

Rendu Projet Manuel

Table des matières

1.		P	rérequis :	2
2.		Ir	stallation sous Windows :	2
	a.		Partie base de données :	2
	b.		Partie docker :	2
3.		Ir	stallation sous Linux / macOS :	3
	a.		Partie base de données :	3
	b.		Partie docker :	4
4.		U	tilisation :	5
	a.		Menu principal :	5
	b.		Création utilisateur pour les admins (1) :	6
	c.		Modification d'utilisateurs pour les admins (2) :	6
	d.		Changer de mot de passe (3) :	7
	e.		Nouveau message (4):	8
	f.		Déconnexion (5) :	9
	g.		Message (Détails) :	0
	h.		Répondre à un message (12) :	1
	i.		Suppression d'un message (13) :	2
5.		Α	rrêt sous Windows :	3
6.		Α	rrêt sous Linux / macOS :	4
7		D	roblèmes :	1



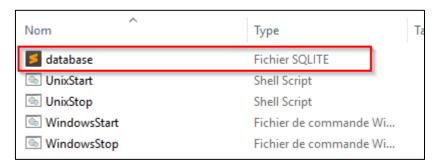
1. Prérequis:

Afin de pouvoir lancer cet utilitaire de communication, il est primordial d'avoir installé docker sur votre machine. Pour pouvoir fonctionner, la base de données est stockée dans ce cas sur le poste utilisateur.

2. Installation sous Windows:

a. Partie base de données :

Pour cette partie, il faut copier le fichier database.sglite de l'archive



Dans un dossier (par défaut tout est fait pour que ce soit exécuté depuis C:\Messagerie)



Une fois effectué, il reste à obtenir le container Docker.

b. Partie docker:

Pour cette partie, comme expliqué dans les prérequis, il est nécessaire d'avoir installé Docker au préalable.

Voici le contenu du script WindowsStart.bat :

À noter que si vous avez copié la base de données dans un autre dossier, il faudra changer le chemin C:\Messagerie\ par celui où il a été copié.

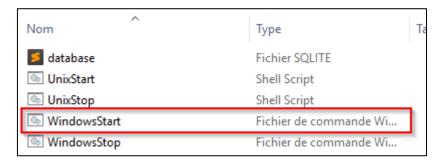
```
#Permet de lancer le contener docker avec la base de donnée situé dans Messagerie, et accessible via le port 8080 docker run -ti -v "C:/Messagerie/":/usr/share/nginx/databases -d -p 8080:80 --name messagerie --hostname messageria #Permet de lancer nginx et php5 docker exec -u root messagerie service nginx start docker exec -u root messagerie service php5-fpm start
```

Le 8080 indique le numéro de port par lequel vous souhaitez joindre l'application de messagerie, vous pouvez changer ce numéro.



```
#Permet de lancer le contener docker avec la base de donnée situé dans Messagerie, et accessible via le port 8080 docker run -ti -v "C:/Messagerie/":/usr/share/nginx/databases -d -p 8080 80 --name messagerie --hostname messagerie #Permet de lancer nginx et php5 docker exec -u root messagerie service nginx start docker exec -u root messagerie service php5-fpm start
```

Puis vous pouvez lancer le script nomméWindowsStart.bat :

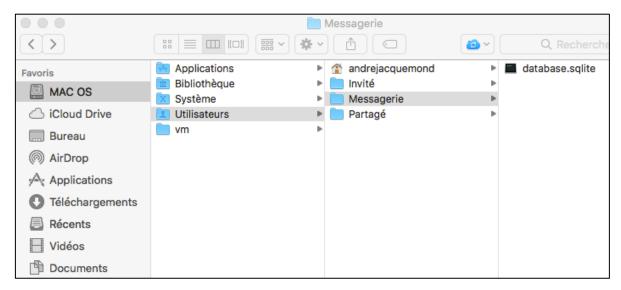


Vous pouvez passer à la partie 4.

3. Installation sous Linux / macOS:

a. Partie base de données :

Pour cette partie, il faut copier le fichier database.sqlite dans un dossier (par défaut tout est fait pour que ce soit exécuté depuis /Users/Messagerie)



Une fois effectué, il reste à obtenir le container Docker.

