



EXPEDICE KARÁKORAM - PRAVIDLA KATEGORIE N

Ocitáme se v Karákoramu, oblasti, kde se nachází i 8611 metrů vysoká hora K2, známá také pod místním názvem Čhogori. Ač je to až druhá nejvyšší hora světa, jedná se o pravděpodobně nejobtížněji dosažitelný vrchol naší planety. Jak na vrchol K2, tak i na ostatní vrcholy v okolí, vede nespočet výstupových tras tří různých obtížností, které čekají na naši návštěvu. Jen ti nejlepší z nás se mohou o tyto náročné výstupy pokusit.

O co jde?

Expedice Karakoram je soutěž, při níž je cílem každého zúčastněného týmu správně zdolat co největší počet nízkých lanových překážek a nasbírat za to v časovém limitu co nejvyšší počet bodů. Součástí herního času je i (nebodovaná) úvodní aktivita sloužící k rozřazení týmů v začátku soutěže.

Průběh soutěže

- Soutěž probíhá, stejně jako u kategorií starších v 5ti turnusech v lesíku u rozvodny, viz mapa. Dle harmonogramu je nutné se zaregistrovat na stanovišti u rozvodny (zvlášť od kategorií M, S, R)
 - Např. 1. Turnus se registruje pro kategorie M, S, R v 8:00 u lanového centra, kategorie N se v tu dobu již musí registrovat u rozvodny (stihňete to je to kousek cesty)
- K odvedení týmů k lesíku na registraci bude na místě určený instruktor, který týmy včas upozorní
- Ke každému týmu nejmladších je potřeba doprovod alespoň jednoho vedoucího nad 18 let. Týmy soutěží nejdříve ve hře motivované výstupem na vrcholy Karákoramu a v druhé části lezením přes lanové překážky.
- Instruktor doprovázející tým pomáhá organizátorům s jištěním dětí, nesmí jim ale pomáhat překážky zdolávat, ani dopomáhat v taktice

Bodování

- V soutěžním areálu se nachází 13 nízkých překážek o třech bodových ohodnoceních (1000, 2000, 3000 bodů)
- Bodování překážek je dáno a procentuální body za vícenásobné přelezení týmem se nenačítají
- Tým si před lezením musí u manažera basecampu vyžádat povolení k výstupu - hodem kostkou získává povolení ke zdolání překážek ohodnocených 1000, 2000, nebo 3000 body.
 - **Hod kostkou 1-3:** Tým smí zdolávat pouze překážku s bodovým ohodnocením 1000 bodů
 - **Hod kostkou 4-5:** Tým si může vybrat, zda bude zdolávat překážky ohodnocené 1000 i 2000 bodů
 - **Hod kostkou 6:** Tým smí přelézat překážku za 3000 bodů (nebo libovolnou jinou). Přelezení této překážky je možné pouze v celém týmu (6 lidí) a pouze jednou za soutěž.

Další

Všechna ostatní pravidla týkající se části lezení po překážkách a bodování jsou shodná se staršími kategoriemi. Pravidla úvodní hry budou objasněna na místě.