Erkenntnisse



|  |  |
| --- | --- |
| Autor: | Alexander Schmid |
| Datum: | 19.11.2021 |
| Klasse: | API20 |
| Abgabetermin: |  |
| Dozent: | Fabian Dennler |

Inhaltsverzeichnis

[1 Einleitung 3](#_Toc74247191)

# Einleitung

Wir müssen mittels einer agilen Methode eine Software entwickeln. Das Ziel dabei ist eine funktionsfähige Software zu haben die mittels einer API funktioniert. Wir haben uns entschieden, eine Software zu machen, wo alle Followers/Freunde etc. zusammenzählt und aufzeigt.

# Tag 1

Der erste Tag haben wir mehr oder weniger drauf los Programmiert nachdem alles besprochen wurde. Ich habe das Gefühl, dass wir eigentlich relativ wenig Aufwand haben werden, da wir Python verwenden. Ich habe ¾ vom tag an der API von Facebook/Instagram verwendet. Diese ist nur über einen Authentifizierungstoken der Software verfügbar, leider funktioniert dies nicht so, wie es Dokumentiert ist.

Nach langer suche und ausprobieren mit Herr Dennler selber habe ich einen weg bei Instagram gefunden, durch eine Hintertür diese Informationen raus zu lesen. Leider ist es so gesagt nicht wirklich eine API die dabei verwendet wird, jedoch kommen die Daten trotzdem in JSON.

Gleichzeitig haben wir uns entschieden, dass wir eine eigene API erstellen, mit den Informationen die wir fürs anzeigen der Software brauchen. Dafür hat uns Herr Dennler <https://replit.com/> gezeigt, wo wir so gesagt wie als Server verwenden kann.