

Projekt: wt4u  
  
Iterationsplan

**Elaboration 3**

Andreoli Dario (dandreol@hsr.ch)

Schiepek Richard (rschiepe@hsr.ch)

Zahner Tobias (tzahner@hsr.ch)

# Änderungsgeschichte

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Version | Änderung | Autor |
| 18.03.14 | 1.0 | Inititaldokument | dandreol |
| 02.04.14 | 1.1 | Ticket „Tests“ ergänzt | rschiepe |

# Inhalt

Änderungsgeschichte 2

Inhalt 3

1. Einführung 4

1.1 Zweck 4

1.2 Referenzen 4

2. Plan 5

2.1 Meilensteine 5

2.2 Arbeitspakete 5

# Einführung

## Zweck

In diesem Dokument sollen die Arbeitspakete, sowie Meilensteine der kommenden Iteration festgehalten werden. Dies dient der weiteren Projektplanung und soll den Ablauf der kommenden Phase vereinfachen.

## Referenzen

*Projektplan.*

# Plan

## Meilensteine

Folgende Meilensteine sollen mit dem Abschluss der Iteration Elaboration 3 erreicht werden:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Meilenstein | Name | Beschreibung | Produkte | Woche |
| MS3 | Ende Elaboration | Architekturprototyp fertiggestellt inkl. Tests. | Architekturprototyp | SW07 |

## Arbeitspakete

Die Arbeitspakete der Iteration Elaboration 2 sind im Redmine unter http://sinv-56077.edu.hsr.ch/redmine/versions/5 zu finden.

|  |  |
| --- | --- |
| Arbeitspaket | Beschreibung |
| Review End of Elaboration | Review End of Elaboration mit L. Bläser durchführen. |
| Vorbereitung Review End of Elaboration | Vorbereitung auf den Review End of Elaboration. |
| Iterationsassessment Elaboration 3 | Dokument Iterationsassessment am Ende der Iteration Elaboration 3 erstellen. |
| Wochenmeeting SW05 | Durchführung des wöchentlichen Teammeetings. |
| Wochenmeeting SW06 | Durchführung des wöchentlichen Teammeetings. |
| Architekturdiagramm | Erstellung des Architekturdiagramms. |
| Externes UI-Design | Externes UI-Design wird erstellt. |
| User Login implementieren | User Login wird implementiert, damit sich die verschiedenen Benutzer einloggen können. |
| Simples UI erstellen (JS,HTML,CSS) um Resultate darzustellen | UI wird erstellt damit die ersten Resultate angezeigt werden können. |
| Einchecken/Auschecken Mitarbeiter grob implementieren | Mitarbeiter kann nach Login sich für die Arbeitszeit einchecken und wieder auschecken. |
| Usability Test Paper Prototyping | Paper Prototyping wird gemacht und damit Usability Test durchgeführt. |
| Systemtest Architekturprototyp | Architekturprototyp wird getestet. |
| Itarationsplan Elaboration 3 | Erstellung dieses Dokuments zu Beginn der Iteration Elaboration 3. |
| Erste Simple Unit-Test implementieren | Die Test Umgebung sowie die wichtigsten UseCases (start/end WorkingSession) sollten erstellt sein. |