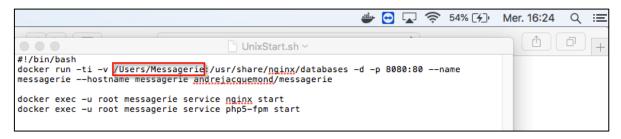


b. Partie docker:

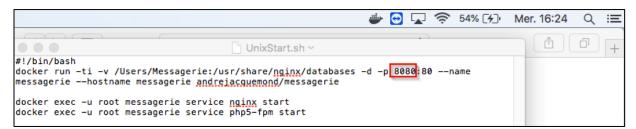
Pour cette partie, comme expliqué dans les prérequis, il est nécessaire d'avoir installé Docker au préalable.

Voici le contenu du script UnixStart.sh:

À noter que si vous avez copié la base de données dans un autre dossier, il faudra changer le chemin /Users/Messagerie par celui où il a été copié.

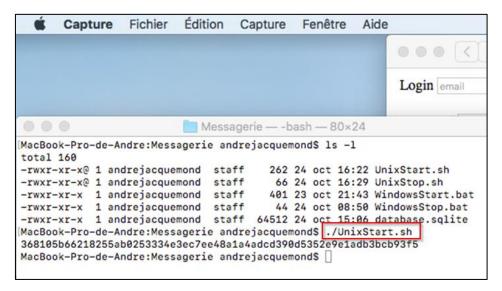


Le 8080 indique le numéro de port par lequel vous souhaitez joindre l'application de messagerie, vous pouvez changer ce numéro.



Puis vous pouvez double-cliquer sur l'icône, si le script ne s'exécute pas (il lance une application tierce) vous devrez le lancer depuis un terminal :

Déplacer vous ou vous avez extrait le dossier messagerie (avec cd), puis lancer le script comme dans la capture :





Une fois effectuée vous pouvez passer à la suite.

4. Utilisation:

Il ne vous reste plus qu'à lancer votre navigateur préféré et d'aller à l'adresse :

http://localhost:8080/

Afin de pouvoir accéder à l'application de messagerie :



Il est à noter que la connexion ne peut se faire qu'avec un compte actif, tout compte inactif ne peut entrer sur l'application de messagerie.

Login: admin.database

Password: password

Puis cliquer sur submit.

a. Menu principal:



Diverses explications:

- 1 : Permets si l'on est admin de créer des utilisateurs
- 2 : Permets si l'on est admin de modifier les utilisateurs
- 3 : Permets de changer son mot de passe
- 4 : Permets d'envoyer un message
- 5 : Permets de se déconnecter
- 6 : Affiche l'utilisateur actuellement logué
- 7 : Permets de retourner à la boite de réception

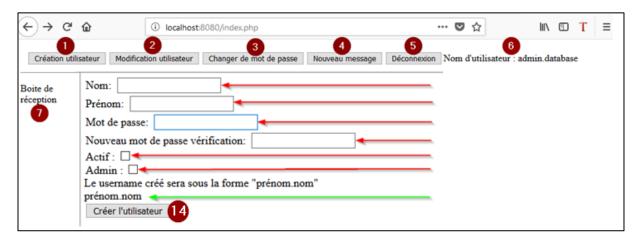
8 : Les messages sont affichés ici (afin d'obtenir le détail, vous pouvez cliquer dessus) :

STI

- 9 : Indique l'expéditeur
- o 10 : Indique le sujet du message
- o 11 : Indique la date de réception
- o 12 : Permets de répondre directement au message
- o 13 : Permets de supprimer le message

Cette fenêtre est disponible à tout moment via Boite de réception.

b. Création utilisateur pour les admins (1) :



Toutes les flèches rouges sont à remplir

- Nom : Nom de l'utilisateur
- Prénom : Prénom de l'utilisateur
- Mot de passe : mot de passe que vous assignez à l'utilisateur
- Nouveau mot de passe vérification : mot de passe à retaper pour vérification de concordance
- Actif: à cocher pour que l'utilisateur que vous entrez passe actif.
- Admin: à cocher si vous voulez que l'utilisateur que vous entrez soit admin

La flèche verte indiquera le login à utiliser pour ce compte.

