



Projekt: wt4u

Iterationsassessment

Construction 2

Andreoli Dario (dandreol@hsr.ch)
Schiepek Richard (rschiepe@hsr.ch)
Zahner Tobias (tzahner@hsr.ch)

Änderungsgeschichte

Datum	Version	Änderung	Autor
01.05.14	1.0	Inititaldokument	dandreol

Inhalt

Änderungsgeschichte	2
Inhalt.....	3
1. Einführung	4
1.1 Zweck	4
1.2 Referenzen	4
2. Arbeitspakete	5
3. Schlussfolgerungen.....	7

1. Einführung

1.1 Zweck

Mit diesem Dokument sollen die bearbeiteten Arbeitspakete der Iteration Construction 2 festgehalten werden. Dies dient als Hilfe für die weitere Projektplanung.

1.2 Referenzen

Protokoll Wochenmeeting SW09.

Protokoll Wochenmeeting SW10.

Protokoll Wochenmeeting SW11.

SoftwareArchitekturDokument.

2. Arbeitspakete

Die Arbeitspakete der Iteration Construction 2 sind im Redmine unter <http://sinv-56077.edu.hsr.ch/redmine/versions/7> zu finden.

Arbeitspaket	Fertigstellung	Bemerkung
Iterationsassessment Construction 2	100%	Dokument Iterationsassessment wurde mit diesem Dokument erstellt.
Iterationsplan Construction 2	100%	Iterationsplan zu Beginn der Iterationsphase erstellt.
Erstellung Software Architektur Dokument	100%	Dokument Software Architektur wurde laufend ergänzt und ist für Review bereitgestellt worden
Wochenmeeting SW09	100%	Wochenmeeting wurde Plangemäss durchgeführt.
Wochenmeeting SW10	100%	Wochenmeeting wurde Plangemäss durchgeführt.
Wochenmeeting SW11	100%	Wochenmeeting wurde Plangemäss durchgeführt.
JS-Tabelle /View Projects	100%	Tabellen wurden mittels JQuery DataTable implementiert
JS-Tabelle/View WorkingSession	100%	Tabellen wurden mittels JQuery DataTable implementiert
JS-Tabelle/View Account	100%	Tabellen wurden mittels JQuery DataTable implementiert
Roles/Rechte Project	100%	Elemente werden je nach Rechte mittels Razor ein- oder ausgeblendet. Zudem wird bei jeder Controller-Methode festgelegt, welche Rolle darauf zugriff hat.
Roles/Rechte WorkingSession	100%	Elemente werden je nach Rechte mittels Razor ein- oder ausgeblendet. Zudem wird bei jeder Controller-Methode festgelegt, welche Rolle darauf zugriff hat.
Roles/Rechte Account	100%	Elemente werden je nach Rechte mittels Razor ein- oder ausgeblendet. Zudem wird bei jeder Controller-Methode festgelegt, welche Rolle darauf zugriff hat.
Testphase 2 in Testphasen Dokumenteintragen	100%	Testergebnisse wurden protokolliert.
Edit/Delete WorkingSession / Break / ProjectBookingTime	100%	Hierfür wurde ein neues Arbeitspaket erstellt, da die Edit und Delete Methoden für die genannten Objekte einige Konsequenzen nach sich ziehen.
Review Architektur und Design	100%	Review Architektur und Design konnte erfolgreich mit Prof Dr. L. Bläser durchgeführt werden. Das Feedback war grösstenteils positiv.
Vorbereitung Review Architektur und Design	100%	Review wurde ordnungsgemäss vorbereitet.

Transaction Neue Klasse (Alle Transactions aus Controller auslagern)	100%	Rschiepe hat zusätzliche Klasse wt4uTransaction in BusinessLogic erstellt. Alle DB Transaktionen werden durch diese Klasse gehandled.
Erstellung Code Review Dokument	100%	Dokument wurde erstellt.
Navigation inkl. Berechtigung	100%	Navigation inkl. Berechtigung festgelegt und implementiert.
Kommentar am Ende von ProjectBooking	100%	Wurde implementiert. Sollte ein Break dazwischen liegen, werden alle vorangehende Bookings mit diesem Kommentar belegt. Ein Kommentar am Ende des Bookings ist Pflicht.
Edit / Detail View von Project	100%	Views wurde implementiert. Das Managen der ProjectAllocation hat sich als sehr herausfordernd und zeitintensiv herausgestellt.
Delete von Project	100%	Projekte können gelöscht werden, sofern keine Bookings darauf existieren. Andernfalls wird eine entsprechende Fehlermeldung ausgegeben.
Ausblenden Start/End Project, Break auf Home View	100%	Je nach Status werden die übrigen Aktionen ein- oder ausgeblendet.
Code Refactoring gemäss CedeReview C2	100%	Code Refactoring wurde durchgeführt
Entwicklung eines GUI	100%	Erste Version eines GUI's wurde erstellt. Natürlich wird dies laufend erweitert und angepasst.
Neue Status Seite Home/Status	100%	Status Seite wurde durch rschiepe erstellt. Bei genügend Zeit kann diese noch ergänzt werden (z.B. Zeit des letzten Breaks etc.)
Test Edit/Delete Alle Klassen + Protokoll	100%	Alle Tests wurden durch alle Teammitglieder geschrieben und protokolliert.

3. Schlussfolgerungen

Die Iterationsphase Construction 2 konnte erfolgreich abgeschlossen werden. Im Vergleich zur letzten Phase war wieder enormer Einsatz des gesamten Teams notwendig. Nur so war es möglich, die Phase bis zum Ende komplett abzuschliessen.

Die nächste und letzte Construction Phase kann somit wie geplant und ohne Altlasten in Angriff genommen werden.