

Task 3- Design Patterns in Practice 2

Schwerpunkt des Projekts

Wie in den Anforderungen beschrieben wird, haben wir den Hauptfokus auf die Verwendung von Design Pattern gelegt.

Bis auf Strategy Pattern wurden alle Pattern in der Implementierung sinngemäß eingesetzt.

Im Projekt wurden folgende Pattern eingesetzt, die dann in AR5 mit Code-Beispielen und UML-Klassendiagramm ausführlicher beschrieben werden.

Iterator Pattern
Composite Pattern
Proxy Pattern
Observer Pattern
Abstract Factory Pattern
Decorator
Factory Method

Projektübersicht

Die App soll als eine Back-Office-App für die Erstellung von Klienten, Invoices und alle gebundenen Use-Case verwendet werden. Wir können sowohl Daten via Web-Service (FastBill API) oder unsere Testdaten verwenden um die Funktionalität der Applikation zu veranschaulichen.

Additional Requirements (AR)

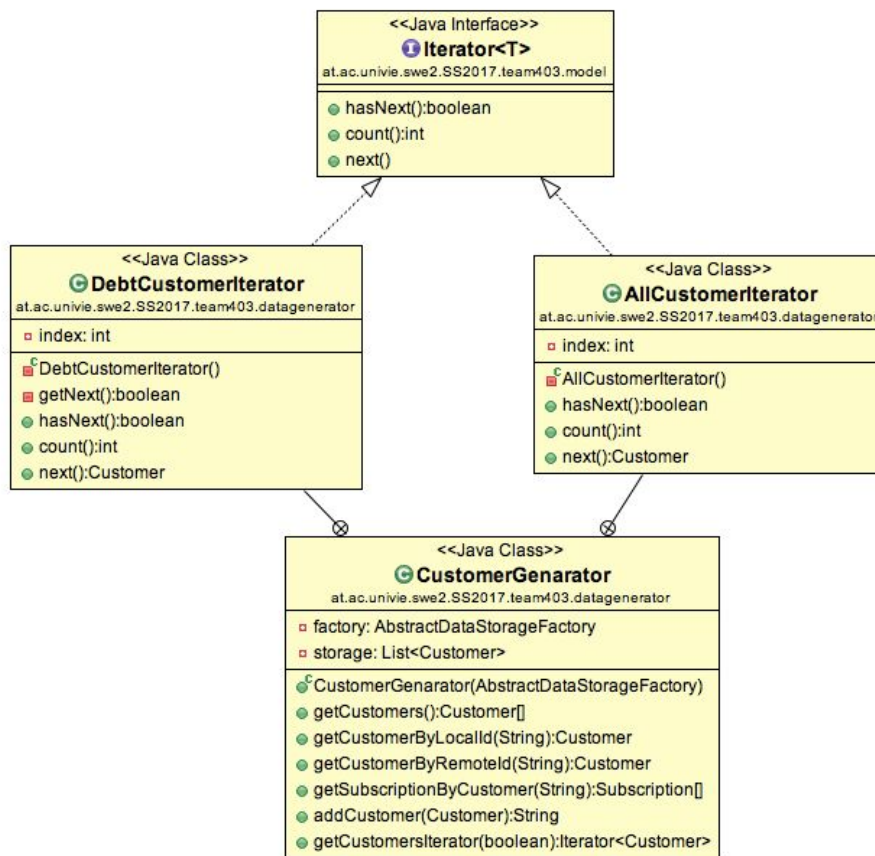
AR5:

Folgende Pattern wurden im Rahmen dieses Projektes in der Implementierung eingesetzt.

1. Iterator Pattern
2. Composite Pattern
3. Factory Method
4. Proxy Pattern
5. Observer Pattern
6. Abstract Factory Pattern
7. Decorator

1. Iterator Pattern:

Iterator Pattern wurden in den Klassen CustomerGenerator und FastBillCustomerStorage eingesetzt.



```

/**
 *This class is used to access the elements of the class customer
 *in sequential manner without any need to know its underlying representation.
 */
private class AllCustomerIterator implements Iterator<Customer> {
    private int index = 0;

    @Override
    public boolean hasNext() {
        return (index < storage.size());
    }

    @Override
    public int count() {
        return storage.size();
    }

    @Override
    public Customer next() {
        if (this.hasNext()) {
            return storage.get(index++);
        } else {
            return null;
        }
    }
}

/**
 *This class is used to access the elements of the class customer who has debt
 *in sequential manner without any need to know its underlying representation.
 */
private class DebtCustomerIterator implements Iterator<Customer> {
    private int index = 0;

    private boolean getNext() {
        while (index < storage.size()) {
            for (Subscription subscription : storage.get(index).getSubscriptions()) {
                for (Invoice invoice : subscription.getInvoices()) {
                    if (invoice.isUnpaid()) {
                        return true;
                    }
                }
            }
            ++index;
        }
        return false;
    }

    @Override
    public boolean hasNext() {
        return (index < storage.size());
    }

    @Override
    public int count() {
        return -1;
    }

    @Override
    public Customer next() {
        if (this.getNext()) {
            return storage.get(index);
        } else {
            return null;
        }
    }
}

@Override
public Iterator<Customer> getCustomersIterator(boolean onlyWithDebt) {
    if (onlyWithDebt) {
        return new DebtCustomerIterator();
    } else {
        return new AllCustomerIterator();
    }
}
}