• 14 : Permets de créer l'utilisateur

c. Modification d'utilisateurs pour les admins (2) :



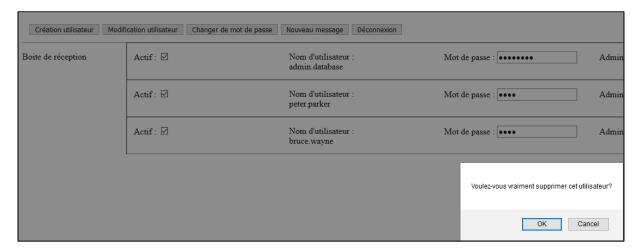
Les flèches rouges sont des éléments modifiables, à noter qu'il est possible de changer une ou plusieurs choses en même temps (toutes les informations sont reprises de l'état actuel).

La flèche verte indique le login à utiliser pour le compte

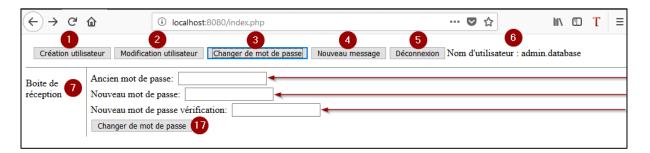


- 15 : Remplace les propriétés de l'utilisateur avec tout ce qui est sur la ligne
- 16 : Supprime l'utilisateur de la base de données (il n'est pas possible de supprimer l'utilisateur logué)

Si l'on souhaite supprimer un utilisateur, on nous demandera de confirmer :



d. Changer de mot de passe (3):



Les flèches rouges sont toutes à remplir.

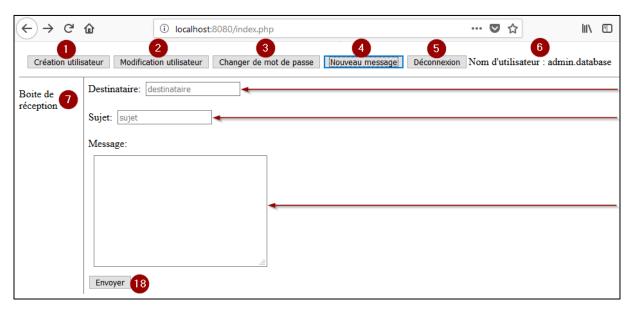
Ancien mot de passe permet de vérifier que l'on est le bon utilisateur.

Nouveau mot de passe et nouveau mot de passe vérification permet de rentrer le nouveau mot de passe en étant sûr de ne pas mal le taper.

• 17 : Permets de valider le changement de mot de passe



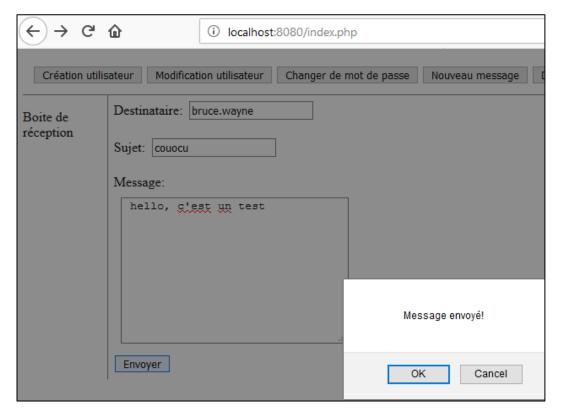
e. Nouveau message (4):



Les flèches rouges indiquant des champs à remplir :

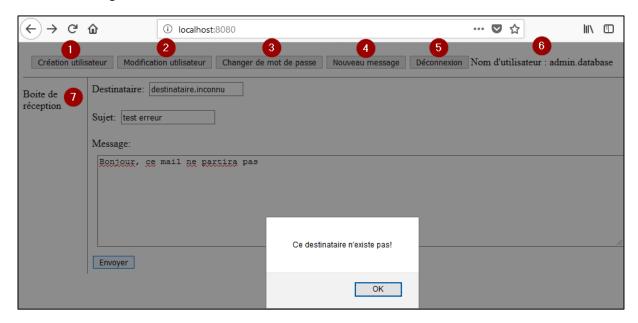
- Destinataire : de la forme prénom.nom
- Sujet : Sujet de votre message
- Message: message que vous souhaitez transmettre
- 18 : Permets d'envoyer le message au destinataire

Une fois envoyé, vous aurez un message de confirmation :



