



Projekt: wt4u

Iterationsplan

Construction 2

Andreoli Dario (dandreol@hsr.ch)
Schiepek Richard (rschiepe@hsr.ch)
Zahner Tobias (tzahner@hsr.ch)

Änderungsgeschichte

Datum	Version	Änderung	Autor
17.04.2014	1.0	Inititaldokument	rschiepe
18.04.2014	1.1	Neues Arbeitspaket (Edit...)	rschiepe
01.05.2014	1.2	Arbeitspakete nachgeführt	dandreol

Inhalt

Änderungsgeschichte	2
Inhalt.....	3
1. Einführung	4
1.1 Zweck	4
1.2 Referenzen	4
2. Plan	5
2.1 Meilensteine	5
2.2 Arbeitspakete	5

1. Einführung

1.1 Zweck

In diesem Dokument sollen die Arbeitspakete, sowie Meilensteine der kommenden Iteration festgehalten werden. Dies dient der weiteren Projektplanung und soll den Ablauf der kommenden Phase vereinfachen.

1.2 Referenzen

Projektplan.

2. Plan

2.1 Meilensteine

In dieser Iteration sind keine Meilensteine festgelegt.

2.2 Arbeitspakete

Die Arbeitspakete der Iteration Construction 2 sind im Redmine unter <http://sinv-56077.edu.hsr.ch/redmine/versions/7> zu finden.

Arbeitspaket	Beschreibung
Iterationsassessment Construction 2	Dokument Iterationsassessment Construction 2 erstellen
Iterationsplan Construction 2	Erstellung dieses Dokuments
Erstellung Software Architektur Dokument	Dokument Software Architektur Dokument soll im laufend ergänzt werden, damit dies immer aktuell bleibt.
Wochenmeeting SW09	Durchführung Wochenmeeting SW09
Wochenmeeting SW10	Durchführung Wochenmeeting SW10
Wochenmeeting SW11	Durchführung Wochenmeeting SW11
JS-Tabelle /View Projects	JavaScript Tabellen (aus dem Internet) einbetten und Sorter/Filter implementieren, damit saubere Auswertungen möglich sind
JS-Tabelle/View WorkingSession	JavaScript Tabellen (aus dem Internet) einbetten und Sorter/Filter implementieren, damit saubere Auswertungen möglich sind
JS-Tabelle/View Account	JavaScript Tabellen (aus dem Internet) einbetten und Sorter/Filter implementieren, damit saubere Auswertungen möglich sind
Roles/Rechte Project	Je nach Roles, diverse Elemente gar nicht ansteuerbar machen und ausblenden
Roles/Rechte WorkingSession	Je nach Roles, diverse Elemente gar nicht ansteuerbar machen und ausblenden
Roles/Rechte Account	Je nach Roles, diverse Elemente gar nicht ansteuerbar machen und ausblenden
Testphase 2 in Testphasen Dokumenteintragen	Ergebnisse der Testphase 2 in unser Testphasendokument eintragen
Edit/Delete WorkingSession / Break / ProjectBookingTime	Hierfür wurde ein neues Arbeitspaket erstellt, da die Edit und Delete Methoden für die genannten Objekte einige Konsequenzen nach sich ziehen.
Review Architektur und Design	Durchführung des Reviews mit L. Bläser
Vorbereitung Review Architektur und Design	Vorbereitung des Reviews
Transaction Neue Klasse (Alle Transactions aus Controller auslagern)	Transaction in wt4uTransaction Klasse auslagern
Erstellung Code Review Dokument	Erstellung eines Dokuments mit den Richtlinien zu Code Reviews
Navigation inkl. Berechtigung	Einführung einer Navigation mit allen benötigten Menüpunkten. Zudem soll je nach Rolle nur die benötigten Menüpunkte angezeigt werden.
Kommentar am Ende von ProjectBooking	Bis anhin wird der Kommentar bereits zu Beginn

	des Project Bookings gesetzt. Da allerdings erst am Ende bekannt ist, was gemacht wurde, soll auch die Eingabe erst am Ende gemacht werden. Unterbrüche durch Breaks, etc. sollen beachtet werden.
Edit / Detail View von Project	Implementierung der beiden Views Edit und Detail von Project.
Delete von Project	Delete View von Project implementieren. Projekt darf nur gelöscht werden, wenn es keine Bookings besitzt.
Ausblenden Start/End Project, Break auf Home View	Je nach aktuellem Status (z.B. Break) sollen die anderen Möglichkeiten ausgeblendet werden. Während einem Break soll nicht auf ein Projekt gebucht werden können, etc.
Code Refactoring gemäss CedeReview C2	Falsche Benennungen, auskommentierter Code, überflüssige Klassen, usw. bereinigen.
Entwicklung eines GUI	Entwicklung eines GUI für die Applikation
Neue Status Seite Home/Status	View auf welcher immer der aktuelle Status angezeigt wird (z.B. auf Projekt buchend), ob Pause durchgeführt wird, usw.
Test Edit/Delete Alle Klassen + Protokoll	Tests aller Klassen erstellen und Tests in Testdokument dokumentieren und beschreiben.