

EXPEDICE KARÁKORAM - PRAVIDLA

Ocitáme se v Karákoramu, oblasti, kde se nachází i 8611 metrů vysoká hora K2, známá také pod místním názvem Čhogori. Ač je to až druhá nejvyšší hora světa, jedná se o pravděpodobně

nejobtížněji dosažitelný vrchol naší planety. Jak na vrchol K2, tak i na ostatní vrcholy v okolí, vede nespočet výstupových tras různých obtížností, které čekají na naši návštěvu. Jen ti nejlepší z nás se mohou o tyto náročné výstupy pokusit.

O CO JDE?

Expedice Karakoram je soutěž, při níž je cílem každého zúčastněného týmu správně zdolat co největší počet vysokých lanových překážek a nasbírat za to v časovém limitu co nejvyšší počet bodů. Součástí herního času je i (nebodovaná) úvodní aktivita sloužící k rozřazení týmů v začátku soutěže.

PRAVIDLA

1. Průběh soutěže

- Účastníci mají před začátkem soutěže možnost převléct se a odložit si věci v šatně.
- Proběhne seznámení s instruktory, areálem a krátké zopakování pravidel, oblékání do celotělových úvazků a výuka bezpečného jištění na trenažéru.
- Všechny týmy soutěžící ve stejném turnusu dostávají na začátek krátký úkol. Po dokončení tohoto úkolu prvním týmem je spuštěný 70ti minutový limit určení k přelézání překážek. Ostatní týmy mohou nastoupit k přelézání po dokončení úkolu, nejpozději po 5ti minutách od zahájení mohou začít přelézat bez nutnosti dokončení úkolu.
- Účastníci budou upozorněni 10 minut před ukončením 70ti minutového limitu
- Po vypršení limitu již není možné přelézat další překážky. Lezec, který před ukončením již byl na překážce, nebo na zemi měl finální kontrolu od instruktora může překážku dolézt, má na ni ale pouze jeden pokus v případě pádu.
- Odpočinek, vrácení úvazků, krátká pauza na občerstvení, vyhlášení dílčích výsledků z daného soutěžního bloku, rozloučení

2. Složení týmů

- Soutěžní tým se skládá ze šesti soutěžících libovolného pohlaví v každém týmu, podmínkou jsou alespoň dvě ženy v týmu
- Ostatní vedoucí a fotografové jsou vítáni, nesmí ale nijak zasahovat do soutěže, radit ohledně strategie, či překonávání jednotlivých překážek. Za dopomoc (slovní, fyzickou) od nesoutěžících může být týmu udělena černá karta
 - *Ostatní členové oddílu mohou povzbuzovat, ale pouze z prostoru mimo areál LC.*
- Tým se v průběhu soutěže libovolně rozpadá na dvě trojice překonávající individuální překážky, pro přelézání týmových překážek a skoku je však třeba, aby se účastnilo všech šest hráčů naráz.
- Soutěž probíhá ve 4 kategoriích - nejmladší, mladší, starší a rádci
- **kategorie**
nejmladší (2009, 2010, 2011 a mladší) *
mladší (2008, 2007, 2006)**

starší (2005, 2004, 2003)

rádci (2002, 2001, 2000)

*) Pro mladší ročníky není soutěž přizpůsobena a nebude tak možnost je zaregistrovat.

) Pro hlídky mladších, které se účastní programu v areálu centra platí, že minimálním věkem pro účast na programu je dosažení 10ti let v den soutěže. **Ročníky 2008, kteří dnem soutěže nedovršili 10ti let mohou startovat pouze za kategorii N.

