



## Avaliação 1 PDM

Data de Entrega: 25/05

Entrega via Google Classroom

Pontuação: 10 pontos

1. Seu trabalho será fazer uma livraria utilizando a linguagem Dart. O analista já fez o trabalho difícil e disse como quer o sistema para você. As instruções estão abaixo:

A classe Livro será abstrata e terá 3 atributos:

- Título
- ISBN
- Data Lançamento
- Preço
- Autor (autor é um classe, com 2 atributos, nome do autor e cpf)

Essa classe vai ter um método **aplicarDesconto** que recebe um livro como parâmetro e retorna o preço do livro com 20% de desconto.

O sistema terá **dois tipos** de Livros:

### 1. Livro de Romance

- Além dos atributos de contato terá também um atributo chamado **adaptado** (esse atributo é booleano e recebe true se o livro já foi adaptado para o cinema).

## 2. Livro AutoAjuda

- Além dos atributos de livro terá também um atributo **area** que vai ser a área da vida na qual o livro vai tentar resolver (Ex: relacionamentos, produtividade, felicidade e etc).

O sistema também terá uma classe que será a classe **CarrinhoCompra**. O carrinho possui uma lista de Livros.

As operações (métodos) de Carrinho serão:

- **Adicionar livro:** Esse método recebe um livro como parâmetro e o adiciona na lista de livros.
- **Excluir livro:** Esse método recebe um livro como parâmetro e o remove da lista de livros.
- **Mostrar todos os livros:** Esse método percorre toda a lista de livros e imprime os dados de todos os livros do carrinho.
- **Pesquisar livro:** Esse método é responsável por verificar se determinado livro já existe na Carrinho. Caso ele tenha sido adicionado, imprima a mensagem “1 cópia do livro já foi adicionada”. Caso contrário (ele não exista) imprima a mensagem “Livro não adicionado no carrinho”.
- **Comprar livro:** Esse método recebe a lista de livros para compra e retorna o valor total da compra e os livros comprados.

No método principal faça o seguinte:

- Adicione pelo menos 4 livros no carrinho (2 romance, 2 autoajuda).
- Exclua um dos livros do carrinho.
- Imprima a nova lista de livros.

- Pesquise por um livro já adicionado no carrinho.
- Pesquise por um livro que não foi adicionado no carrinho.
- Faça a compra dos livros.