
TRAVAUX PRATIQUES

BOUCLE WHILE

Contexte

Développer un programme PHP simulant un distributeur de boissons. Le programme doit permettre à l'utilisateur de sélectionner une boisson, puis de payer en insérant de l'argent. Le distributeur doit vérifier si la somme insérée est suffisante et rendre la monnaie si nécessaire.

Description

Le distributeur offre trois types de boissons :

- Eau : 1,20€
- Soda : 3€
- Café : 2€

Instructions détaillées

Présentation des Options

- Affichez les options de boisson et leurs prix respectifs à l'utilisateur.

Sélection de Boisson

- Demandez à l'utilisateur de sélectionner une boisson en entrant le numéro correspondant.
- Vérifiez si l'entrée est valide.

Paielement

- Demandez à l'utilisateur d'insérer de l'argent (en entrant un montant en euros).
- Vérifiez si l'argent inséré est suffisant pour la boisson sélectionnée.
- S'il n'y a pas assez d'argent, demandez plus d'argent jusqu'à ce que le montant soit suffisant.
- Si l'argent inséré est supérieur au prix, calculez et affichez la monnaie rendue.

Exemple

Distributeur de Boissons :

1. Eau – 1,20€

2. Soda - 3€

3. Café - 2€

Veillez sélectionner une boisson (1, 2, ou 3) : 4

Sélection invalide. Veuillez choisir 1, 2, ou 3.

Veillez sélectionner une boisson (1, 2, ou 3) : 2

Veillez insérer de l'argent. Il vous reste à payer 3€ : 2

Veillez insérer de l'argent. Il vous reste à payer 1€ : 1

Voici votre boisson. Merci !

Distributeur de Boissons:

1. Eau – 1,20€

2. Soda - 3€

3. Café - 2€

Veillez sélectionner une boisson (1, 2, ou 3): 3

Veillez insérer de l'argent. Il vous reste à payer 3€ : 2

Veillez insérer de l'argent. Il vous reste à payer 1€ : 2

Voici votre monnaie : 1€

Voici votre boisson. Merci !