

## **ProjektX am 05.10.2015**

Sitzungsdaten			
	Ort: 03.80a	Beginn: 08:15 Uhr	Ende: 14:00
Teilnehmer	Ralf Prediger Marvin Herrmann	Torben Fischer Manuel Grandt	
Protokollführer Manuel Grandt		Verteiler: -	

Themenüberblick		
Nr.1	Thema	
1	Klassen-Diagramm	
2	Zustände	
3	Vorbereitung für zukünftige Entwicklung	
4	Entwicklung: Environment	
5	Entwicklung: Kanone	
6	Entwicklung: Gegneranalyse	
7	Entwicklung: Fahren	

Tagesordnung			
Nr.	Inhalt	Kategorie	Verantwortlich / Termin
1	Marvin hat das Klassendiagramm vorgestellt, welches als nicht ausreichend betrachtet wurde. Marvin wird gemeinsam mit Ralf das Klassendiagramm überarbeiten und am nächsten Termin erneut vorstellen.	Aufgabe	Marvin Ralf / 19.10.2015
2	Manuel hat die Zustände, die im Spiel beachtet werden können vorgestellt. Gemeinsam wurde darüber diskutiert welche Zustände für unser Vorhaben weg gelassen werden könnten. Die Gruppe kam zu dem Schluss, dass alle genannten Zustände in Betrachtung gezogen werden müssen. (Im Anhang ist die Auflistung zu finden)	Information	Alle

<b>3</b>	Es wurden gemeinsam verschiedene Aufgabenbereiche definiert, diese sind die Entwicklung des Environment, der Kanonensteuerung, die Gegneranalyse und des Fahrens .	<b>Information</b>	<b>Alle</b>
<b>4</b>	Ralf wird Zukünftig für die Entwicklung des Environment verantwortlich sein.	<b>Aufgabe</b>	<b>Ralf</b>
<b>5</b>	Manuel wird zukünftig für die Entwicklung der Kanonensteuerung verantwortlich sein.	<b>Aufgabe</b>	<b>Manuel</b>
<b>6</b>	Torben wird zukünftig für die Entwicklung der Gegneranalyse verantwortlich sein.	<b>Aufgabe</b>	<b>Torben</b>
<b>7</b>	Marvin wird zukünftig für die Entwicklung des Fahrens verantwortlich sein.	<b>Aufgabe</b>	<b>Marvin</b>

## ***Anhang***

### **Zustände:**

Ich:

nicht fährt - fährt

(unterkategorie von fährt: vorwärts, rückwärts, nach links, nach rechts, auf den gegner zu, vom gegner weg)

scanner:

nicht gegner gefunden - gegner gefunden

Kanone:

nicht ausgerichtet - ausgerichtet

Kollision:

nicht kollidiert - kollidiert

(unterkategorie: Gegner, Wand)

Schuss:

nicht getroffen - getroffen

Schaden:

nicht erlitten - erlitten

Gegner:

Steht - fährt

(unterkategorie von fährt: vorwärts, rückwärts, nach links, nach rechts, auf uns zu, von uns weg)

schießt - schießt nicht

( getroffen - nicht getroffen )