

Java Einführung

Konrad Raue, Oliver Scholz

5. November 2019

1. Nachtrag
2. logische Operatoren
3. Bedingung
4. Schleifen
5. Nächste Woche

Nachtrag

logische Operatoren

- logisches UND: `&&`
- logisches ODER: `||`
- logische Negation: `!`
- gleich: `==`
- ungleich: `!=`
- größer als: `>`
- größer gleich: `>=`
- kleiner als: `<`
- kleiner gleich: `<=`

Bedingung

```
1 public class Bedingung{
2     public static void main(String[] args){
3         boolean isTrue = true;
4         if(isTrue){
5             System.out.println("isTrue ist wahr");
6         }
7         if(!isTrue){
8             System.out.println("isTrue ist falsch");
9         }
10    }
11 }
```

```
1 public class Bedingung{
2     public static void main(String[] args){
3         int a = 4;
4         int b = 2;
5         if(a == b){
6             System.out.println("a und b sind gleich");
7         }
8         b *= 2;
9         if(a == b){
10            System.out.println("a und b sind jetzt gleich");
11        }
12    }
13 }
```


if-else

```
1 public class Bedingung{
2     public static void main(String[] args){
3         int a = 4;
4         int b = 2;
5         if(a < b){
6             System.out.println("a ist kleiner als b");
7         }else{
8             System.out.println("a ist nicht kleiner als b");
9         }
10    }
11 }
```

if-else

```
1 public class Bedingung{
2     public static void main(String[] args){
3         int a = 4;
4         int b = 2;
5         if(a < b){
6             System.out.println("a ist kleiner als b");
7         }else if(a > b){
8             System.out.println("a ist groesser als b");
9         }else{
10            System.out.println("a und b sind gleich");
11        }
12    }
13 }
```

switch

```
1 public class Bedingung{
2     public static void main(String[] args){
3         int a = 4;
4         switch(a){
5             case 1:
6                 System.out.println("a ist 1");
7                 break;
8             case 2:
9                 System.out.println("a ist 2");
10                break;
11             case 3:
12                System.out.println("a ist 3");
13                break;
14             case 4:
15                System.out.println("a ist 4");
16                break;
17             case 5:
18                System.out.println("a ist 5");
19                break;
20             default:
21                System.out.println("a ist irgendwas anderes");
22                break;
23         }
24     }
25 }
```

Schleifen

while

```
1 public class Schleife{  
2     public static void main(String[] args){  
3         int number = 0;  
4         while(number <= 10){  
5             System.out.println(number);  
6         }  
7     }  
8 }
```

```
1 public class Schleife{  
2     public static void main(String[] args){  
3         for(int i = 0; i <= 10; i++){  
4             System.out.println(i);  
5         }  
6     }  
7 }
```

Nächste Woche

- Funktionen
- Array