



# FLORION THOMAS

1ère année d'école d'ingénieur

## CONTACT

+33 07 49 87 01 11

thomas.florion@epita.fr

10 Rue des Roses, Lyon,  
France

[linkedin.com/in/thomas-florion](https://www.linkedin.com/in/thomas-florion)

## ÉDUCATION

2022 - 2026

EPITA LYON

- Informatique et ingénierie avancées dans le domaine du développement informatique, et des technologies de pointe.

2021 - 2022

CPGE TSI

- Classes préparatoires aux écoles d'ingénieurs en sciences de l'ingénieur.

## COMPÉTENCES

- Langages de programmation : C, C++, Java, JavaScript
- Base de données : PostgreSQL
- Systèmes d'exploitation : Linux
- Contrôle de version : Git
- Autres : Make, Autotools, Vim, Linux Shell, Valgrind, Shell Scripting, Quarkus, Maven, Python.
- permis B

## LANGUES

- Anglais (intermédiaire TOEIC: 860)
- Français (maternelle)

## PROFILE

Actuellement en L3 à l'EPITA, je recherche un stage en développement logiciel dans le domaine de l'informatique, démarrant de début septembre 2024 jusqu'à fin janvier 2025.

Mes études à l'EPITA m'ont permis d'acquérir des connaissances solides en programmation et en conception de logiciels. Je suis motivé, créatif et prêt à relever de nouveaux défis. J'ai hâte de contribuer à des projets innovants et de collaborer avec une équipe dynamique.

## PROJETS

### Ping

06/2023 - 07/2023

Développement d'un IDE pour CSS et HTML

- Conception et mise en œuvre d'un environnement de développement intégré pour la gestion des fichiers et la syntaxe de formatage pour les langages CSS et HTML, au sein d'une équipe de quatre personnes.

### ERO1

05/2023 - 06/2023

Optimisation et gestion des graphiques

- Projet d'optimisation et de gestion de graphiques pour le déploiement de chasse-neige à Montréal : Développement d'un programme Python pour optimiser la gestion des chasse-neige à l'aide de graphiques et d'algorithmes d'optimisation, au sein d'une équipe de quatre personnes.

### 42Sh

01/2024 - 02/2024

Développement d'un shell

- Développement d'un shell POSIX en langage C au sein d'un groupe de quatre.

### TIGER

03/2024 - 04/2024

Développement d'un compilateur

- Développement d'un compilateur écrit en C++ pour le langage de programmation « Tiger », utilisant les technologies reflex et bison, au sein d'une équipe de quatre personnes.

## LOISIRS

Programmation Jeux de cartes a collectionner Jeux vidéos