

Rapport Nathan Albarede itération 2

Je n'ai pas pris le temps de faire grand-chose depuis l'itération 1. J'ai travaillé sur l'ajout de la notion de transparence, qui est nécessaire pour implémenter les calques, et qui sera la nouvelle « couleur » de la gomme.

Cependant, je n'ai pas encore abouti complètement et n'ai donc pas réussi à l'implémenter dans le projet.