

Projekt: wt4u  
  
Iterationsplan

**Transition 1**

Andreoli Dario (dandreol@hsr.ch)

Schiepek Richard (rschiepe@hsr.ch)

Zahner Tobias (tzahner@hsr.ch)

# Änderungsgeschichte

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Version | Änderung | Autor |
| 15.05.14 | 1.0 | Inititaldokument | dandreol |

# Inhalt

Änderungsgeschichte 2

Inhalt 3

1. Einführung 4

1.1 Zweck 4

1.2 Referenzen 4

2. Plan 5

2.1 Meilensteine 5

2.2 Arbeitspakete 5

# Einführung

## Zweck

In diesem Dokument sollen die Arbeitspakete, sowie Meilensteine der kommenden Iteration festgehalten werden. Dies dient der weiteren Projektplanung und soll den Ablauf der kommenden Phase vereinfachen.

## Referenzen

*Projektplan.*

# Plan

## Meilensteine

Folgende Meilensteine sollen mit dem Abschluss der Iteration Transition 1 erreicht werden:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Meilenstein | Name | Beschreibung | Produkte | Woche |
| MS5 | Schlusspräsentation / Abgabe | Präsentation durchgeführt. Sämtliche Dokumente wurden dem Betreuer übergeben. | Präsentation, Dokumentation,  Software-Paket | SW15 |

## Arbeitspakete

Die Arbeitspakete der Iteration Transition 1 sind im Redmine unter http://sinv-56077.edu.hsr.ch/redmine/versions/9 zu finden.

|  |  |
| --- | --- |
| Arbeitspaket | Beschreibung |
| Iterationsassessment Transition 1 | Erstellung des Dokuments Iterationsassessment für die Phase Transition 1. |
| Iterationsplan Transition 1 | Erstellung dieses Dokuments |
| Abschlussbericht | Erstellung des Dokuments Abschlussbericht gemäss Vorlage. |
| Wochenmeeting SW14 | Durchführung des wöchentlichen Teammeetings. |
| Präsentation vorbereiten | Vorbereitung der Präsentation, inkl. Erstellung der Folien. |
| Projekt ausführbar bereitstellen | Projekt so bereitstellen, damit dieses abgegeben werden kann. |
| CodeReview C3 Dokument nachführen & Realisierung | Nachführung des Dokuments CodeReview. |
| Projektplan aktualisieren | Aktualisierung des Projektplanes, damit dieser wieder die aktuellen Tickets beinhaltet, etc. |
| Exceptionhandler implementieren | Implementation eines globalen Exceptionhandlers, damit diese abgefangen warden und eine Fehlerseite angezeigt wird. |
| Testphase 4 durchführen & Protokoll | Durchführung der Testphase 4 und Resultat protokollieren. |