

Softwareentwicklung I	Mathematik für Studierende der Informatik			Rechnerstrukturen		Informatik im Kontext	
Softwareentwicklung II				Methoden- kompetenz	Proseminar	Formale Grundlagen der Informatik I	
Algorithmen und Datenstrukturen	Wahlpflicht						
Praktikum	Wahlpflicht						
Wahlpflicht		Freier Wahlbereich			Projekt		Seminar
Wahlpflicht		Freier Wahlbereich			Abschlussmodul (Bachelorarbeit)		