

# Pravidla PTO vybíjené – 2024/2025



## Kategorie

N	– ročník narození	2018, 2017, 2016
M	– ročník narození	2015, 2014, 2013
S	– ročník narození	2012, 2011, 2010
R	– ročník narození	2009, 2008, 2007
Old	– ročník narození	2006 - 1900

Pozn.: Kategorie Old proběhne pouze v případě, že na ni zbude čas a prostor a hrát bude dle pravidel pro kategorie S a R.

Věk nejstaršího člena z družstva zařazuje celý tým do kategorie.

## Týmy

Počet hráčů v jednom týmu není omezen. Aktivní tým však tvoří 4-5 hráčů, kdy ve hře (nikoli na střídačce; pobyt na trestné lavici se počítá za hru) musí být vždy alespoň jedna dívka. Počet dívek v družstvu též není omezen (tedy jedna a více).

Jeden soutěžící může nastoupit ve dvou týmech svého oddílu. Tato družstva však musí hrát v jiných věkových kategoriích. Tyto výjimky jsou povoleny dvě za oddíl. Takoví hráči mohou nastoupit pouze do týmů ve své kategorii a v kategorii o jednu vyšší, nikoliv nižší (spadá-li soutěžící do věkové kategorie „M“, může hrát též v kategorii „S“, nikoliv však v kategorii „N“ a ani v „R“).

Proti sobě mohou nastoupit družstva se 4 a s 5 hráči. Hru lze zahájit i se 3 hráči v poli, jež doplní příslušný soutěžící zapsaný ve dvou kategoriích. Doplnění hráče lze provést pouze na začátku setu.

## Souboj týmů, časové limity

Jeden zápas týmů se bude hrát na tři vítězné sety (maximálně tedy pět). Základní čas pro jeden set je stanoven na tři minuty čistého času. V kategorii N se bude hrát pouze na dva vítězné sety.

V setu vyhrává to družstvo, které vybije všechny protihráče (před časovým limitem) nebo má na konci hry více hráčů ve svém poli. Pokud by nastala shoda u počtu hráčů v poli, o vítězi rozhodnou počty vybitých. Pokud by i zde byla shoda, pak se souboj prohlásí za remízový.

## Míče

Hrát se bude originálními balóny pro hru Dodgeball (cena jednoho míče se pohybuje v rozmezí 350 – 800 Kč a na JmKOP jsou k dispozici dvě sady k zapůjčení).

- Kategorie N a M hraje se 6 míči (podrobnosti níže).
- Kategorie S a R hraje s 5 míči (podrobnosti níže).

## Hrací pole

- Hrací pole pro kategorie „S“ a „R“ je maximálně na rozměrech volejbalového hřiště (9 x 18 m).
- Hrací pole pro kategorie „N“ a „M“ se volí adekvátně k hernímu prostoru (ideálně volejbalové hřiště na šíř).

## Pohyb hráčů na hřišti (s míčem i bez míče)

Všechny kategorie mají povoleno pohybovat se s míčem po svojí půlce herního prostoru neomezeně, vybíjet soupeře mohou bez nahrávky. Pravidlo „kroky“, obdobně jako u jiných míčových her, zde vůbec neplatí.

- Hráči, k tomu aby mohli vybít soupeře, si mezi sebou v družstvu nemusí (ale mohou) nahrávat. Mají-li míč v držení a jsou v herním poli, můžou vybíjet protivníka. Pokud si spoluhráči nahrají a chytající hráč míč upustí na zem, není vybitý.
- Má-li hráč míč v držení, může jiný balón, který na něho letí přímo z rukou protivníka, odrazit míčem, který má v rukou – bránící se hráč není vybitý. Pokud mu však při tomto obranném zákroku bude míč z rukou vyražen, tento hráč vybitý je (útočný přímo letící míč se ho nemusí dotknout).
- Hráč, až na výjimku dále u kategorií S a R, nesmí vstoupit na soupeřovu část hracího prostoru (přešlap). Jestliže se tak stane, bude se považovat za vybitého a na pokyn rozhodčího odchází na trestnou lavici.