3. Jak přelézt překážku a získat body

- Před výstupem je potřeba získat povolení od Manažera Basecampu pro požadovanou trasu (překážku). Tým může požádat o povolení pro přelezení kterékoli překážky, která je právě volná
- Je nutné nechat se před výstupem zkontrolovat instruktorem Lanového centra
- Překážku je nutné přelézt bez cizí pomoci a využívání nedovolených prostředků jako například příliš napnutého jistícího lana, používání předmětů, které nejsou součástí překážky či přidržování se jistícího lana
 - *Správné zdolání překážky je upřesněno v příloze "správné přelézání překážek", za jiné přelezení nebude tým ohodnocen body. V průběhu soutěže nebude čas na individuální vysvětlování*
 - *Před spuštěním na zem opravdu dosáhnout konce překážky, tj. dotknout se koncového kůlu, vyžádat si kontrolu instruktora a následně si od něj výstup nechat potvrdit do týmové karty*
- V případě nezdaru je možné pokus o přelezení jednou zopakovat, je však nutné začít znova ze země. Toto pravidlo se netýká dolézání překážek po vypršení časového limitu
- Hrajeme podle pravidel fair play, soutěžení probíhá nekontaktně, přednost má tedy vždy tým, který byl na sporném místě jako první (první skupina bezpečně zajištěná a zkontrolovaná pod překážkou)
- Zdraví je přednější, body budou tedy uděleny jen v případě, že lezec byl celou dobu spolehlivě jištěn dle zásad vysvětlených v první fázi soutěže, a to včetně bezpečného spuštění na zem

4. Vysokohorské počasí a jeho vliv na udělení povolení k výstupu

Počasí v horách je vrtkavé a ne všechny výstupové trasy jsou vždy vhodné pro dosažení vrcholu, často rozhoduje jen náhoda o tom, zda budou vhodné podmínky k výstupu. O počasí v našem případě rozhoduje hod kostkou libovolného hráče z týmu v základním táboře a mohou nastat čtyři varianty, podle hodnoty, kterou hodí:

- **(1-2) Jasno:** trojice (celý tým) získává tři povolenky k výstupu, tzn., že o zdolání překážky se mohou pokusit všichni tři lezci, resp. tři dvojice v případě, že jde o týmovou překážku
- **(3-4) Polojasno:** z trojice mohou lézt pouze dva lezci, resp. dvě dvojice
- **(5) Oblačno:** leze pouze jeden lezec, resp. dvojice
- **(6) Bouřka:** Daná výstupová trasa je pro tento okamžik bohužel kvůli špatné předpovědi počasí uzavřena

V případě přívětivého počasí (jasno, polojasno či oblačno) se o výstup pokusí daný počet hráčů, v případě bouřky je nutné zdolat alespoň jednu jinou překážku před opětovným pokusem o tu, na které panuje bouřka.

5. Bodování

- Překážky mají různou hodnotu, záleží na jejich obtížnosti, v případě týmových překážek získává za přelezení body každý z lezoucích dvojice.

- Každou překážku je možno přelézt maximálně šestkrát, přičemž každý z týmu ji může zdolat pouze jednou
- Na týmových překážkách je možné, aby šikovný spoluhráč lezl několikrát a pomohl překážku překonat i ostatním, body za to však získá pouze jednou
- Za každé opakované přezení jedné překážky jsou týmu počítány bonifikační body, pokaždé se cena navyšuje o 10%, tzn. první přezení je za 100 % bodů, druhé za 110 %, třetí za 120 %, čtvrté za 130 %, páté za 140 % a šesté za 150 %
- Za přestupky proti pravidlům, fair play či za porušení bezpečnostních pravidel může být týmu udělena černá karta, za každou černou kartu se týmu z celkového výsledku strhává 1000 bodů.
- Doplnkem k pravidlům je i bodovací tabulka se seznamem a bodovým ohodnocením jednotlivých překážek

6. Ukončení soutěže

- Soutěž je ukončena povellem instruktora. Od té chvíle nesmí nikdo z týmu nalézat na další překážku.
- Lezec, který byl v čase vypršení limitu na překážce ji může dolézt a získat tak pro svůj tým body. Nemá ale možnost v případě neúspěchu opakovat pokus o přezení.
- Lezec, který byl zkontrolován na žebříku před vypršením časového limitu, smí překážku dolézt a získat za ni pro svůj tým body, má na zdolání pouze jeden pokus a musí překážku zvládnout do 10 minut.

7. Specifické překážky

- Jakobův žebřík
 - Na každou povolenku k výstupu je možné se 10 minut pokoušet o dobytí vrcholu překážky
 - Lezec získává body až v případě, kdy se jeho těžiště nachází NA nejvyšší kládě
 - Je povolené aby jeden z dvojice pomohl spolulezci dosáhnout těžiště nad poslední kládou a následně jej spustil dolů a nechal si pomoci taktéž zespodu.

8. Dobrovolnost

Veškerý program v lanovém centru je dobrovolný a lze z něj v jakoukoli dobu odstoupit