

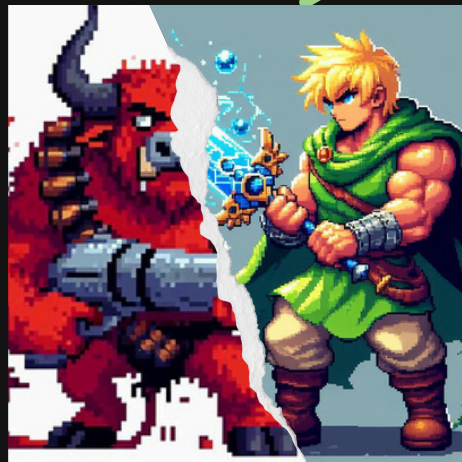
A stylized illustration of a Nintendo Switch console, oriented horizontally. The console is split into two halves: the left half is green with a pink top edge and a blue bottom edge, and the right half is orange with a pink bottom edge. The central screen is black and displays white text. The text is arranged in five lines, with the first line being the longest and the last line being the shortest. The text is in a bold, sans-serif font. Below the text is a yellow button with the word "START" in black. The background is a light blue with a pattern of small, darker blue dots.

*DESPITE EVERYTHING, IT'S
STILL YOU, FILLED WITH
GRATITUDE FOR A WORD
THAT DOESN'T CARE FOR
NOR LOVE ITS CHILDREN*

START

IL TUO REGNO È SALVO

- *Il tuo nome è Sayre, e sei l'amata principessa del regno*
- *L'eroe Split, il tuo cavaliere personale, ha ucciso Gun Ox, il re dei demoni, dopo anni di guerra*
- *Senza più un leader, i mostri di Gun Ox sono allo sbaraglio, e Split si appresta ad ucciderli tutti, uno per uno, contro la tua volontà*
- *Tu e Split fate un patto: se entro 5 giorni riuscirai a salvare 100 mostri, riabilitandoli e rendendoli parte della società, li risparmierà. Altrimenti, sarà la fine per loro*





SAYRE

- *Ora inizia la tua missione*
- *Il tuo regno ormai ti disprezza per la tua scelta, diffidente che tu possa farcela*
- *Rimani da sola con i mostri*