- Hráč smí vybíjet jen ze svého vymezeného prostoru herního pole. Pokud se do vymezeného prostoru vrací (cesta pro balón), tak nejkratší cestou.
- Vybije-li hráč, pohybující se mimo vymezený prostor pro vybíjení, soupeře, považuje se toto vybití za neplatné.
- Hráč může mít v držení pouze jeden míč. Pokud jich bude mít více, tak na pokyn rozhodčího míče na místě okamžitě upustí (položí) a odchází na trestnou lavici.
- Za přešlap se považuje už jen dotyk půlící čáry a čar šedé zóny na začátku a během hry a koncových čar při bránění se.
- Hráči si mohou chodit pro balony i mimo vymezený prostor herního pole, ale pořád jen na své polovině hřiště. Pokud se však pro jeden míč vydá mimo herní pole více hráčů, tak ti, kteří míč nezískají do svého držení, učinili přešlap a budou rozhodčím vykázáni na trestnou lavici.
- POZOR – když jde hráč pro míč i mimo vymezený prostor herního pole, stále může být terčem pro soupeře a být vybit.

### **Zásah míčem, chycení míče**

- Zasáhne-li hráče míč vyslaný protivníkem (aniž by se předtím dotknul země nebo stěn) do jakékoliv části jeho těla je vybitý a odchází z hracího pole na trestnou lavici. Výjimka z tohoto pravidla je zásah do oblasti od prstů ruky po zápěstí ve snaze odrazit letící balón míčem ve vlastním držení. Samozřejmě míč v držení nesmí bezprostředně po odražení bránícímu hráči vypadnout z ruky (to se pak považuje za vybití). Za míč vyslaný protivníkem se považuje i takový, který je odražen soupeřem při obraném manévrnu.
- Pokud bránící se hráč vykryje přímo letící míč od soupeře takovým způsobem, že od balonu, kterým se kryje, se letící míč odrazí do jakékoli části jeho těla (vyjma výše zmíněnou oblast od prstů po zápěstí), považuje se za vybitého a jde na trestnou lavici.
- Pokud na hráče letí míč přímo od soupeře, trefí ho, odrazí se od něj a bez dopadu na zem ho chytí stejný nebo i jiný hráč z vlastního týmu, nikdo není vybitý. Všichni (i útočící protivník) jsou živí, ale díky chycení míče jde zpět do hry v pořadí první hráč na trestné lavici toho týmu, který míč chytíl.
- Jestliže hráč chytí letící balón od soupeře nebo odražený od spoluhráče ve hře, není vybitý a spoluhráč, který byl vybitý jako první, se vrací do hry a tak dále. Takovéto „záchrany“ se nestřídají. Tzn., že pokud bude balón chycen a nikdo není na trestné lavici, nic se neděje.

- Pokud míč zasáhne více hráčů a poté dopadne na zem, všichni tito hráči jsou vybiti.
- Př.: Pokud na mě letí 2 balony a první chytím, druhým ale budu vybit, tak se může jeden můj spoluhráč, který je právě na řadě, vrátit z trestné lavice. Já jsem ale vybitý a odcházím na trestnou lavici (na konec řady).

### **Vlastní hra pro kategorie N a M**

Na začátku hry (setu) se aktivní členové družstva seřadí za základní (zadní) čáru herního pole (každý tým na svojí straně). Na půlicí čáre je postaveno v šedé zóně 6 míčů. Na signál rozhodčího ke startu hry se všichni nebo jen někteří hráči rozběhnou k půlicí čáre a snaží se na svoji stranu získat co nejvíce míčů. O všechny míče mohou být v tomto momentu setu svedeny souboje. Hráči při nich nesmí přešlápnout půlicí čáru (stačí i dotyk), na které budou při začátku hry míče rozmištěny.

Jakmile hráč stojící v herním poli mimo šedou zónu získá míč, může v úvodní fázi hry své protihráče vybíjet, i když ti budou stát přímo ve vlastní šedé zóně. Samozřejmě hráč v šedé zóně nemůže být věčně, neboť i soupeři mohou vybíjet. Jakmile se všechny míče dostanou po začátku hry ze šedé zóny (zapojí se do hry), přestává pravidlo „šedá zóna“ platit a hráči se můžou na své polovině hracího pole pohybovat neomezeně.

