

Rapport personnel Matthieu Trichard

Lors de cette première itération nous avons effectué quatre sprints. Pendant le premier j'ai comme tout les autres implémenter la base du Paint, c'est à dire une fenêtre où l'on peut poser des pixels sous la forme de rectangle de couleur. Puis dans le second j'ai essayé d'implémenter un tracé continue. Dans le troisième j'ai essayé de créer de nouveaux boutons. Et dans la quatrième j'ai essayé de créer un menu. De plus lors de chaque sprint j'ai créé ou mis à jour le diagramme UML générale du projet et le trello nous permettant d'organiser nos sprints.