GAMEPLAY

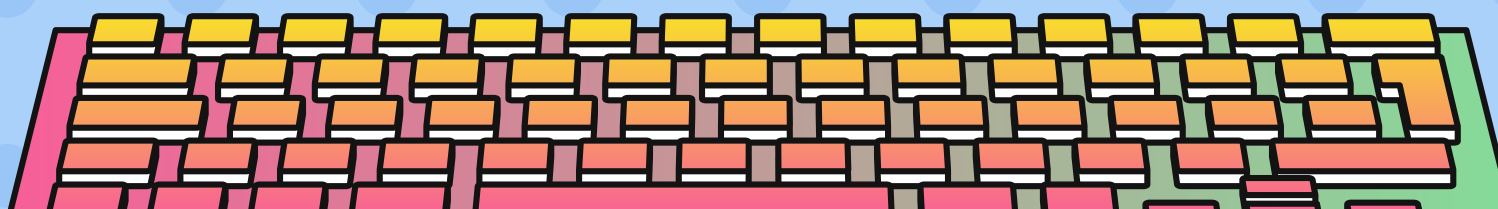
CASA DI SAYRE

CITTÀ

CENTRI RIABILITATIVI

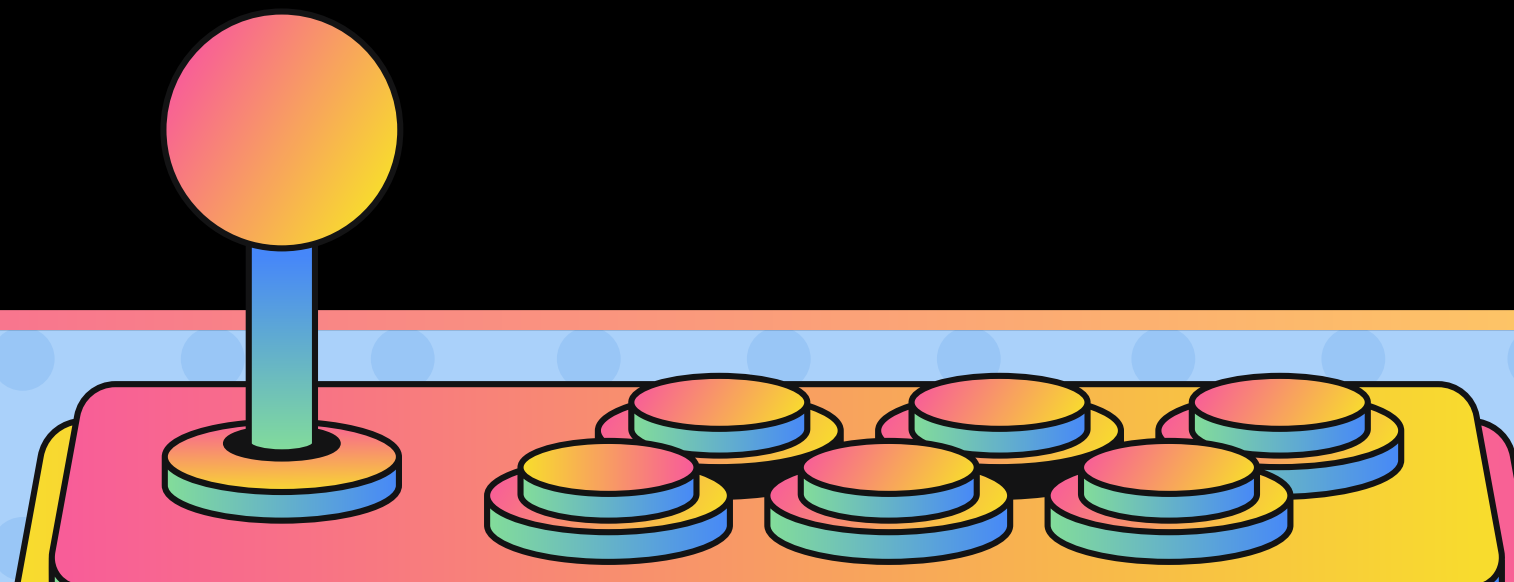
GROTTE

NEGOZIO



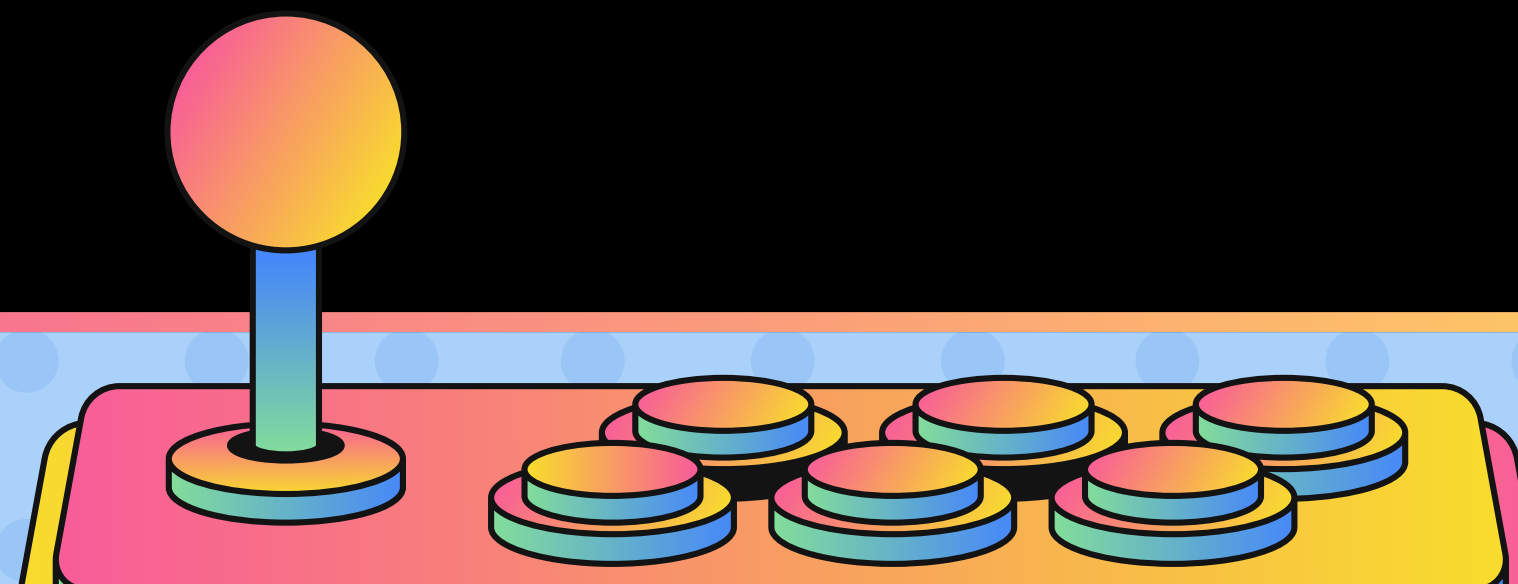
CASA DI SAYRE

La casa di Sayre rappresenta l'hub principale del gioco: da qui potrai