pole, jedná se o porušení pravidel a buď jeho tým ringo ztrácí nebo hráče rozhodčí upozorní, případně mu udělí napomenutí (více napomenutí může vést k vyloučení hráče ze hry); k přešlapu nesmí dojít při chytání ringa

**ZDRŽOVÁNÍ** – záměrné zdržování hry k vlastnímu prospěchu, je posuzováno jako prohřešek proti pravidlům; hráč musí ringo odehrát do 8 vteřin od chycení, nestane-li se tak, tým ringo ztrácí a získává ho soupeř; po skórování bodu se všichni hráči musejí dostat do předepsaného prostoru v co nejkratším možném čase (tedy bez zbytečného zdržování hry před rozechrou); dále viz upozornění a napomenutí

**UPOZORNĚNÍ** – uděluje rozhodčí hráčům za porušení pravidel (nemusí za všechny), která vedou k přerušení hry; jedná se o méně časté porušení pravidel; jsou to například přešlapy, nedovolené „lehčí“ bránění, zdržování, špatné chycení a odhození ringa apod.; časté upozornění vede k napomenutí až vyloučení

**NAPOMENUTÍ** – uděluje rozhodčí hráčům za porušení pravidel (nemusí za všechny) a za všechny fauly; jedná se o větší, časté či úmyslné porušování pravidel hráčem nebo týmem (např. zdržování a přešlapy); při napomenutí hráče většinou ztrácí tým ringo (v souladu s pravidly); při třetím napomenutí je hráč vyloučen ze hry úplně

**VYLOUČENÍ** – uděluje rozhodčí hráčům za hrubé porušení pravidel a některé fauly; hráč může být ze hry na 30 sekund vyloučen; při třetím napomenutí je hráč vyloučen ze hry úplně a tým pokračuje v oslabení

**TRESTNÉ STŘÍLENÍ** – Pokud je porušením pravidel (např. faulem) „zmařen pokus o skórování“, udělí rozhodčí trestné střílení na vlastního brankáře, vždy od poloviny hřiště. V tomto případě se čas nezastavuje. Při neúspěšném střílení soupeř rozehravá na hranici hracího pole z místa, kde ringo opustilo hrací pole.

**ROZSTŘEL** – Může nastat na konci zápasu, který skončí remízou a hra nemůže být z časových důvodů prodloužena do skórování rozhodujícího bodu (tzv. náhlá smrt). Tři hráči z každého týmu budou střídat (A, B, A, B, A, B) provádět hody na svého brankáře, vždy z poloviny hřiště. Tým, který dosáhl vyššího počtu bodů po prvních šesti hodech je prohlášen vítězem zápasu. Pokud je o výsledku zápasu rozhodnuto dříve, než bylo provedeno všech šest hodů, zbývající hody nebudou prováděny. Pokud po šesti hodech stále není jasný vítěz,

házení bude pokračovat dále postupně po dvou hráčích se stejným počtem hodů pro oba týmy, dokud není určen vítěz.

## Porušení pravidel

Za porušení pravidel se považují situace popsané výše v pravidlech, jsou nežádoucí a většinou vyústí v ztrátu ringa. (Mohou to být také situace, které zatím nejsou popsány v pravidlech.)

Při porušení pravidel, jako jsou přešlapy hranic hracího pole, kontakt s hráčem s ringem, zdržování, pohyb s ringem po poli, špatné odhození či chycení ringa, rozhodčí hráče musí upozornit na chybu. Pokud se tyto situace opakují často (u jednoho hráče nebo týmu), může jít o úmyslné porušování pravidel, která vedou k přerušení hry a tím možnost získání výhody; při takovéto situaci rozhodčí může hráče napomenout nebo rovnou hráče na 30 sekund vyloučit ze hry.

