

DRAW 7

Projet long technologie objet Rapport personnel de l'itération 3

Schlögel Benjamin

Pour cette dernière itération, je me suis occupé de mettre à jour le diagramme UML, avec les deux nouveaux paquetages : main et bouton. J'ai changé les classes de quelques boutons, notamment avec la suppression de la méthode "getBouton" car maintenant (presque) tous les boutons sont des sous-classes de JButton. J'ai mis en forme l'interface graphique de la fenêtre menu. J'ai permis au bouton pipette et remplir de ne pas dessiner lors du clique sur le canva lorsqu'ils sont activés. J'ai aidé à la conception du bouton remplir, j'ai créé les méthodes drawAuto dans les classes FormDrawable, CercleDrawable, RectangleDrawable.