specchiarti per vedere le tue statistiche di gioco, scendere nelle grotte per salvare mostri, o recarti in città



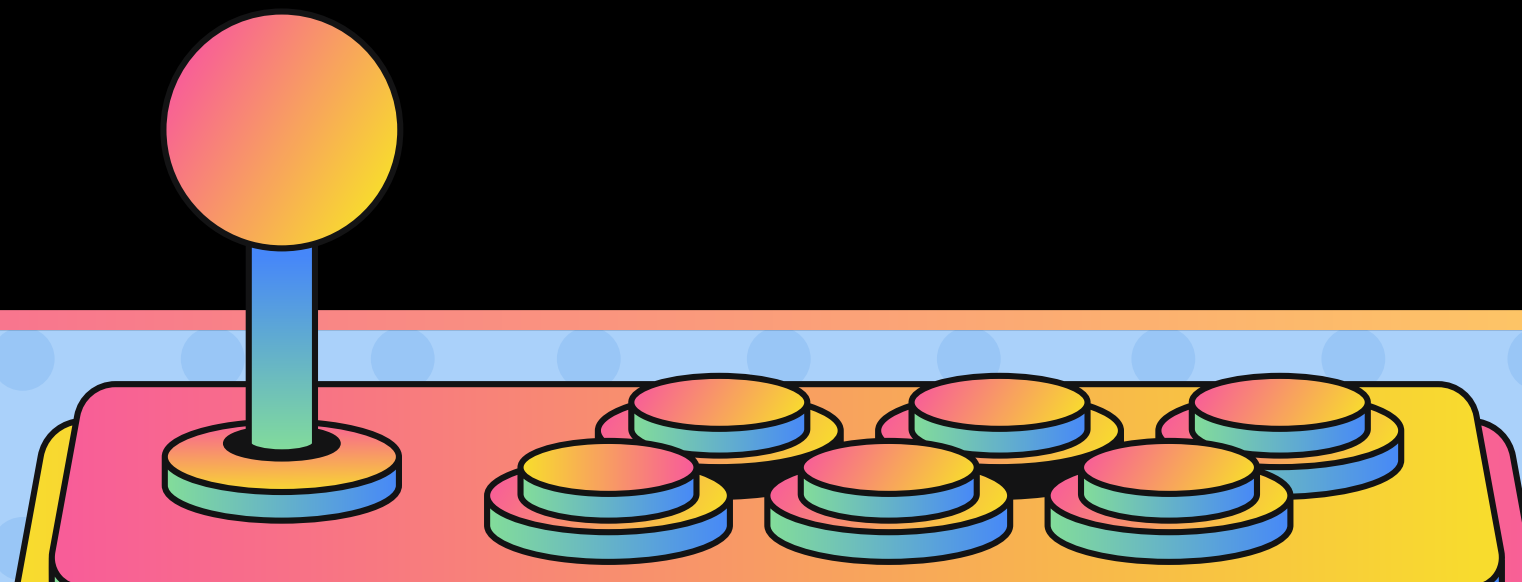
CITTÀ

***In città potrai comprare nuovi centri
riabilitativi, visitare quelli posseduti,
recarti nel negozio o tornare a casa***