```

2. Composite Pattern:

Das Interface Billing wird in den Klassen in den Klassen Subscription, Customer und BackOfficeSystem implementiert. Wenn wir Billing bei BackOfficeSystem aufrufen, dann wird es für jeder Customer aufgerufen, jeder Aufruf bei Customer löst billing bei jeden seinen

Subscriptions aus. Damit können wir einzelne Elemente abrechnen oder die vom gesamten System

Codeabschnitt aus Billing.java

```
1 package at.ac.univie.swe2.SS2017.team403.model;
2
3 /**
4  *
5  * Composite Pattern with Customer and Subscription
6  */
7 public interface Billing {
8     /**
9      *
10     * @return true, when the Object is changed
11     */
12     public boolean billing();
13     /**
14      *
15      * @param payments an array of the payments
16      * @return true, when the Object is changed
17      */
18     public boolean billing(Payment[] payments);
19 }
20
```

Codeabschnitt aus Customer.java

```
148 @Override
149 public boolean billing() {
150     return this.billing(null);
151 }
152
153 @Override
154 public boolean billing(Payment[] payments) {
155     boolean changed = false;
156     for (Subscription subscription : getSubscriptions()) {
157         if (subscription.billing(payments))
158             changed = true;
159     }
160
161     return changed;
162 }
163
```

Codeabschnitt aus BackOfficeSystem.java

```

167
168 @Override
169 public boolean billing() {
170     return this.billing(null);
171 }
172
173 @Override
174 public boolean billing(Payment[] payments) {
175     boolean changed = false;
176     for (Customer customer : this.getCustomers()) {
177         if (customer.billing(payments)) {
178             changed = true;
179
180             for (CustomerListener l : listeners)
181                 l.afterCustomerChanged(customer);
182         }
183     }
184
185     return changed;
186 }
187

```

3. Factory Method Pattern

Diese Art von Pattern wurden in der Klasse FastBillCustomerStorage eingesetzt.