Hráči hází po soupeřích míče a snaží se je vybit. Vybitý hráč si jde okamžitě sednout do vymezeného prostoru (trestná lavice) a nadále sleduje hru. Pokud totiž některý jeho spoluhráč chytí míč od soupeře, vrací se do hry (je-li na řadě). Míč kopnutý nohou se nepovažuje za hozený a tímto způsobem tedy nelze vybíjet.

U těchto věkových kategorií se nebude uplatňovat „časové“ pravidlo „o více kusech míčů na jedné polovině hřiště“.

### **Šedá zóna pro kategorie N a M**

Středem hracího prostoru prochází půlicí čára. Na ní bude v rámci herního pole na začátku hry (setu) rovnoměrně rozmištěno 6 míčů. Od půlicí čáry, asi 1,5 m až 2 m na každou stranu (záleží na velikosti celého hracího prostoru), jsou další pomocné čáry. Ty vymezují prostor, ve kterém hráči můžou být (i s míčem), ale nesmí z něj na začátku hry vybíjet ostatní protihráče. Tomuto prostoru říkejme „šedá zóna“.

- Šedá zóna má význam pouze na začátku hry, kdy se hráči rozbíhají pro míče, až do chvíle, kdy poslední míč opustí tento prostor.
- Hráč, který je na začátku hry v šedé zóně a má v držení míč, nemůže vybíjet soupeře. Snaží se jakýmkoliv způsobem (pouze v tomto jediném případě na začátku hry se nesmí do míčů kopat nohami – bude to zde považováno za přešlap) přemístit míče z půlicí čáry na svoji stranu (bez přešlapu půlicí čáry).
- Hráč v šedé zóně může být na začátku hry vybitý hráčem, který už na něho hází zpoza hranice šedé zóny ze svého herního pole.
- Jakmile všechny míče opustí šedou zónu, ta v tento moment přestává existovat a hráči mohou soupeře vybíjet přímo od půlicí čáry – tuto skutečnost hlásí oběma týmům rozhodčí.

## **Vlastní hra pro kategorie S a R**

Na začátku hry (setu) se aktivní členové družstva seřadí za základní (zadní) čáru herního pole (každý tým na svojí straně). Na půlicí čáře je postaveno v šedé zóně 5 míčů. Dva z míčů umístěných na půlicí čáře budou na začátku hry patřit jednomu z týmů – z pohledu hráčů to budou dva míče vlevo. Další dva pak – z pohledu hráčů ty vpravo – pak týmu druhému. Po signálu rozhodčího ke startu hry se o prostřední míč bude moci svést souboj. Hráči při něm nesmí přešlápnout půlicí čáru (stačí i dotyk), na které bude při začátku hry míč umístěn. Při získávání dvou „vlastních“ míčů do držení týmu na přešlapech nezáleží.

Jakmile hráč stojící v herním poli mimo šedou zónu získá míč, může v úvodní fázi hry své protihráče vybíjet, i když ti budou stát přímo ve vlastní šedé zóně. Jakmile se všechny míče dostanou po začátku hry ze šedé zóny (zapojí se do hry), přestává existovat půlicí čára a získají ke svému pohybu v hracím poli větší prostor (více v odstavci Šedá zóna).

Hráči hází po soupeřích míče a snaží se je vybit. Vybitý hráč si jde okamžitě sednout do vymezeného prostoru (trestná lavice) a nadále sleduje hru. Pokud totiž některý jeho spoluhráč chytí míč od soupeře, vrací se do hry (je-li na řadě). Míč kopnutý nohou se nepovažuje za hozený a tímto způsobem tedy nelze vybíjet.