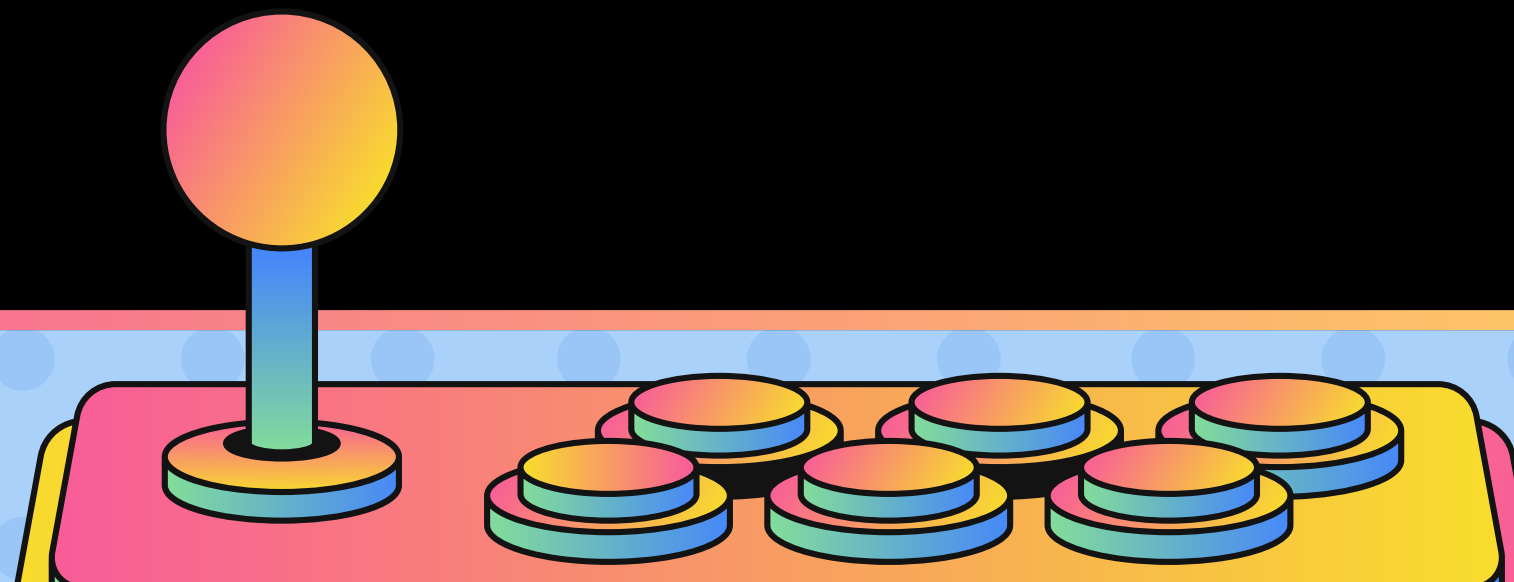
CENTRI RIABILITATIVI

I centri riabilitativi sono fondamentali per rieducare i mostri. In ogni centro viene utilizzato un libro di testo, che determina la velocità di riabilitazione dei mostri. I mostro educato determinerà la felicità di Sayre e lavorerà per lei, generando guadagno passivo



