

Projekt: wt4u  
  
Iterationsassessment

**Construction 2**

Andreoli Dario (dandreol@hsr.ch)

Schiepek Richard (rschiepe@hsr.ch)

Zahner Tobias (tzahner@hsr.ch)

# Änderungsgeschichte

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Version | Änderung | Autor |
| 01.05.14 | 1.0 | Inititaldokument | dandreol |

# Inhalt

Änderungsgeschichte 2

Inhalt 3

1. Einführung 4

1.1 Zweck 4

1.2 Referenzen 4

2. Arbeitspakete 5

3. Schlussfolgerungen 8

# Einführung

## Zweck

Mit diesem Dokument sollen die bearbeiteten Arbeitspakete der Iteration Construction 2 festgehalten werden. Dies dient als Hilfe für die weitere Projektplanung.

## Referenzen

*Protokoll Wochenmeeting SW09.*

*Protokoll Wochenmeeting SW10.*

*Protokoll Wochenmeeting SW11.*

*SoftwareArchitekturDokument.*

# Arbeitspakete

Die Arbeitspakete der Iteration Construction 2 sind im Redmine unter http://sinv-56077.edu.hsr.ch/redmine/versions/7 zu finden.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Arbeitspaket | Fertigstellung | Bemerkung |
| Iterationsassessment Construction 2 | 100% | Dokument Iterationsassessment wurde mit diesem Dokument erstellt. |
| Iterationsplan Construction 2 | 100% | Itarationsplan zu Beginn der Iterationsphase erstellt. |
| Erstellung Software Architektur Dokument | 100% | Dokument Software Architektur wurde laufend ergänzt und ist für Review bereitgestellt worden |
| Wochenmeeting SW09 | 100% | Wochenmeeting wurde Plangemäss durchgeführt. |
| Wochenmeeting SW10 | 100% | Wochenmeeting wurde Plangemäss durchgeführt. |
| Wochenmeeting SW11 | 100% | Wochenmeeting wurde Plangemäss durchgeführt. |
| JS-Tabelle /View Projects | 100% | Tabellen wurden mittels JQuery DataTable implementiert |
| JS-Tabelle/View WorkingSession | 100% | Tabellen wurden mittels JQuery DataTable implementiert |
| JS-Tabelle/View Account | 100% | Tabellen wurden mittels JQuery DataTable implementiert |
| Roles/Rechte Project | 100% | Elemente werden je nach Rechte mittels Razor ein- oder ausgeblendet. Zudem wird bei jeder Controller-Methode festgelegt, welche Rolle darauf zugriff hat. |
| Roles/Rechte WorkingSession | 100% | Elemente werden je nach Rechte mittels Razor ein- oder ausgeblendet. Zudem wird bei jeder Controller-Methode festgelegt, welche Rolle darauf zugriff hat. |
| Roles/Rechte Account | 100% | Elemente werden je nach Rechte mittels Razor ein- oder ausgeblendet. Zudem wird bei jeder Controller-Methode festgelegt, welche Rolle darauf zugriff hat. |
| Testphase 2 in Testphasen Dokumenteintragen | 100% | Testergebnisse wurden protokolliert. |
| Edit/Delete WorkingSession / Break / ProjectBookingTime | 100% | Hierfür wurde ein neues Arbeitspaket erstelllt, da die Edit und Delete Methoden für die genannten Objekte einige Konsequenzen nach sich ziehen. |
| Review Architektur und Design | 100% | Review Architektur und Design konnte erfolgreich mit Prof Dr. L. Bläser durchgeführt werden. Das Feedback war grösstenteils positiv. |
| Vorbereitung Review Architektur und Design | 100% | Review wurde ordnungsgemäss vorbereitet. |
| Transaction Neue Klasse (Alle Transactions aus Controller auslagern) | 100% | Rschiepe hat zusätzliche Klasse wt4uTransaction in BusinessLogic erstellt. Alle DB Transaktionen werden durch diese Klasse gehandled. |
| Erstellung Code Review Dokument | 100% | Dokument wurde erstellt. |
| Navigation inkl. Berechtigung | 100% | Navigation inkl. Berechtigung festgelegt und implementiert. |
| Kommentar am Ende von ProjectBooking | 100% | Wurde implementiert. Sollte ein Break dazwischen liegen, werden alle vorangehende Bookings mit diesem Kommentar belegt. Ein Kommentar am Ende des Bookings ist Pflicht. |
| Edit / Detail View von Project | 100% | Views wurde implementiert. Das Managen der ProjectAllocation hat sich als sehr herausfordernd und zeitintensiv herausgestellt. |
| Delete von Project | 100% | Projekte können gelöscht werden, sofern keine Bookings darauf existieren. Andernfalls wird eine entsprechende Fehlermeldung ausgegeben. |
| Ausblenden Start/End Project, Break auf Home View | 100% | Je nach Status werden die übrigen Aktionen ein- oder ausgeblendet. |
| Code Refactoring gemäss CedeReview C2 | 100% | Code Refactoring wurde durchgeführt |
| Entwicklung eines GUI | 100% | Erste Version eines GUI’s wurde erstellt. Natürlich wird dies laufend erweitert und angepasst. |
| Neue Status Seite Home/Status | 100% | Status Seite wurde durch rschiepe erstellt. Bei genügend Zeit kann diese noch ergänzt werden (z.B. Zeit des letzten Breaks etc.) |
| Test Edit/Delete Alle Klassen + Protokoll | 100% | Alle Tests wurden durch alle Teammitglieder geschrieben und protokolliert. |

# Schlussfolgerungen

Die Iterationsphase Cunstruction 2 konnte erfolgreich abgeschlossen werden. Im Vergleich zur letzten Phase war wieder enormer Einsatz des gesamten Teams notwendig. Nur so war es möglich, die Phase bis zum Ende komplett abzuschliessen.

Die nächste und letzt Construction Phase kann somit wie geplant und ohne Altlasten in Angriff genommen werden.