U těchto věkových kategorií bude uplatňováno takové pravidlo, že pokud má družstvo v držení (na své straně nebo v dosahu v šedé zóně i na soupeřově polovině) většinu z celkového počtu balónů (tzn. 3, 4 nebo 5), tak musí odehrát

k soupeři do časového limitu 7 vteřin tolík míčů, aby jich mělo menšinu (tzn. 2, 1 nebo žádný). Tento čas odpočítává rozhodčí na půlicí čáře. Pokud balón(y) družstvo odehrát nestihne, bude potrestáno umístěním jednoho hráče dle výběru rozhodčího na trestnou lavici (primárně takového hráče, který má právě v držení míč). Bude-li však mít družstvo v hracím poli pouze jednoho hráče, pak se toto pravidlo ruší.

Za míč v držení týmu je považován takový balon, který drží hráč v rukou nebo pokud je v dosažitelné vzdálenosti od hráče. Dosažitelnou vzdálenost posuzuje rozhodčí.

### **Šedá zóna pro kategorie S a R**

Středem hracího prostoru prochází půlicí čára. Na ní bude v rámci herního pole na začátku hry (setu) rovnoměrně rozmištěno 5 míčů. Od půlicí čáry, asi 1,5 m až 2 m na každou stranu (záleží na velikosti celého hracího prostoru), jsou další pomocné čáry. Ty vymezují prostor, ve kterém hráči můžou být (i s míčem), ale nesmí z něj na začátku hry vybíjet ostatní protihráče. Tomuto prostoru říkajeme „šedá zóna“. Na rozdíl od hry kategorií N a M zde šedá zóna, po opuštění všech míčů z tohoto vymezeného prostoru, nabývá zcela jiného významu.

- Do momentu, než všechny míče opustí šedou zónu, tak zde i na celé vlastní polovině herního prostoru může být hráč vybitý soupeřem, který na něj hází zpoza hranice šedé zóny ze svého herního pole.
- Hráč, který je na začátku hry v šedé zóně a má v držení míč, nemůže vybíjet soupeře. Snaží se jakýmkoliv způsobem (pouze v tomto jediném případě na začátku hry se nesmí do míčů kopat nohami – bude to zde považováno za přešlap) přemístit dva „vlastní“ a jeden středový míč z půlicí čáry na svoji stranu (více o přešlapech výše).
- Jakmile všechny míče opustí šedou zónu, přestává existovat v rámci herního pole půlicí čára – tuto skutečnost hlásí oběma týmům rozhodčí. Herní pole (zejména pro vybíjení) se v ten moment zvětší o celou šedou zónu zároveň pro obě dvě družstva. Lze se tedy beztrestně pohybovat po šedé zóně i na soupeřově polovině herního pole.
- V momentě, kdy první míč, který může vybit hráče, přeletí půlicí čáru, je možno získat do držení nebo se dotknout všech balonů umístěných na začátku hry na půlicí čáře.

## **Trestná lavice**

Trestná lavice je místo v hracím prostoru za postranní čarou hracího pole, kam odchází vybitý hráč.

- Vybitý hráč zde nezasahuje do hry a čeká, jestli jeho spoluhráči chytí hozený míč od soupeře a on se tak bude moci vrátit zpět do hry.
- Za jakýkoli přešlap v určitých fázích hry se považuje už jen dotyk půlící čáry, čar šedé zóny, koncových i postranních čar a za takovéto prohřešky rozhodčí odesílá hráče mimo hrací pole na trestnou lavici.
- Za přešlap se naopak nepovažuje vyzvednutí míče ze soupeřova území s přesahem vlastního těla, aniž by se hráč tohoto území dotknul.
- Na trestnou lavici může být hráč vykázán také za nesportovní chování. V krajních případech může být vyloučen trvale ze setu, zápasu nebo i z celého turnaje (to bude záviset na míře prohřešku).
- Za nesportovní chování se považuje zejména zdržování hry, kdy tým nedělá nic pro to, aby hra plynula. I v tomto případě rozhodčí začne odpočítávat 7 vteřin, ve kterých bude zohledněna jeho aktivita.