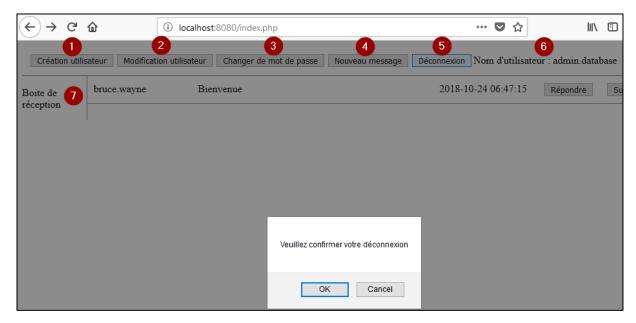


Dans le cas d'un problème de saisie dans le champ destinataire, ou un destinataire inexistant, vous aurez un message d'erreur :



f. Déconnexion (5):

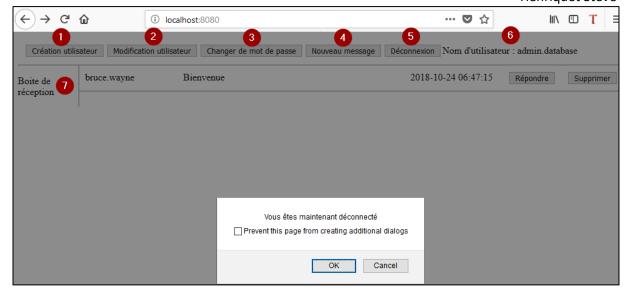
Une fois cliqué sur « Déconnexion (5) » vous avez un message afin de confirmer :



Ferme la session en cours si vous confirmez, sinon retourne à l'écran précédent.

Une fois déconnecté, vous obtenez un message comme celui-ci :

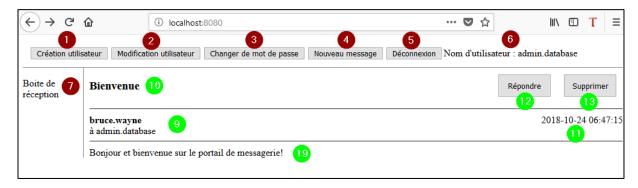




Et vous ramène après avoir cliqué sur l'un des deux choix à la page de login.

g. Message (Détails):

Vous pouvez cliquer sur un message pour voir son contenu :



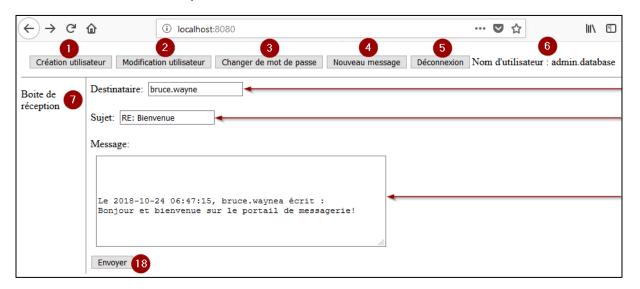
Les informations sont similairement les mêmes que la description en a.

- 9 : Expéditeur et destinataire
- 19 : Corps du message



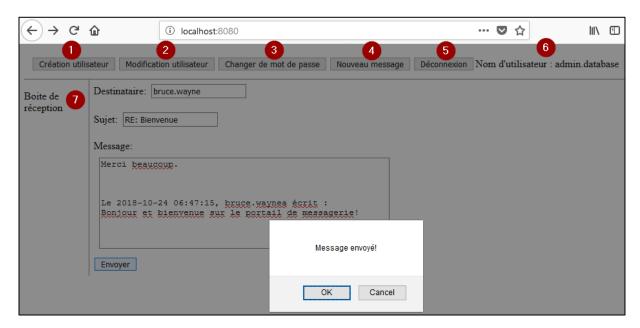
h. Répondre à un message (12):

Cette fenêtre est similaire au point e.

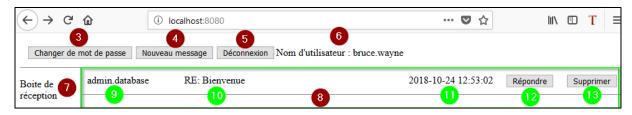


Après avoir cliqué sur un bouton « Répondre (12) », les champs destinataire, sujet et message sont déjà pré rempli, il ne reste qu'à répondre à votre interlocuteur (ou changer le destinataire pour retransmettre le message) puis de cliquer sur « Envoyer (18) ».