## Fauly

Nastane-li faul, rozhodčí písknutím zastaví hru, nikoliv časomíru, a rozehrává tým, který byl faulován. Za každý faul musí rozhodčí hráče napomenout a případně rozhodčí může hráče na 30 sekund vyloučit ze hry (záleží na uvážení rozhodčích). Při celkovém třetím napomenutí je hráč vyloučen ze hry úplně a tým pokračuje v oslabení. Závažný faul, který zmařil pokus o skórování, může vyústit v trestné střílení (viz definice).

Za faul se počítá následující:

- nedovolené agresivní bránění hráčů
- úmyslné házení ringa do jiných hráčů (aby způsobilo poslední aktivní doteck)
- držení či strkání do jiných hráčů
- nesportovní chování a urážky směrem k protihráčům, spoluhráčům a rozhodčím
- úmyslné porušování pravidel, která vedou k přerušení hry (viz. napomenutí)
- diskvalifikující chyba – hrubé nesportovní porušení pravidel

## Rozhodčí

Je vybaven píšťalkou, kontroluje hru a v případě potřeby do ní zasahuje a usměrňuje hráče. V případě kat. N píská rozhoz ringa po pádu na zem. U kat. M, S a R rozhodčí rozehrávku po pádu ringa na zem nepíská a do hry nezasahuje, pokud to není nutné. Hráči by měli intuitivně rozehru začít – v případě hádek rozhodčí rozhodne, kdo rozehraje.

Po skórování bodu rozhodčí vždy píská rozehrávku a kontroluje, že hráči jsou v protihráčově poli.

V případě, že ringo chytí dva hráči a ani jeden z nich jej nepustí (neshoda), mohou rozhodčí rozhodnout, který hrát chytí ringo první a získá jej, nebo provede výhoz na místo a chytají ho právě tito dva hráči.

Čas hry je nastaven na 5 minut, časomíra se nezastavuje k rozehře, při faulu apod. V případě výskytu vážné situace (zranění, ujasnění pravidel), může rozhodčí dle svého uvážení časomíru zastavit.

## **Alternativy pravidel**

**HRA V TĚLOCVIČNĚ** – Průběh ringobalu se liší při hře venku a v tělocvičně. Prostor v tělocvičně je omezen, takže může být nutné upravit velikost hřiště, a navíc je ohrazen stěnami. Kdykoliv se ringo dotkne stěny, je to považováno za aut a proběhne rozehra. Není možné chytat ringo o stěnu nebo po odrazu od stěny (ani brankář tyčí). Pokud se brankář opře při chytání ringa o stěnu, je to také považováno za chybu.

## **KATEGORIE**

### **N**

- hřiště 10 x 6 metrů
- tým 3 + 1
- poločas 5 + 5 minut, 1 minuta přestávka
- rozhodčí řídí hru, zasahuje při faulech

### **M**

- hřiště 16 x 8 metrů
- tým 3 + 1
- poločas 5 + 5 minut, 1 minuta přestávka
- rozhodčí do hry nezasahuje, pokud není třeba

### **S**

- hřiště 16 x 8 metrů
- tým 3 + 1
- poločas 5 + 5 minut, 1 minuta přestávka
- rozhodčí do hry nezasahuje, pokud není třeba

