

AE-2. Manejo de conectores de BBDD

Requerimiento 1

Se desea hacer un CRUD completo de la entidad Coche similar a la actividad 3, pero esta vez no se trabajará con ningún fichero y se deberá realizar la opción de modificar coche por ID. Es muy importante usar el patrón DAO visto en clase. El menú mostrado será de la siguiente forma:

- Añadir nuevo coche (El ID lo incrementará automáticamente la base de datos)
- Borrar coche por ID
- Consulta coche por ID
- Modificar coche por ID
- Listado de coches
- Terminar el programa

Requerimiento 2

Se pide añadir la siguiente funcionalidad.

Los coches, tendrán asociados N pasajeros en él (habrá que crear la tabla pasajeros y hacer la relación pertinente). Los pasajeros tendrán los siguientes atributos, id, nombre, edad y peso. Se añadirá la opción “gestión de pasajeros” al programa principal, dicha opción nos mostrará un submenú como el que sigue

- Añadir nuevo pasajero
- Borrar pasajero por id
- Consulta pasajero por id
- Listar todos los pasajeros
- Añadir pasajero a coche, el programa nos pedirá un id de un pasajero y el id de un coche, y lo añadirá al coche a nivel de base de datos. Sería una buena opción mostrar todos los coches disponibles.
- Eliminar pasajero de un coche, el programa nos pedirá un id de un pasajero y el id de un coche, y lo eliminará del coche a nivel de base de datos. Sería una buena opción mostrar todos los coches y sus pasajeros asociados.
- Listar todos los pasajeros de un coche, el programa pedirá el id de un coche, y nos mostrará todos los pasajeros asociados a él.