Vous obtenez une fenêtre de confirmation :

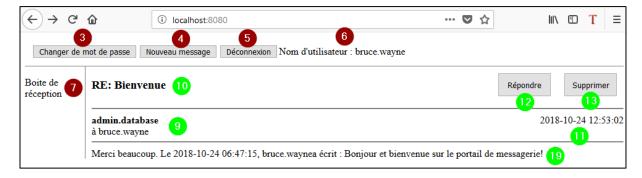


Et voici le message reçu :



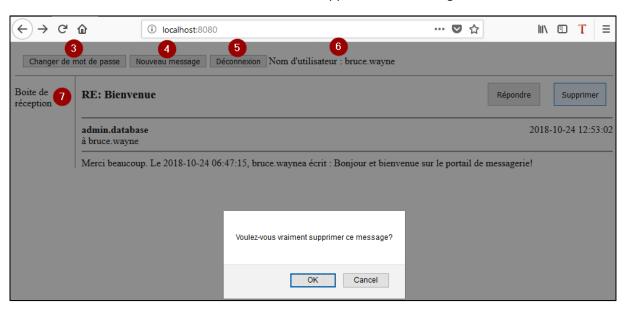


Et les détails du message



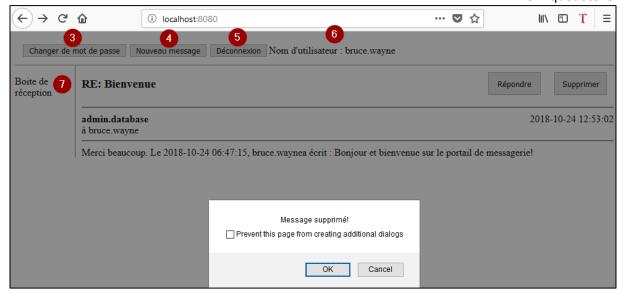
i. Suppression d'un message (13) :

Vous pouvez supprimer un message depuis la vue principale, ou depuis le détail du message. Vous aurez une fenêtre vous demandant de confirmer la suppression du message :

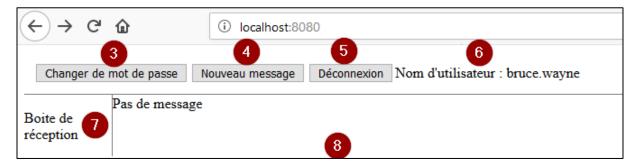


Une fois validé, votre message sera supprimé :



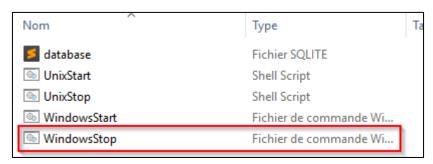


Et le retour sur la page principale nous montre bien une absence de message.



5. Arrêt sous Windows:

Pour pouvoir arrêter l'application vous pouvez lancer le script WindowsStop.bat :

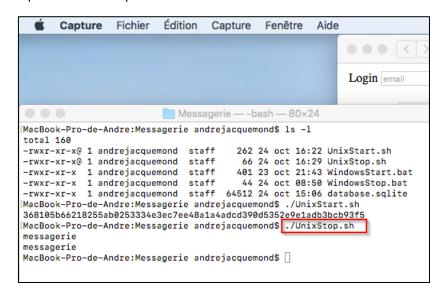


L'application est maintenant arrêtée.



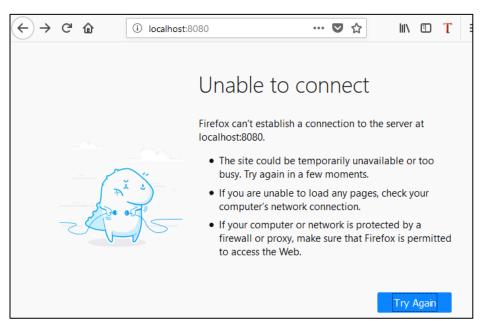
6. Arrêt sous Linux / macOS:

Comme pour lancer l'application, vous pouvez double-cliquer sur l'icône UnixStop.sh, vous n'avez pas eu besoin de lancer via le terminal. Sinon une fois situé avec le terminal dans le dossier de l'archive extraite taper ce qui est dans la capture d'écran :



7. Problèmes:

Si vous n'arrivez pas à lancer l'application :



Lancer le script d'arrêt situé au chapitre 6 ou 7 suivant votre système d'exploitation.

Si vous rencontrez un autre souci, merci de prendre contact avec le support.