

Blackbox Test Game

Anforderungen:

Der Vogel fällt automatisch runter. Bei einem Linksklick oder bei Betätigung der Leertaste, fliegt der Vogel ein Stück nach oben, um dann wieder zu fallen. Die Hindernisse in Form von Röhren, wo eine von oben, die andere von unten kommt, bewegen sich alle im gleichen Tempo nach Links. Sollte ein Röhrenblock Links angekommen sein, teleportiert dieser sich mit zufällig generierten Höhen wieder auf die rechte Seite. Dabei bleibt der Abstand zwischen den beiden Röhren gleich. Nach jedem Mal, wo der Vogel erfolgreich zwischen zwei Röhren durchfliegt, wird ein Punkt zum score-Zähler hinzugefügt. Sollte der Vogel eine der Röhren treffen, kommt eine Todesmeldung, wo man die Möglichkeit hat, über den Button „Neustarten“, das Spiel von vorne zu beginnen (ohne neue Anmeldung), wobei der score-Zähler wieder bei eins beginnt, oder das Programm mit dem Button „Schließen“ zu beenden.

Testdaten:

Werden hierzu nicht benötigt.

Testablauf:

1. Warten
2. Linksklick wird betätigt.
3. Leertaste wird betätigt.
4. Warten
5. Der Vogel fliegt durch drei Röhren.
6. Vogel fliegt gegen eine Röhre.
7. Der Button „Neustart“ wird betätigt.
8. Vogel fliegt gegen die Röhre
9. Button „Schließen“ wird betätigt.

Erwartete Ergebnisse:

Bei Schritt 1 soll der Vogel fallen.

Bei Schritt 2 und 3 soll der Vogel ein Stück nach oben fliegen.

Bei Schritt 4 soll der Vogel wieder fallen.

Bei Schritt 5 soll der score-Zähler bei jeder Röhre +1 zählen. Am Ende soll da eine 3 zu sehen sein.

Bei Schritt 6 soll die Todesmeldung erscheinen.

Bei Schritt 7 soll das Spiel ohne Probleme von vorne starten.

Bei Schritt 8 soll die Todesmeldung erneut erscheinen.

Bei Schritt 9 soll sich das Programm beenden.

Testergebnis:

Nach Schritt 1 ist der Vogel gefallen.

Nach Schritt 2 und 3 hat sich der Vogel ein Stück nach oben bewegt.

Nach Schritt 4 ist der Vogel wieder gefallen.

Der Zähler hat bei Schritt 5 jedes Mal, wenn man durch eine Röhre geflogen ist +1 gezählt.
Am Ende war der score auf 3.

Nach Schritt 6 ist die Todesmeldung erschienen.

Nach Schritt 7 hat das Spiel problemlos von vorne gestartet.

Nach Schritt 8 ist die Todesmeldung erneut erschienen.

Nach Schritt 9 hat sich das Programm beendet.