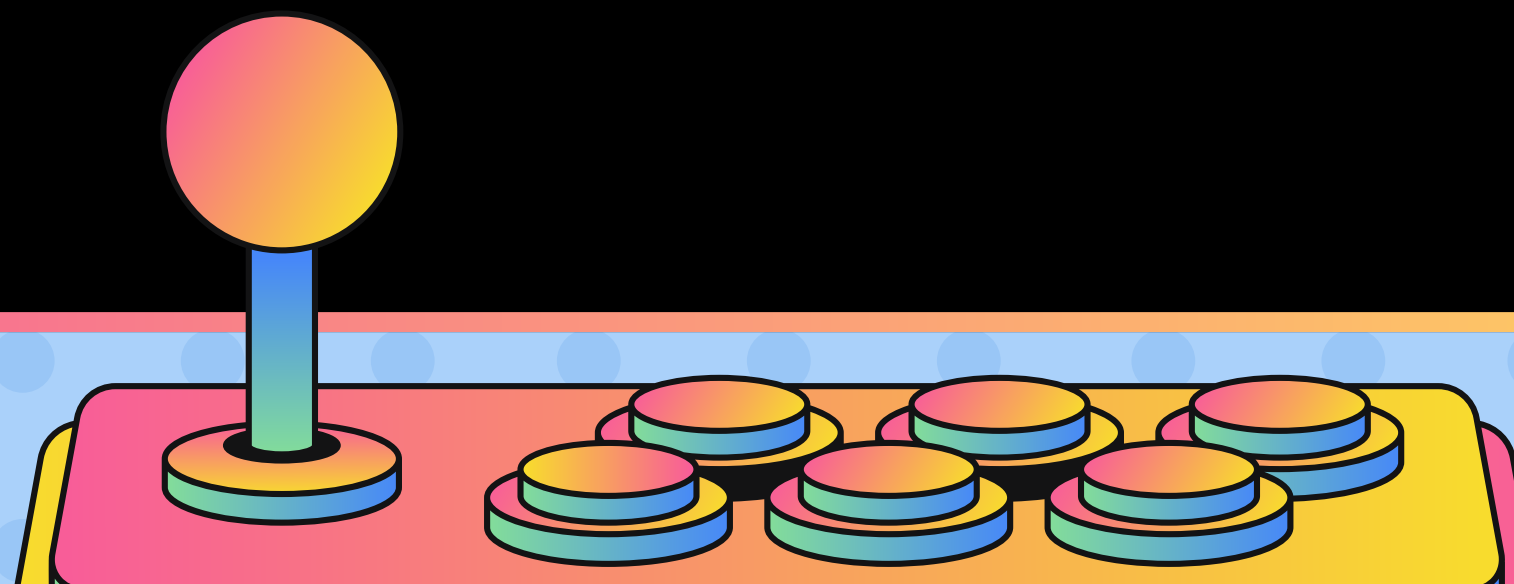
GROTTE

Le grotte sono il luogo in cui i mostri vivono: Sayre si recherà lì armata di scettro, per incantare i mostri, e arma, per difendersi se gli incantesimi non dovessero funzionare. Più un mostro è intelligente, e più sarà difficile incantarlo. Se Sayre sarà costretta a uccidere un mostro per difendersi, perderà punti felicità



