



Projekt: wt4u

Iterationsplan

Elaboration 3

Andreoli Dario (dandreol@hsr.ch)
Schiepek Richard (rschiepe@hsr.ch)
Zahner Tobias (tzahner@hsr.ch)

Änderungsgeschichte

Datum	Version	Änderung	Autor
18.03.14	1.0	Inititaldokument	dandreol
02.04.14	1.1	Ticket „Tests“ ergänzt	rschiepe

Inhalt

Änderungsgeschichte	2
Inhalt.....	3
1. Einführung	4
1.1 Zweck	4
1.2 Referenzen	Error! Bookmark not defined.
2. Plan	5
2.1 Meilensteine	5
2.2 Arbeitspakete.....	5

1. Einführung

1.1 Zweck

In diesem Dokument sollen die Arbeitspakete, sowie Meilensteine der kommenden Iteration festgehalten werden. Dies dient der weiteren Projektplanung und soll den Ablauf der kommenden Phase vereinfachen.

1.2 Referenzen

Projektplan.

2. Plan

2.1 Meilensteine

Folgende Meilensteine sollen mit dem Abschluss der Iteration Elaboration 3 erreicht werden:

Meilenstein	Name	Beschreibung	Produkte	Woche
MS3	Ende Elaboration	Architekturprototyp fertiggestellt inkl. Tests.	Architekturprototyp	SW07

2.2 Arbeitspakete

Die Arbeitspakete der Iteration Elaboration 2 sind im Redmine unter <http://sinv-56077.edu.hsr.ch/redmine/versions/5> zu finden.

Arbeitspaket	Beschreibung
Review End of Elaboration	Review End of Elaboration mit L. Bläser durchführen.
Vorbereitung Review End of Elaboration	Vorbereitung auf den Review End of Elaboration.
Iterationsassessment Elaboration 3	Dokument Iterationsassessment am Ende der Iteration Elaboration 3 erstellen.
Wochenmeeting SW05	Durchführung des wöchentlichen Teammeetings.
Wochenmeeting SW06	Durchführung des wöchentlichen Teammeetings.
Architekturdiagramm	Erstellung des Architekturdiagramms.
Externes UI-Design	Externes UI-Design wird erstellt.
User Login implementieren	User Login wird implementiert, damit sich die verschiedenen Benutzer einloggen können.
Simple UI erstellen (JS,HTML,CSS) um Resultate darzustellen	UI wird erstellt damit die ersten Resultate angezeigt werden können.
Einchecken/Auschecken Mitarbeiter grob implementieren	Mitarbeiter kann nach Login sich für die Arbeitszeit einchecken und wieder auschecken.
Usability Test Paper Prototyping	Paper Prototyping wird gemacht und damit Usability Test durchgeführt.
Systemtest Architekturprototyp	Architekturprototyp wird getestet.
Iterationsplan Elaboration 3	Erstellung dieses Dokuments zu Beginn der Iteration Elaboration 3.
Erste Simple Unit-Test implementieren	Die Test Umgebung sowie die wichtigsten UseCases (start/end WorkingSession) sollten erstellt sein.