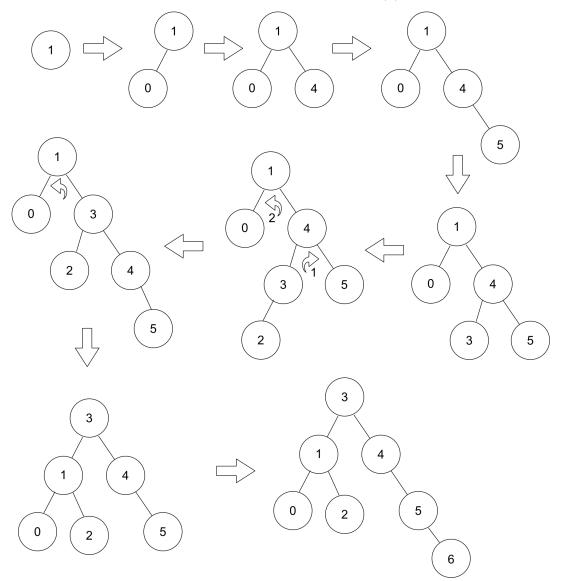
## Theoretische Grundlagen der Informatik II Blatt 6

Markus Vieth, David Klopp, Christian Stricker  $30.\ {\rm November}\ 2015$ 

## Aufgabe 1

## Anmerkung:

Eine Rotation besteht aus einer konstanten Anzahl von Verknüpfungsänderungen angewendet auf eine konstante Anzahl von Knoten. Die Laufzeit liegt somit in O(1).



## Aufgabe 2

Füge rekursive den Wurzelknoten von  $T_2$  an den größten Knoten in  $T_1$ . Beim wiederhochspringen der Rekursion wird die Höhe der Teilbäume verglichen (Da jeder Knoten seine Höhe kennt, reicht eine einfache Addition um die richtige Höhe des Knotens im  $T_1$  zu bestimmen) und notfalls rotiert. Es muss nur ab dem größten Knoten des  $T_1$  Baumes der Gesamtbaum ausgeglichen werden, da die Teilbäume des größten Knoten von  $T_1$  schon ausgeglichen sind.

Laut Vorlesung ist der Gesamtbaum ausgeglichen, wenn der Rotier-Algorithmus rekursive einmal durchgelaufen ist.

Die Laufzeit ist  $O(\log(n))$ , da einmal der größte Knoten in  $T_1$  gesucht wird.