STI - Projet Partie 2

Rapport

Léo Cortès Steve Henriquet

7 janvier 2019





Contents

1	Intr	roduction	3	
2	Vul	ılnérabilités et corrections		
	2.1	XSS	3	
		2.1.1 Exploitation	3	
		2.1.2 Correction	4	
	2.2	Injection SQL	4	
		2.2.1 Exploitation	4	
		2.2.2 Correction	4	
	2.3	Mauvaise destruction des session	4	
	2.4	Exploit	4	
	2.5	Correction	5	
	2.6	Problèmes non résolvables	5	

Introduction

Vulnérabilités et corrections

XSS

Exploitation

Le programme est vulnérable aux attaques XSS. Les balises HTML sont correctement inteprétée, ainsi que les balises de script. C'est problématique car un attaquand pourrait envoyer un message malicieux à un administrateur. Lorsque l'admin se connecte, le script pourrait récupérer ses cookies et l'attaquant pourrait les rejouer et devenir donc administrateur.

Voici le message envoyé par un attaquant quelconque :

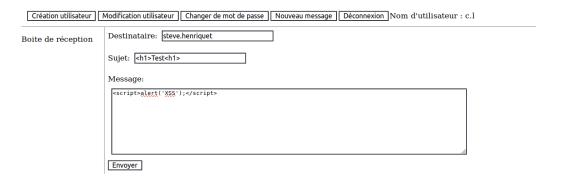


Figure 1: Message malicieux

Voici le résultat dans la boîte de réception de la victime.



Figure 2: Boîte de réception

Lorsque la victime l'ouvre, voici le script est correctement exécuté.

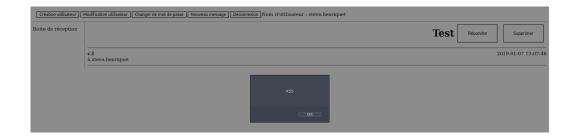


Figure 3: Exécution XSS

Correction

Les entrées ont du être "sanitisées". Nous avons utilisé le filtre FILTER_SANITIZE_STRING dans les divers inputs accessibles.

```
$pass = filter_var ( $_POST["pass"], filter: FILTER_SANITIZE_STRING);
$passCheck = filter_var ( $_POST["passCheck"], filter: FILTER_SANITIZE_STRING);
```

Figure 4: Exemple d'assainisation

Injection SQL

Exploitation

Correction

Tout comme pour les failles XSS, les entrées ont du être assainies.

Mauvaise destruction des session

Exploit

Les sessions sont mal détruites. Potentiellement, après le login d'un admin, un utilisateur pourrait se retrouver à avoir accès à des informations réservées aux administrateurs.

```
<?php
:/** Created by PhpStorm. ...*/
session_start();
unset($_SESSION["user_id"]);
echo 'Yous êtes maintenant déconnecté';</pre>
```

Figure 5: Exemple d'assainisation

Correction

Problèmes non résolvables

- PHP 5.6
- Gestion des cookies de session