Einführung

Java Einführung

Konrad Raue, Oliver Scholz 29.10.2019

Gliederung

- 1. Organisatorisches
- 2. Über Java
- 3. HelloWorld
- 4. Starten
- 5. Kommentar
- 6. Variablen
- 7. Semikolon und Block
- 8. Rechenoperationen
- 9. String
- 10. Nächste Woche

Organisatorisches

Organisatorisches

- eigenen Laptop mitbringen
- aktuelles Java und JDK herunterladen
- vernünftigen Editor oder IDE verwenden
- Kurs für Anfänger und auf deutsch
- ca. 14 Stück

Über Java

Über Java

- objektorientierte Programmiersprache
- plattformunabhängig
- Syntax ähnlich C++
- case sensitive

HelloWorld

Erstes Programm

```
public class HelloWorld{
    public static void main(String[] args){
        System.out.println("Hello World!");
    }
}
```

Starten

Compilen

cd Pfad/zum/Ordner/des/Programms javac *.java

Ausführen

java HelloWorld

Kommentar

Kommentar

```
public class HelloWorld{
    public static void main(String[] args){
        //einzeiliger Kommentar
        /* mehrzeiliger
        Kommentar*/
        System.out.println("Hello World!");
}
```

Variablen

Standardtypen

- Ganzzahl: int, long
- Gleitkommazahl: float, double
- Wahrheitswert: boolean
- Zeichen: char
- leerer Typ: void
- (Zeichenkette: String)

Beispiel

```
public class HelloWorld{
   public static void main(String[] args){
      int a = 1; //Initialisierung
      int b, c; //Deklaration
      b = 2; //Initialisierung
      c = a + b;
   System.out.println(a + " + " + b + " = " + c);
}
```

Semikolon und Block

Beispiel

```
public class HelloWorld{
   public static void main(String[] args){
      int a = 1;
      int b, c;
      b = 2;
      c = a + b;
      System.out.println(a + " + " + b + " = " + c);
}
```

Rechenoperationen

Rechenoperationen

- Addition: a + b
- Subtraktion: a b
- Multiplikation: a * b
- (ganzzahlige) Division: a / b
- Modulo: a % b
- Increment: a++
- Decrement: a--
- a += b; <=>a = a + b;
- a = b; <=>a = a b;
- a *= b; <=>a = a * b;

String

String

- kein Datentyp, sondern Objekt
- Konkatenation: +
- auch mit Zahlen kombinierbar

Nächste Woche

Nächste Woche

Nächstes Mal:

- logische Operatoren
- if
- if-else
- switch