

DRAW 7

Projet long technologie objet Rapport personnel de l'itération 2

Schlögel Benjamin

Pour cette seconde itération, je suis chargé de la conception de la fonctionnalité pipette. Pour cette fonctionnalité, nous avons besoin de récupérer le pixel en dessous du pointeur de la souris lors d'un clic, qui également une étape de la fonctionnalité remplir que nous voulons mettre au point. Nous avons réussi à mettre cette fonctionnalité au point, par la suite, nous implémenterons la fonction remplir.