NEGOZIO

*Qui Sayre potrà rifornirsi degli oggetti
che le servono durante il gioco*



INVENTARIO

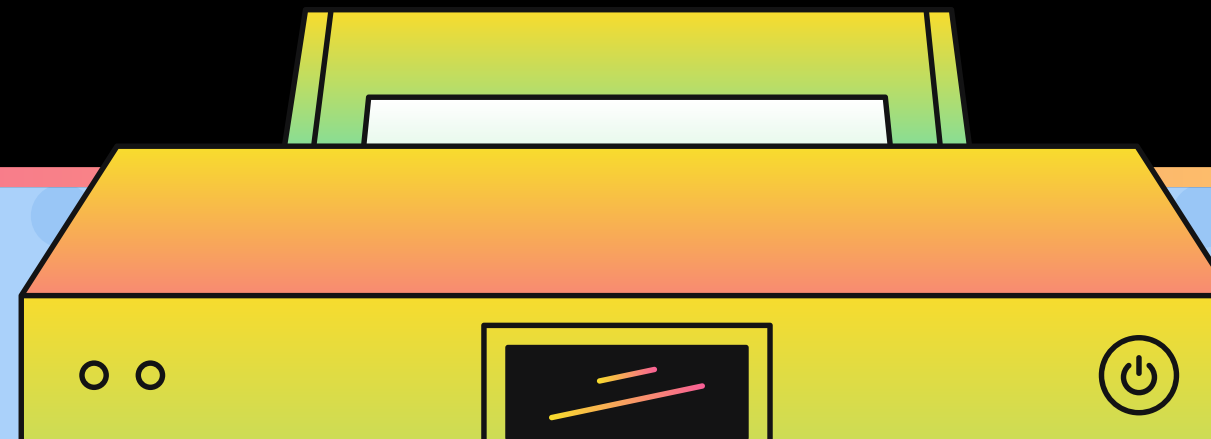


Scettri: rappresentano l'arma principale di Sayre, utili a incantare i mostri per portarli nei centri riabilitativi. Un mostro intelligente sarà più difficile da incantare

Armi: rappresentano la risorsa finale di Sayre; se non riuscirà a incantare un mostro, sarà costretta a ucciderlo per difendersi. Questo influirà negativamente sulla sua felicità

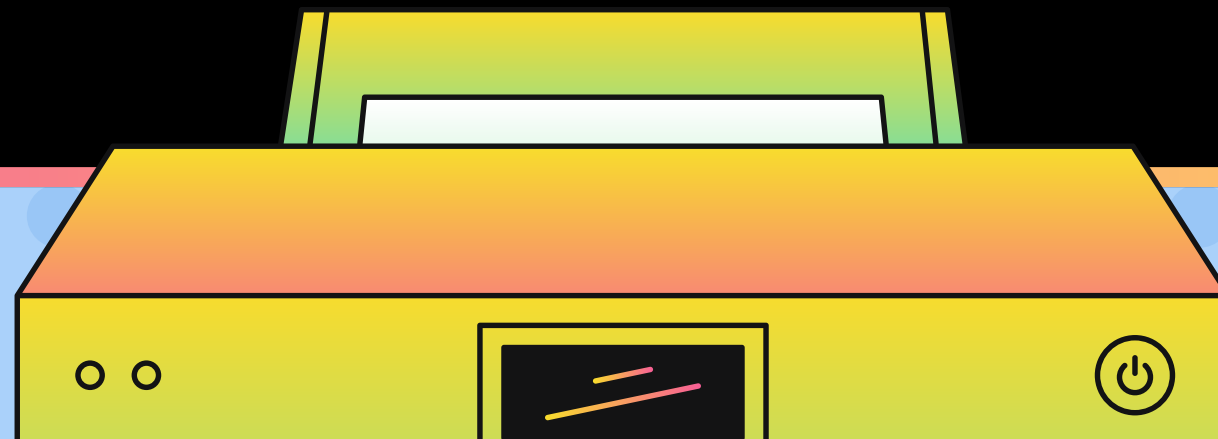


Libri: i libri rappresentano manuali di civiltà, arti e mestieri o di filosofia. Sono utilizzati nei centri di riabilitazione per insegnare un mestiere ai mostri



