

Das „**Anwendungsprogramm Speiseplan**“ erarbeitest du in der Schule und zu Hause.

Folgende Punkte sind dabei zu beachten:

- 1) Du arbeitest mit einem Kollegen/einer Kollegin gemeinsam.
- 2) Du verwendest GitHub für alle deine Programme, Unterlagen, Dokumentationen usw.
- 3) Du betreibst PM nach SCRUM
  - a) ein Teammitglied ist SCRUM Master
  - b) es gibt wöchentliche Sprints (also drei ab dem 22.2.)
  - c) Sprint Review Meeting (ab 27.2. dreimal, inkl. „Präsentation“ am 15.3)
- 4) Gestalte eine benutzerfreundliche Oberfläche mit einem modernen und ansprechenden Design.
- 5) Dein Programm umfasst mindestens folgende Punkte:
  - a) Datenbank für die Speisen (Vorspeise, Hauptspeise, Nachspeise,.....)
  - b) Anzeige, Neuanlage, Löschen, Ändern der Speisen
  - c) Ein Wochenspeiseplan mit jeweils Vor-, Haupt- und Nachspeise pro Tag (Mo bis Fr) soll „per Zufall“ erstellt werden.
  - d) Die einzelnen Speisen an den einzelnen Wochentagen sollen auch auf Wunsch (schnell bzw. leicht) geändert werden können.
  - e) Der Speiseplan soll auch ausgedruckt werden können.
  - f) Weitere Features, wie z.B. Bewertung der Speisen nach Punktesystem oder mit Sternen sind willkommen!
- 6) Folgende Dokumente sind zu erstellen:
  - a) SCRUM: Product Backlog und Sprint Backlog (ab 22.2. dreimal)
  - b) Dokumentation über
    - Aufgewendete Zeit pro Mitglied (in Form einer Excel-Datei, WAS wurde WANN WIELANGE gemacht -> Tätigkeitsbeschreibung, Gesamtstundenanzahl!)
    - Projektreflexion (Was ist schlecht gelaufen, warum? Was lerne ich daraus? Was ist gut gelaufen? Warum?)
    - Passwörter
- 7) Fertigstellung bis Donnerstag, 15.3.2018
  - a) Du präsentierst dein Programm mit deinem Kollegen /deiner Kollegin.
  - b) Die Präsentation soll ca. 7-10 Minuten dauern.
- 8) Achte auf ein einheitliches „Erscheinungsbild“ (Design, Layout, usw.) sowohl im Programm als auch in der Dokumentation.
- 9) Kreative Ideen sind wie immer gefragt!!!

**Viel Erfolg!**