1. Semester (WiSe)	Softwareentwicklung I	Mathematik für Studierende der Informatik	Rechnerstrukturen			Informatik im Kontext	
2. Semester (SoSe)	Softwareentwicklung II		Methoden- kompetenz	Proseminar		rmale Grundlag der Informatik	
3. Semester (WiSe)	Algorithmen und Datenstrukturen		Wahlpf	flicht			
4. Semester (SoSe)	Praktikum		Wahlpf	flicht			
5. Semester (WiSe)	Wahlpflicht	Freier Wahlbereid	:h		Projekt		Seminar
6. Semester (SoSe)	Wahlpflicht	Freier Wahlbereid	:h		Abschlu (Bacheld	ssmodul orarbeit)	