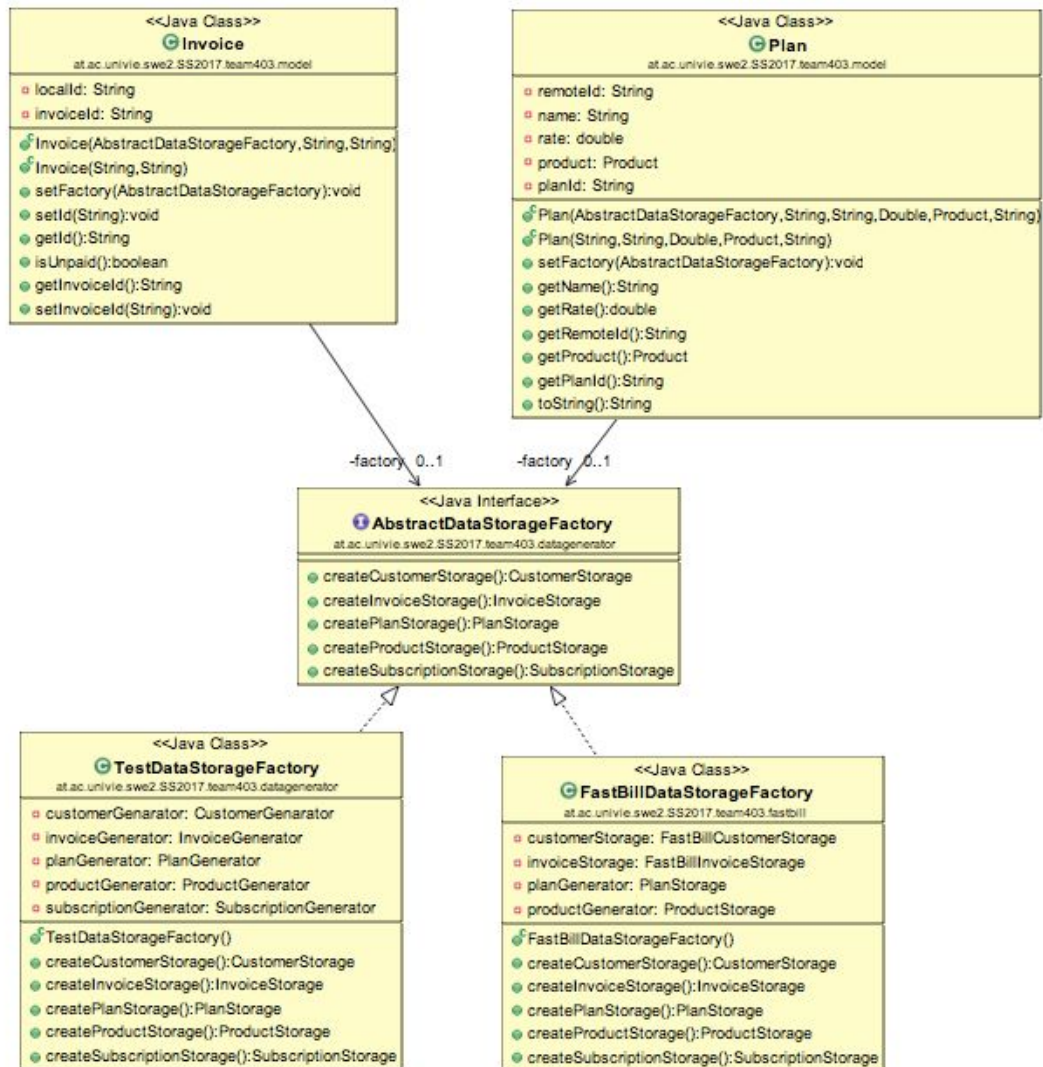
Codeabschnitt aus FastBillCustomerStorage.java

```

285
286 @Override
287 public Iterator<Customer> getCustomersIterator(boolean onlyWithDebt) {
288     IteratorCreator<Customer> creator;
289     if (onlyWithDebt) {
290         creator = new DebtCustomerIteratorCreator();
291     } else {
292         creator = new AllCustomerIteratorCreator();
293     }
294
295     return creator.factoryMethod();
296 }
297
298 private class DebtCustomerIteratorCreator extends IteratorCreator<Customer> {
299     @Override
300     public Iterator<Customer> factoryMethod() {
301         return new DebtCustomerIterator();
302     }
303 }
304
305 private class AllCustomerIteratorCreator extends IteratorCreator<Customer> {
306     @Override
307     public Iterator<Customer> factoryMethod() {
308         return new AllCustomerIterator();
309     }
310 }
311 }
312

```

4. Abstract Factory Pattern



Codeabschnitt aus AbstractDataStorageFactory


```

1 package at.ac.univie.swe2.SS2017.team403.datagenerator;
2
3 import at.ac.univie.swe2.SS2017.team403.model.CustomerStorage;
4
5 /**
6  * This factory-interface is used to create storages.
7  * Abstract Factory Pattern
8  */
9 public interface AbstractDataStorageFactory {
10     public CustomerStorage createCustomerStorage();
11     public InvoiceStorage createInvoiceStorage();
12     public PlanStorage createPlanStorage();
13     public ProductStorage createProductStorage();
14     public SubscriptionStorage createSubscriptionStorage();
15 }
16
17
18
19
20

```

Implementiert wurde das Interface AbstractDataStorageFactory in TestDataStorageFactory und FastBillDataStorageFactory.

5. Proxy Pattern

Proxy Pattern wurden in DataStrogeProxy implementiert.

