

Lösa Before/After uppgifter

Använd debugger och objekt id:n. Alla objekt har unika id:n.

The screenshot shows an IDE with a project named 'xertheory'. The source code for 'T2.java' is displayed, showing a class 'BA1' with a 'main' method and a 'program' method. The debugger is paused at line 19 in the 'program' method. The 'Variables' panel shows the following state:

Variable	Value
this	{BA1@765}
a1	{int[3]@766}
a2	{int[3]@767}

A text box on the right explains: "a1 pekar på objekt med id 766, a2 pekar på objekt med id 767, alltså två olika objekt".