

Rapport de Ethan Boswell

Dans ma partie, j'ai conçu l'architecture de base de l'application, c'est-à-dire afficher un canevas blanc et faire en sorte de pouvoir dessiner lorsqu'on clique dessus. J'ai réussi à rendre possible le dessin en continu lorsque l'utilisateur clique puis déplace la souris. Ces deux parties sont fonctionnelles même si le dessin en continu possède des limitations techniques, mais je ne pense pas qu'il y ait beaucoup de marge d'amélioration possible. J'ai également ajouté un bouton dans le menu principal permettant de quitter l'application.

Concernant la partie organisationnelle, j'ai aidé mes collègues à l'organisation des différents sprints lors de réunions hebdomadaires.