Codeabschnitt aus DataStorageProxy.java

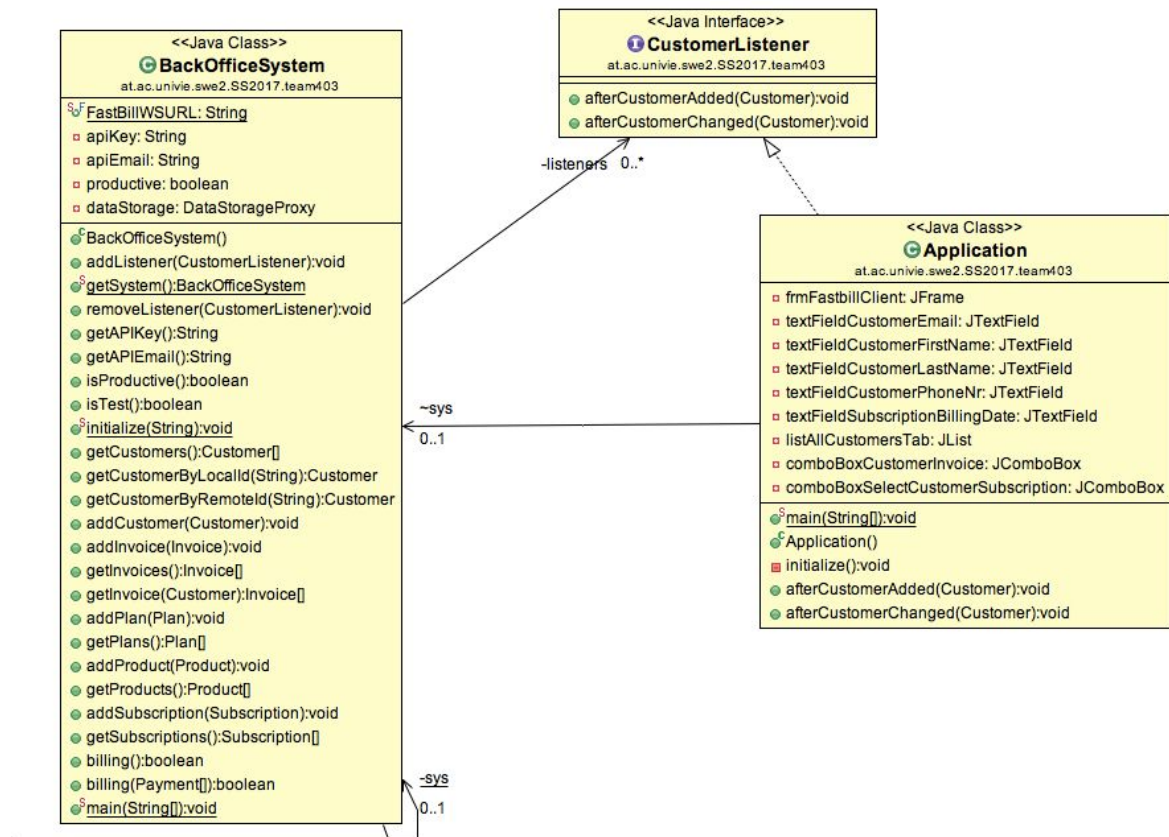
```

1 package at.ac.univie.swe2.SS2017.team403;
2
3 import at.ac.univie.swe2.SS2017.team403.datagenerator.AbstractDataStorageFactory;
4
5
6 /**
7  * This class is used to handle all Storages.
8  * Proxy Pattern
9  */
10 public class DataStorageProxy {
11     private AbstractDataStorageFactory factory;
12
13     public DataStorageProxy(boolean productive) {
14         if (productive) {
15             factory = new FastBillDataStorageFactory();
16         } else {
17             factory = new TestDataStorageFactory();
18         }
19     }
20
21     public CustomerStorage getCustomerStorage() {
22         return factory.createCustomerStorage();
23     }
24
25     public InvoiceStorage getInvoiceStorage() {
26         return factory.createInvoiceStorage();
27     }
28
29     public PlanStorage getPlanStorage() {
30         return factory.createPlanStorage();
31     }
32
33     public SubscriptionStorage getSubscriptionStorage() {
34         return factory.createSubscriptionStorage();
35     }
36
37     public ProductStorage getProductStorage() {
38         return factory.createProductStorage();
39     }
40 }
41
42
43
44
45
46
47
48

```

6. Observer Pattern

BackOfficeSystem agiert als **Observable** und schickt die Events zu **Observer** Objects.
 GUI Application agiert als **Observer**



Codezeilen aus CustomerListener.java

```

1 package at.ac.univie.swe2.SS2017.team403;
2
3 import at.ac.univie.swe2.SS2017.team403.model.Customer;
4
5 /**
6  *
7  * Observer Pattern
8  */
9 public interface CustomerListener {
10     void afterCustomerAdded(Customer customer);
11     void afterCustomerChanged(Customer customer);
12 }
13

```

Codeabschnitt aus BackOfficeSystem:

```

124
125 public void addCustomer(Customer customer) throws IllegalArgumentException {
126     dataStorage.getCustomerStorage().addCustomer(customer);
127
128     for (CustomerListener l : listeners)
129         l.afterCustomerAdded(customer);
130 }
131

```

7. Decorator

Customer implementiert CustomerReportNotifier, der ermöglicht eine EmailReport zu Customer zu schicken

Wir haben dazu CustomerReportSMSNotifier implements CustomerReportNotifier , mit dem kann man SMS verschicken.

Code Zeilen

```
public class CustomerReportSMSNotifier implements CustomerReportNotifier {
```

```
    private Customer customer;
```

```
    public CustomerReportSMSNotifier(Customer customer) {  
        this.customer = customer;  
    }
```

```
    @Override
```

```
    public void send() {  
        // send sms  
        System.out.println("send SMS to " + customer.getPhone());  
    }
```

```
}
```

von BackOfficeSystem.java

```
        for (Customer customer : system.getCustomers()) {  
            System.out.println(customer);  
  
            CustomerReportNotifier notifier = customer;  
  
            if (customer.getPhone() != null && customer.getPhone().length() > 0 )  
{  
                notifier = new CustomerReportSMSNotifier(customer);  
            }  
  
            notifier.send();  
        }
```

