

```

main () {
    int pos;
    float notas[10], soma = 0, media;

    for(pos=0; pos < 10; pos++) {
        printf("Digite a nota %d: ", pos +1);
        scanf("%f", &notas[pos]);
        soma = soma + notas[pos];
    }
    media = soma / 10;
    printf("\n\nA media das notas eh: %.1f", media) ;
    printf("\nAs notas acima da media sao:" ) ;
    for(pos=0; pos < 10; pos++)
        if (notas[pos] >= media)
            printf("\nNota %d: %.1f", pos +1, notas[pos]);

    printf("\n\nAs notas abaixo da media sao:" ) ;
    for(pos=0; pos < 10; pos++)
        if (notas[pos] < media)
            printf("\nNota %d: %.1f", pos +1, notas[pos]);
}

main () {
    int soma = 0, i, ia = 0, ib = 0;
    int X[10],A[10],B[10];
    float media;

    for (i=0; i<10; i++) {
        printf("X[%d] = ", i+1);
        scanf("%d",&X[i]);
        soma = soma + X[i]; // poderia ser usado soma += X[i];
    }
    media = (float) soma / 10;
    printf("\n\nMedia: %5.2f\n", media);

    for (i=0;i<10;i++)
        if (X[i] > media) {
            A[ia]=X[i];
            ia++;
        }
        else {
            B[ib]=X[i];
            ib++;
        }

    for (i=0;i<ia;i++)
        printf("\nA[%d] = %d", i+1, A[i]);

    printf("\n");

    for (i=0;i<ib;i++)
        printf("\nB[%d] = %d", i+1, B[i]);
}

```

```

main () {
    int pos, i3 = 0;
    int v1[10], v2[10], v3[20];

    for(pos=0; pos < 10; pos++) {
        printf("Vetor 1 [%d]: ", pos +1);
        scanf("%d", &v1[pos]);
        if (v1[pos] < 0) {
            v3[i3] = v1[pos];
            i3++;
        }
    }
    printf("\n\n") ;
    for(pos=0; pos < 10; pos++) {
        printf("Vetor 2 [%d]: ", pos +1);
        scanf("%d", &v2[pos]);
        if (v2[pos] >= 0) {
            v3[i3] = v2[pos];
            i3++;
        }
    }

    printf("\n\n0 vetor resultante eh:") ;
    for(pos=0; pos < i3; pos++)
        printf("\nVetor 3 [%d]: %d", pos +1, v3[pos]);
}

```