### **R**

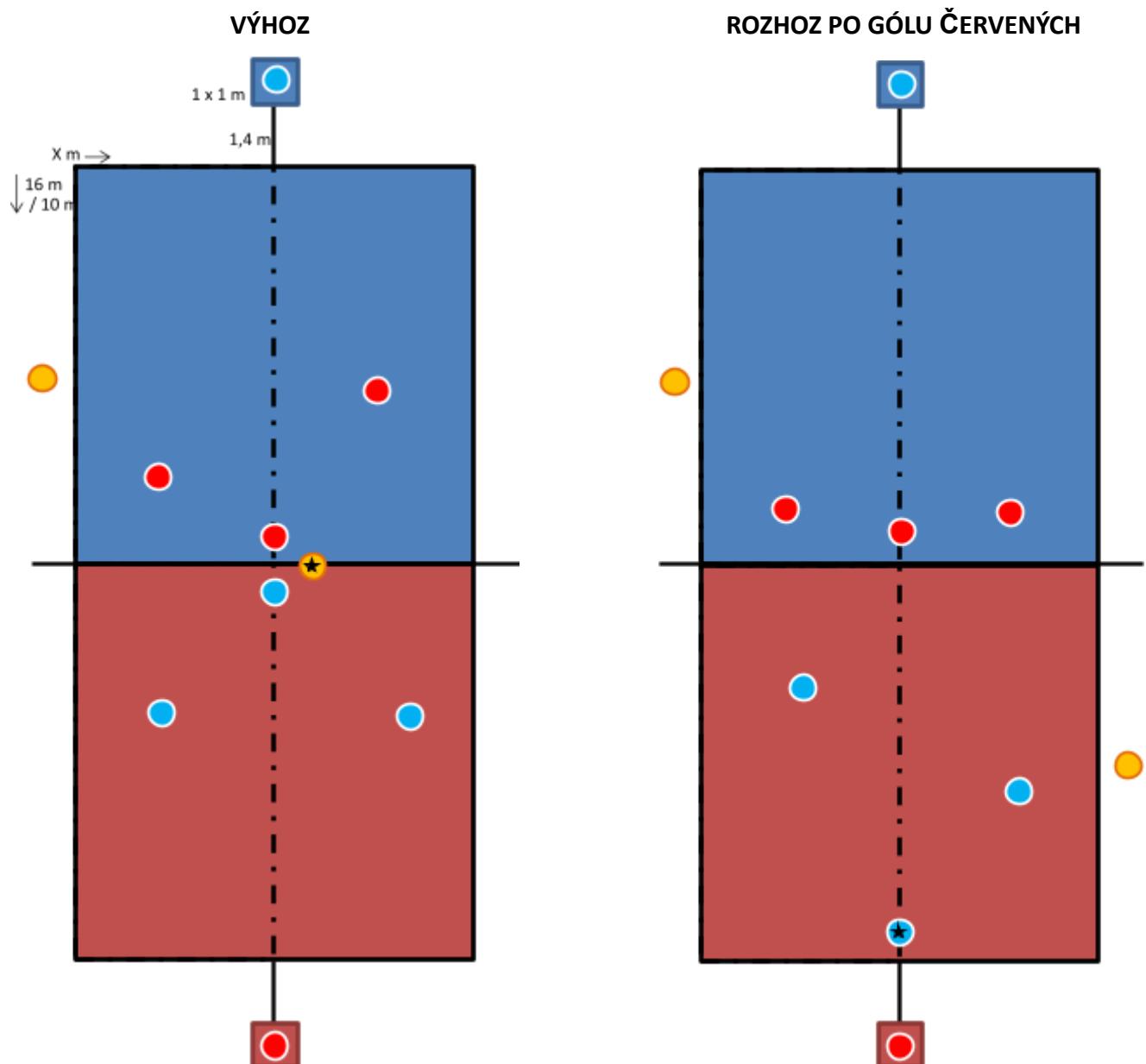
- hřiště 16 x 8 metrů
- tým 3 + 1
- poločas 5 + 5 minut, 1 minuta přestávka
- rozhodčí do hry nezasahuje, pokud není třeba

## Obrázky

Příklady rozestavění hráčů a rozhodčích při výhozu a při rozhodu po gólu. Rozhodčí jsou označeni oranžovou barvou, ringo hvězdičkou, hráči jednoho týmu stejnou barvou a jejich vlastní pole tmavší barvou.

Pozn. 1: Rozestavění hráčů na obrázku je pouze orientační. Hráči však musí stát ve správné polovině hřiště.

Pozn. 2: Velikosti hřiště na obrázku jsou pouze orientační a měly by být použity upravené rozměry výše.



