

## Pravidla pionýrského lakrosu

Jde o verzi lakrosu, jak jej hraje 11. PTO Iktómi. Ve sporných bodech se aplikují pravidla českého lakrosu.

### Hřiště

- lze hrát i za hranicí hřiště – viz pravidla Českého lakrosu 2.29 „Hra z dohledu“
- finální rozměry se určí po srazu PTO, kde se různé varianty vyzkouší
- předběžně budou rozměry (boční hranice v užším směru a od brankové čáry k brankové čáře v delším směru)
  - kategorie M+N – 7,5 m x 15 m
  - kategorie S+R+O – 15 m x 30 m

### Branka

- předběžně je domluvená branka z celt s možností skórování pouze zepředu
- na srazu PTO se vyzkouší i trojnožka se vsazenou sítkou (záclonou, látkou...) pokud se víc osvědčí tato varianta, pak budou trojnožky

### Herní čas

- 2 x 10 min. s 5 minutovou přestávkou

### Počet hráčů

- 5 hráčů na hřišti
- z toho může být jeden brankář
  - ten případně může přecházet do hry dle potřeby
- může být libovolný počet hráčů na střídačce
- jeden hráč nesmí hrát ve více družstvech

### Kategorie týmů

- o zařazení do kategorie (N, M, S, R, O – věkové kategorie viz Setonův závod apod.) rozhoduje věk nejstaršího hráče
- týmy se nedělí dle pohlaví

### Výbroj a výstroj

- je povolena brankářská lakroska (volitelné)
- hrát se bude tenisákem
- povoleny jsou kopačky s gumovými špunty
- minimálně brankář musí mít alespoň přilbu s chráničem očí
- dresy
  - každý tým musí mít alespoň jednotná trička

### Pravidla

- začátek hry
  - na začátku hry se tenisák položí na střed hřiště
  - hráči jsou na svých brankových čárách

- na písknutí rozhodčího začíná hra
- oproti pravidlům Českého lakrosu neplatí pravidla se středovou čarou
- cílem je získat míček a dopravit ho do branky protivníka
- do míče se smí kopnout
- míč se nesmí brát do ruky (z bezpečnostních důvodů)
  - v případě porušení ztrácí družstvo míč
- gól
  - branka platí pouze vstřelená lakroskou
  - kategorie S+R+O – branka platí pouze po předchozí nahrávce, chycené ze vzduchu
    - může být i chycená nahrávka protivníka
  - kategorie M+N – platí branka bez předchozí nahrávky
- fauly - viz pravidla Českého lakrosu

## Remíza

- nejdřív z každého družstva střílí tři hráči přes celé hřiště na prázdnou branku
- pokud toto nerozhodne, tak pak se střílí přes celé hřiště na prázdnou branku po jednou hráči systémem „náhlá smrt“

## Turnajový systém

- skupiny budou losovány
- všechny družstva budou hrát alespoň 5 zápasů (podle počtu družstev v jednotlivých kategoriích)
- kategorie s malým počtem družstev budou hrát každý s každým a je možné, že i méně jak 5 zápasů
- o postupu rozhodne počet vítězství a ve sporných případech počet gólů
- první čtyři družstva z každé kategorie budou hrát ještě malého pavouka o první tři místa (bez vlivu na bodování do ZL)
- do bodování ZL se započítává pořadí a body v tabulce

## Kategorie O

- hrát bude až po základních hrách dětí – kvůli kapacitám rozhodčích

## Fanoušci

- jsou rozhodně vítáni!

## Rozhodčí

- každý oddíl, který se chce účastnit, musí dodat minimálně jednoho rozhodčího
- pokud nebude pokryta kapacita všech hřišť, pak budeme potřebovat dodat další rozhodčí, jinak nebude možné odehrát všechny zápasy (a tedy ani kategorie O ☹)
- rozhodčí nemusí umět signály pravidel Českého lakrosu a pokud bude cokoliv pískat, pak musí oznámit ústně co píská