



Projekt: wt4u

Iterationsassessment

Elaboration 3

Andreoli Dario (dandreol@hsr.ch)
Schiepek Richard (rschiepe@hsr.ch)
Zahner Tobias (tzahner@hsr.ch)

Änderungsgeschichte

Datum	Version	Änderung	Autor
28.03.14	1.0	Initialedokument	dandreol
02.04.14	1.1	Erweiterung bzgl. AspNetUsers (Employee Informationen)	dandreol
02.04.14	1.2	Erweiterung des Arbeitspakets Simple DB Tests implementieren und Erweiterung der Schlussfolgerung	rschiepe

Inhalt

Änderungsgeschichte	2
Inhalt.....	3
1. Einführung	4
1.1 Zweck	4
1.2 Referenzen	4
2. Arbeitspakete	5
3. Schlussfolgerungen.....	7

1. Einführung

1.1 Zweck

Mit diesem Dokument sollen die bearbeiteten Arbeitspakete der Iteration Elaboration 3 festgehalten werden. Dies dient als Hilfe für die weitere Projektplanung.

1.2 Referenzen

Projektplan.

Protokoll Wochenmeeting SW05.

Protokoll Wochenmeeting SW06.

SoftwareArchitekturDokument.

2. Arbeitspakete

Die Arbeitspakete der Iteration Elaboration 3 sind im Redmine unter <http://sinv-56077.edu.hsr.ch/redmine/versions/5> zu finden.

Arbeitspaket	Fertigstellung	Bemerkung
Review End of Elaboration	100%	Review wurde erfolgreich durchgeführt
Vorbereitung Review End of Elaboration	100%	Review wurde anlässlich Wochenmeeting SW 06 vorbesprochen.
Wochenmeeting SW05	100%	Wochenmeeting wurde Plangemäss durchgeführt.
Wochenmeeting SW06	100%	Wochenmeeting wurde Plangemäss durchgeführt.
Architekturdiagramm	100%	Architekturdiagramm wurde erstellt.
Externes UI-Design	100%	Externes UI Diagramm wurde zuerst auf Papier erstellt und anschliessend digital erstellt und in das SoftwareArchitekturDokument eingefügt.
User Login implementieren	100%	Dies hat weit mehr Probleme verursacht als zuerst angenommen. Nach Rücksprache mit M. Bauer wurde aber entschieden das Login Verfahren, welches von dem MVC Framework vorgeben wird zu übernehmen. Offen ist noch die Frage, ob die zusätzlichen Infos des Mitarbeiters in die gleiche Tabelle übernommen werden können, oder noch eine zusätzliche Employee Tabelle notwendig ist, welche einen Fremdschlüssel auf den Login besitzt. 02.04.14: Daten von Employee konnten übernommen werden. Employee Klasse ist somit nicht mehr aktuell.
Projekt Buchen implementieren	100%	Das Buchen auf ein spezifisches Projekt mit der Eingabe einer Bemerkung wurde realisiert.
Einchecken/Auschecken Mitarbeiter grob implementieren	100%	Das Ein-/Auschecken eines eingeloggten Mitarbeiters funktioniert.
Usability Test Paper Prototyping	100%	Usability Test wurde mit einer nicht dem Team angehörigen Person durchgeführt und die bestehenden Mockups haben sich dabei bewährt.
Systemtest Architekturprototyp	100%	Architekturprototyp wurde erstellt und kann am Review vorgewiesen werden.
Erste Simple Unit-Tests implementiert	100%	Das Aufsetzen der TestUmgebung hat viel mehr Zeit in Anspruch genommen als erwartet. Vor Allem die References und NuGet Packages bereiteten Probleme. Auch die Referenzierung des DBContexts (wt4uDBContext) und erstellen eines Users mit Password Hash waren nicht ganz einfach. Deshalb wurde in diesem Arbeitspaket die Zeit massiv überschritten.

3. Schlussfolgerungen

Zum ersten Mal in einer Iteration dieses Projektes wurde in Elaboration 3 mehr Wert auf die Realisierung gelegt. Dies hat sich als herausfordernder herausgestellt, als wir zuerst angenommen haben. Vor Allem der Login hatte seine Tücken. Nach einem Meeting mit Manuel Bauer von der HSR haben wir dann aber beschlossen, den Login des MVC Framework zu übernehmen und die entsprechende Tabellen in unsere MS SQL DB zu migrieren. Dies bietet zudem den Vorteil, dass bereits ein Hashing des Passworts vorhanden ist und zudem eine Rollenverwaltung vorhanden ist, mit welcher Methoden/Views eingeschränkt werden können.

Auch das Testing war schwieriger als erwartet. Das Aufsetzen der Testumgebung hat unzählige Stunden in Anspruch genommen, da enorme Problem mit den References und NuGet Packages entstanden sind. In Zukunft sollte mehr Zeit zur Einrichtung der Test-Umgebung eingeplant werden, vor Allem wenn es sich um Integration Tests handelt.

Dank des tollen Einsatzes des gesamten Teams konnten alle Arbeitspakete in dieser Iteration abgeschlossen werden und die erste Construction Phase ohne Altlasten in Angriff genommen werden.