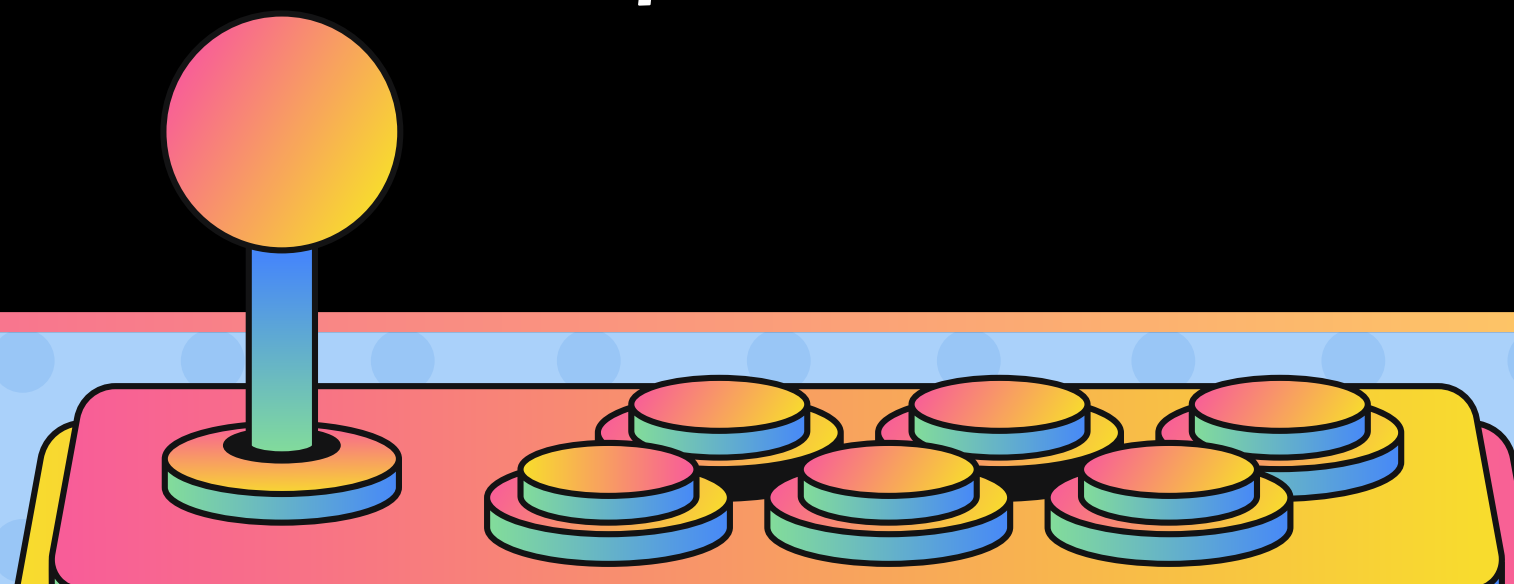
MODALITÀ DI GIOCO

Il gioco si presenta in stile punta e clicca, e il giocatore si muoverà attraverso i vari ambienti con la pressione dei bottoni presenti nelle schermate



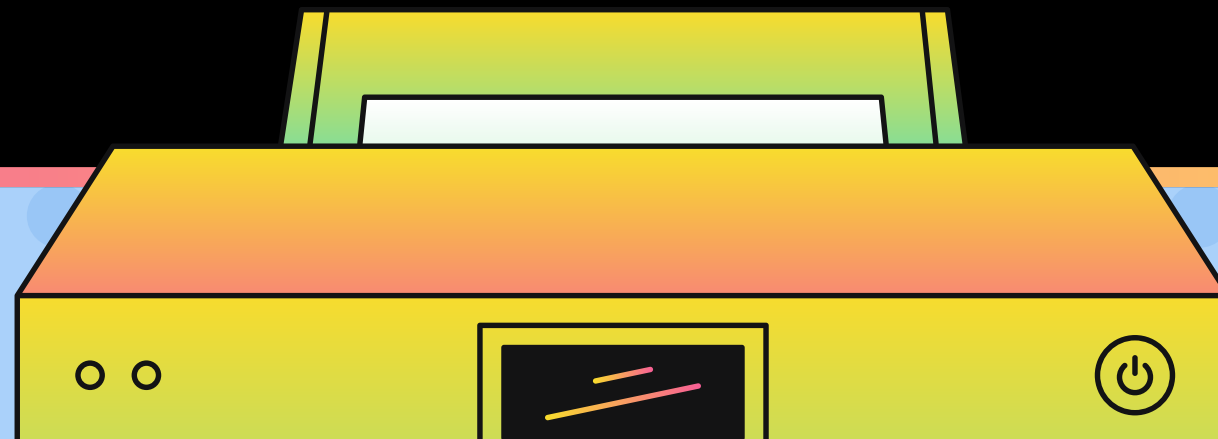
OBIETTIVO

L'obiettivo del gioco è di riabilitare almeno 100 mostri entro lo scadere dei 5 giorni concessi da Split. Si dovrà tenere d'occhio la propria attrezzatura, tenendo conto del fatto che le armi si romperanno con l'utilizzo e gli scettri perderanno di potere