## **Rozhodčí**

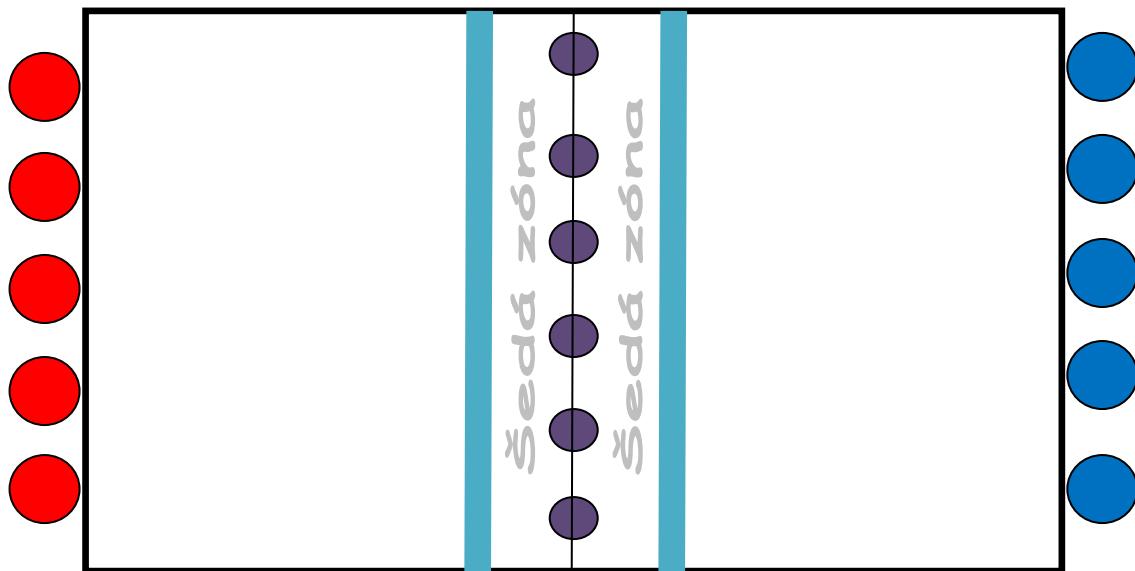
K jedné hře je potřeba 5 rozhodčích u kategorií N a M a 7 rozhodčích u kategorií S a R.

- 2 rozhodčí (N a M) – mají na starosti a hlídají prohřešky na „svojí“ půlce herního prostoru (vybití, přešlapy...).
- 4 rozhodčí (S a R) – mají na starosti a hlídají prohřešky na „svojí“ půlce herního prostoru (vybití, přešlapy, dosažitelnost míčů...).
- 1 rozhodčí (N a M) – hlídá herní čas, časové limity, prohřešky na půlicí čáre a hlásí konec platnosti šedé zóny.
- 1 rozhodčí (S a R) – hlídá herní čas, časové limity a hlásí konec platnosti půlicí čáry.
- 2 rozhodčí (N a M i S a R) – zapisují počty vybitých hráčů na „svojí“ trestné lavici a hlídají pořadí vybitých hráčů.

Rozestavění na začátku hry: hráči – míče – hrací pole – šedá zóna

Hráči –  

Míče – 



### Slovniček pojmu

Aktivní tým	Kop nohou
Bránící se hráč	Kroky
Balon	Nahrávka
Cesta pro balon	Návrat z trestné lavice
Časový limit	Neplatné vybití
Dopad míče (na zem)	Nesportovní chování
Dosažitelná vzdálenost	Míč
Dotek míče	Míč v držení
Dotek čáry	Míč v dosahu
Držení míče	Obranný zákrok (vykrytí)
Herní pole	Odehrání míče
Hrací prostor	Odráz míče(m)
Hra	Plynulost hry
Hráč	Pomocné čáry
Chycení míče	Pořadí vybitých
Koncová čára	Prohřešky

Prostor pro vybíjení  
Přemístění míče  
Přešlap  
Půlicí čára  
Rozhodčí  
Set  
Souboj o míč  
Start (začátek) hry  
Strana herního prostoru  
Střídačka  
Šedá zóna  
Trestná lavice  
Tým  
Úvodní fáze hry  
Více míčů  
Vlastní pole (polovina)  
Vybítí  
Vymezený prostor k bití  
Vyražený míč  
Záchrana  
Základní (zadní) čára  
Zápas  
Zásah míčem  
Zdržování hry