

♦ Nivel Intermedio

1. Contador de dígitos

- Pide al usuario un número entero y muestra cuántos dígitos tiene.
- Ejemplo: **Entrada: 2546 → Salida: Tiene 4 dígitos.**

2. Suma de números pares e impares

- Lee 10 números por teclado.
- Muestra la suma de los números pares y la suma de los impares por separado.

3. Tabla de multiplicar

- Pide un número al usuario y muestra su tabla de multiplicar del 1 al 10.

4. Número mayor, menor y promedio

- Lee **n** números (el usuario decide cuántos).
- Muestra el número mayor, el menor y el promedio de todos.

5. Conversión de temperaturas

- Pide una temperatura en grados Celsius y conviértela a Fahrenheit y Kelvin.

♦ Nivel Medio-Avanzado

6. Número capicúa

- Pide un número entero y determina si se lee igual de izquierda a derecha que de derecha a izquierda (por ejemplo, 12321).

7. Serie de Fibonacci

- Pide un número **n** y muestra los primeros **n** términos de la serie de Fibonacci.

8. Contador de vocales y consonantes

- Pide una frase y cuenta cuántas vocales y consonantes tiene.

9. Números primos en un rango

- Pide dos números enteros (inicio y fin) y muestra todos los números primos en ese rango.

10. Pirámide numérica

Muestra una pirámide de números con `n` filas:

```
1
12
123
1234
```

◆ Nivel Avanzado (sin funciones, solo lógica dentro de `main()`)

11. Matriz transpuesta

- Declara una matriz cuadrada 3x3, pide sus valores y muestra su transpuesta.

12. Suma de dos matrices

- Crea dos matrices 3x3 con valores ingresados por el usuario.
- Calcula y muestra la matriz suma.

13. Ordenamiento (burbuja manual)

- Lee `n` números y ordénalos de menor a mayor usando el método de burbuja, todo dentro de `main`.

14. Cajero automático simulado

Usa bucles y `switch` para controlar el flujo. Debes realizar un menú de cajero automático:

Menú simple:

1. Consultar saldo
2. Ingresar dinero
3. Retirar dinero
4. Salir