## **Q&A**

**Hráč, který je u výhozu, stojí na svojí / soupeřově polovině / na předělu?**

Stojí uprostřed na předělu polovin a v poli protihráče (naproti svému brankáři). Rozhodčí se snaží ringo vyhodit mezi ně.

**Když se při výhozu jeden hráč dotkne ringa, ale nedokáže jej chytit, aplikuje se "aktivní dotek"?**

Ano, chtěl ringo chytit – aktivně – ale nepovedlo se mu to.

**Když při výhozu chytí ringo oba hráči, výhoz se opakuje?**

Ano, pokud ho jeden z nich nepustí, nebo rozhodčí nerozhodne, kdo jej chytil první.

**Kdy se přerušuje čas? Při každém pádu ringa na zem (rozhozu) nebo jen když je v autu, po skrování nebo i při výhozu? Anebo jen když je nějaký jiný problém – zranění či jiné vnější vlivy?**

Čas se přerušuje minimálně a jen v případech, které rozhodčí uzná za vhodné. Například při zranění, hráč je neukázněný aj. Čas se nezastavuje při pádu ringa na zem, rozhozu, faulu, skrování a výhozu. Hráči M, S, R mají intuitivně pokračovat ve hře. V případě hádek na hřisti a faulů, kdy rozhodčí musí zasáhnout, hru zastaví písknutím, ale ne časomíru – hráči se sami obírají o herní čas.

**Musí si hráči nahrát na vlastní polovině hřiště před tím, než můžou házet na brankáře a tím skrovat?**

Nemusí. Hráči si pouze musí nahrát a při hodu na brankáře být na vlastní polovině (jen ten, co hází).

**Můžou se hráči s ringem i vracet?**

Ano, ringo mohou hráči házet i dozadu. Hráč s ringem chodit nesmí.

**Co znamená vypadnout? Je to třeba i přešlap rukou nebo dokonce dotyk tyče země mimo čtverec?**

Vypadnutí lze definovat jako jakýkoli dotek mimo čtverec, mimo dotek nohou (to je vyšlápnutí), tedy i dotek tyče. Pokud hráč vypadne (vyšlápně) i po chycení ringa, bod neplatí.

**Mohou se hráči při poločase (1 minuta přestávka) poradit s vedoucím?**

Ne. Mohou se radit před a po zápasu. (Avšak záleží na organizátorech a časových možnostech akce. Razení může být nechtěně delší než 1 minuta a dojde tak ke zdržování hry.)

**Co se děje, když ringo poletí špatně? Jde o faul, či jen tým ztratí ringo a druhý začíná tam, kde hráč, který ringo špatně hodil?**

Tým ringo ztrácí a rozhoz je proveden z místa, kde se ringo poprvé hodilo (takže ne kde dopadlo). Rozhodčí zapíská a špatný let oznámí.

**Platí gól, který byl tečovaný jiným spoluhráčem?**

Pokud před gólem proběhla minimálně jedna nahrávka, tak ano. Stejně platí, když jej teče protihráč ve snaze zabránit gólu a brankář ringo chytí.

**Platí gól chycený na tyč o stěnu v tělocvičně?**

Neplatí, ringo by se venku nemělo o co odrazit a pravděpodobně by spadlo na zem.

**Může rozhodčí někoho vyloučit hned, když poruší pravidla?**

Může, pokud to bude hrubé porušení pravidel, nebo se bude nějaké porušování často opakovat.

**Co má rozhodčí dělat, když tým bez ringa poruší pravidla? Nemají přece co ztratit nebo chtějí zabránit gólu.**

Rozhodčí hru přeruší, nebo oznámí výhodu, a hráče napomene/upozorní. Pokud se rozhodčí domnívá, že to hráč udělal naschvál (nebo se to opakuje) může hráče vyloučit na 30 sekund či úplně.

