Claudio Mondillo

ZÜrcher Lehrbetriebsverband ICT | CMONDILLO

Modul 426

Erkenntnisse

Inhaltsverzeichnis

[Einleitung 2](#_Toc88204700)

[Erkenntnisse 3](#_Toc88204701)

[Tag 1: 3](#_Toc88204702)

[Tag 2: 3](#_Toc88204703)

# Einleitung

Ziel ist es eine Applikation zu erstellen, welche es ermöglicht die Follower Anzahl verschiedener Plattformen zu bekommen und diese dem User anzuzeigen. Dies ermöglicht dem Benutzer eine zentrale Stelle zu haben, welche alle Follower der verschiedenen Plattformen an einem Ort anzeigt, damit der Benutzer nicht mehrere Applikationen öffnen muss und schnell und einfach erkennt, ob seine Follower mehr oder weniger werden.

# Ursachen für Probleme

## Tag 1:

* Instagram und Facebook API sind sehr umständlich.

## Tag 2:

* 7 verschiedene Programmiersprachen sind unnötig

# Verbesserungsmassnahmen

## Tag 1:

Instagram und Facebook API sind sehr umständlich: deshalb werden wir eine eigene API erstellen auf welcher wir alle Daten speichern und von dieser dann holen werden.

## Tag 2:

Antstatt 7 verschiedene Porgrammiersprachen zu verwenden haben wir uns geeinigt, eine Electron App zu erstellen. Dies erspart und den Server Teil mit dem erstellen einer eigenen API.

# Gewonnene Erkenntnisse

## Tag 1:

Am ersten Tag haben wir uns Gedanken gemacht, was wir genau machen wollen und mit welchen Programmiersprachen wir arbeiten.

Das Ziel ist eine Anwendung zu schreiben, welche die Follower von verschiedenen Plattformen zusammenzählt, damit der Benutzer einen schnellen Überblick über seine Follower bekommt und sofort sieht ob diese mehr oder weniger geworden sind.

Wir bekommen die Follower Anzahl über verschiedene Wege (API, HTML) und erstellen eine eigene API auf welcher wir die Follower pro Plattform speichern.

Mit Hilfe dieser API ist es uns dann möglich diese Zahlen auf unserer PHP Seite zu veranschaulichen.

**Neu gelerntes:**

-API erstellen mithilfe einer automatisch generierten db.json Datei und über Server laufen lassen

-Follower über Twitter API bekommen

-Replit kennengelernt

## Tag 2:

Den Weg, alles mithilfe einer Electorn App zu visualisieren ist viel besser, da man dann nicht viele verschiedene Programmiersprachen benötigt und neben der Web App auch noch gleich eine Applikation für Android und Iphone erstellen kann.

Dies macht alles viel übersichtlicher und spätere Änderungen sind einfacher.