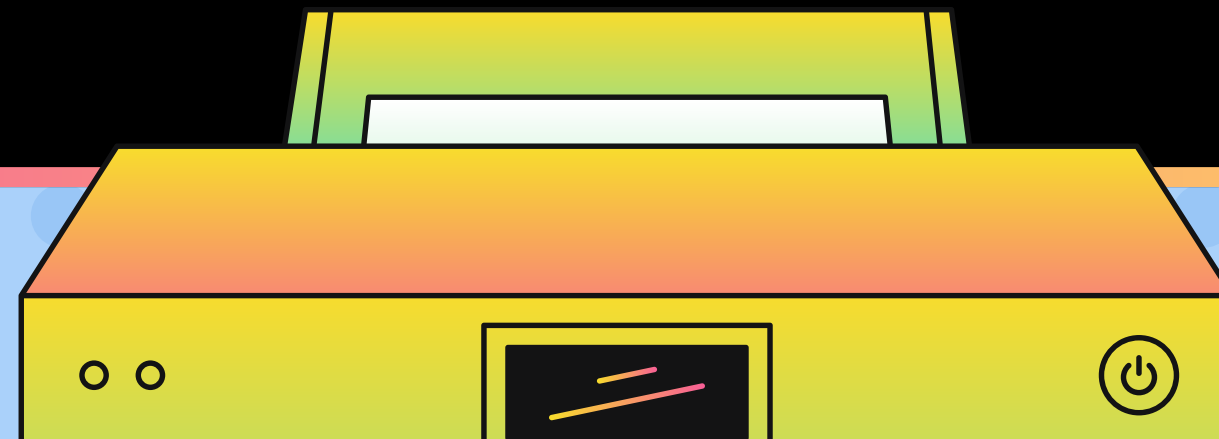
FINE DELLA PARTITA

***La partita termina con la vittoria
o la sconfitta di Sayre:***



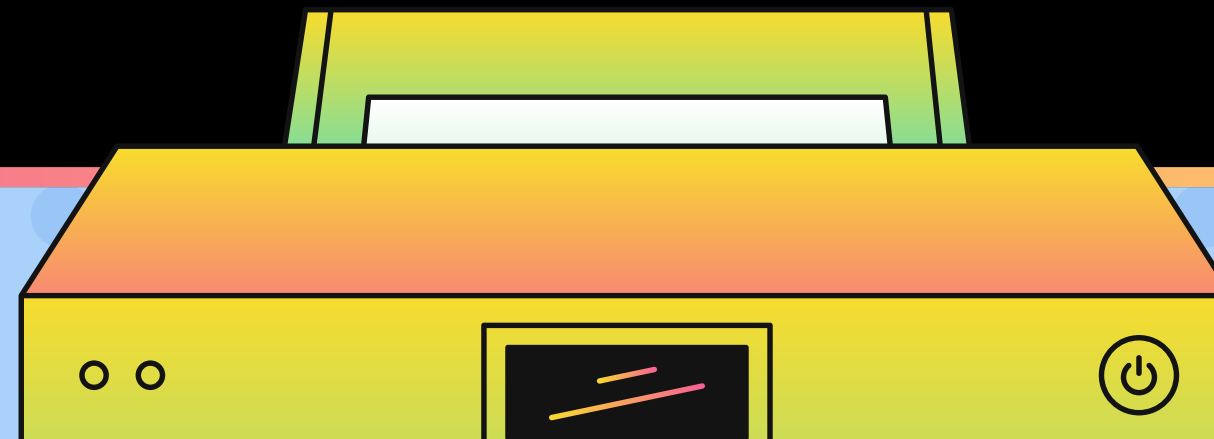
**CONDIZIONE DI
VITTORIA:**

***Sayre vince nel momento in cui
riesce a riabilitare 100 mostri
entro 5 giorni***



CONDIZIONI DI SCONFITTA:

- *Ci sono 2 condizioni di sconfitta:*
- *Se la felicità di Sayre scende a 0*
- *Se, allo scadere dei cinque giorni, non si saranno salvati almeno cento mostri*



***GRAZIE PER
L'ATTENZIONE***

FINE