









1 INFORMATIONS GENERALES

Candidat	Nom : SCHNEITER	Prénom : Raphaël
		
Lieu de travail :		
Orientation :	<input type="checkbox"/> 88601 Développement d'applications <input checked="" type="checkbox"/> 88602 Informatique d'entreprise <input type="checkbox"/> 88603 Technique des systèmes	
Chef de projet	Nom : CHEVILLAT	Prénom : Jérôme
		
Expert 1	Nom :	Prénom :
		
Expert 2	Nom :	Prénom :
		
Période de réalisation :	Du 30 janvier 2018 au vendredi 20 avril 2018 à raison de 11 périodes par semaine	
Horaire de travail :	Selon horaire de l'intranet	
Nombre d'heures :	74.25 périodes	
Planning (en H ou %)	Analyse : 20%	
	Implémentation :40%	
	Tests :20%	
	Documentations :20%	

2 PROCÉDURE

- Le candidat réalise un travail personnel sur la base d'un cahier des charges reçu le 1er jour.
- Le cahier des charges est approuvé par les deux experts. Il est en outre présenté, commenté et discuté avec le candidat. Par sa signature, le candidat accepte le travail proposé.
- Le candidat a connaissance de la feuille d'évaluation avant de débiter le travail.
- Le candidat est entièrement responsable de la sécurité de ses données.
- En cas de problèmes graves, le candidat avertit au plus vite les deux experts et son CdP.
- Le candidat a la possibilité d'obtenir de l'aide, mais doit le mentionner dans son dossier.
- A la fin du délai imparti pour la réalisation du TPI, le candidat doit transmettre par courrier électronique le dossier de projet aux deux experts et au chef de projet. En parallèle, une copie papier du rapport doit être fournie sans délai en trois exemplaires (L'un des deux experts peut demander à ne recevoir que la version électronique du dossier). Cette dernière doit être en tout point identique à la version électronique.

3 TITRE

Stock manager

4 MATÉRIEL ET LOGICIEL À DISPOSITION

1 PC en configuration standard « CPNV »
Environnement de développement Microsoft Visual Studio

5 PRÉREQUIS

Connaissance de C# et de MySQL (Base de donnée)

6 DESCRIPTIF DU PROJET

Le projet consiste à réaliser une application "clé en main" pour la gestion du stock d'une PME spécialisée dans la gestion de matériel de cuisine.

Durant le temps imparti, les tâches décrites ci-dessous devront être réalisées.

Procéder dans un premier temps à l'analyse et à la conception du programme, de la base de donnée avec entre autres l'architecture, la modélisation, les algorithmes, les maquettes avec la navigation. Suivra la réalisation avec l'implémentation de la base de données et les tests.

L'application s'adresse à des personnes qui n'ont pratiquement aucune notion en informatique.

L'application doit au préalable se connecter à une base de donnée pour pouvoir commencer à manipuler les données.

L'utilisation du logiciel nécessite un identifiant et un mot de passe unique.

Chaque instrument de cuisine dans l'inventaire est identifié par un code numérique unique (ID).

Cas d'utilisations:

Entrée en stock:

Scénario 1: saisie du code ID du matériel déjà connu du système

Scénario 2: saisie d'une nouvelle pièce du stock avec création du code ID et insertion des informations liées à la pièce (nom et description)

Sortie de stock:

Scénario 1: location d'une pièce avec saisie de son code ID, de la durée de la location et du loueur (nom)

Inventaire

Scénario 1: Visualisation de toutes les pièces « sorties » et dans le stock.

Recherche:

Scénario 1: Recherche du matériel par mot-clé (sur le nom et la description)

Scénario 2 : Consultation de l'historique de location pour un matériel donné

Scénario 3 : Consultation du matériel en location hors-délai (matériel dont la date de retour est dépassée)

7 LIVRABLES

Le candidat est responsable de livrer à son chef de projet et aux deux experts :

- Une planification initiale
- Un rapport de projet
- Un journal de travail
- Le code source et un exécutable permettant d'utiliser le logiciel

8 POINTS TECHNIQUES ÉVALUÉS SPÉCIFIQUES AU PROJET

La grille d'évaluation définit les critères généraux selon lesquels le travail du candidat sera évalué (documentation, journal de travail, respect des normes, qualité, ...).

En plus de cela, le travail sera évalué sur les 7 points spécifiques suivants (Point A14 à A20) :

1. Modèle de la base de donnée respectant les normes en vigueur
2. Algorithme de recherche par mot clé
3. Ergonomie de l'interface
4. Pertinence des messages affichés à l'utilisateur
5. Documentation du code
6. Qualité des tests effectués
7. Solution proposée pour la connexion unique au logiciel

9 VALIDATION

	Lu et approuvé le :	Signature :
Candidat :		
Expert n°1 :		
Expert n° 2 :		
Chef de projet :		