

**Duale Hochschule Baden-Württemberg  
Mannheim**

Studiengang Wirtschaftsinformatik  
Studienrichtung Software Engineering  
Kurs WWI 21 SE B

**Kommentierte Bibliographie  
zum Thema  
„Design Principles im Webdesign“**

Vorgelegt von: Dennis Bollian

Matrikelnummer: 8043245

Vorgelegt bei: Paul Sandringham

Abgabedatum: 10.6.2022

**Ravindran, Arun Django (2018): design patterns and best practices: industry-standard web development techniques and solutions using Python. Packt Publishing. Birmingham UK.**

Design Patterns und Best Practices zur Websiteerstellung im Django Framework. Behandelt alles von Modelling zum Testen. Beschäftigt sich u. A. mit browser attack und data design sowie den Tools Celery und Channels. Kein Vorwissen in Django oder Python benötigt, aber empfohlen.

**Northwood, Chris (2018): The full stack developer: your essential guide to the everyday skills expected of a modern full stack Web developer. Apress. California USA.**

Beschreibt technisches Hintergrundwissen und anderweitige Voraussetzungen für Full Stack Developing. Behandelt außerdem User Experience, Projekt Management, Produkt Management, etc. aus Developer Sicht losgelöst von bestimmten Technologien oder Frameworks. Behandelt den Systementwurf insgesamt mit einem weiteren Blickwinkel und beschränkt sich nicht auf das technische.

**Canziba, Elvis (2018): Hands-on UX design for developers: design, prototype, and implement compelling user experiences from scratch. Packt Publishing. Birmingham UK.**

Behandelt ganzheitlich die User Experience Seite des Websiteentwurfs. Beschäftigt sich mit der Psychologie hinter der User Experience sowie der Wirkung dieser.

**Andrew, Caya (2018): Mastering the faster web with PHP, MySQL and JavaScript : develop state-of-the-art web applications using the latest web technologies. Packt Publishing. Birmingham UK.**

Hilft bei der Entwicklung schnellerer Webapps mit Hilfe von PHP SQL und JavaScript. Erklärt die Implementierung von JavaScript HTML 5 CSS Frontends mit PHP Backends. Behandelt außerdem Troubleshooting und Best Practices. PHP-Kenntnisse vorausgesetzt.

**Anderson, Andy (2018): Prototyping with Origami Studio: a beginner's guide. O'Reilly. Place of publication not identified.**

Einführung in Origami Studio, eine Application von Facebook, die die Prototyp-Erstellung im Softwaredesign beschleunigen soll. Behandelt Interface und Vorgehensweise.

**Ragupathi, Mugilan T. S.; De Sanctis, Valerio; Singleton, James (2017): ASP.NET Core : cloud-ready, enterprise web application development : create fast, scalable, and high performance applications with C# and ASP.NET Core : a course in three modules. Packt Publishing. Birmingham UK.**

Behandelt ASP.NET Core MVC und Angular 2 und deren Zusammenwirken. Beschreibt außerdem häufige Problemzonen. Geeignet für Programmierer, die mit ASP.NET Core Webseiten bauen oder solche die es lernen wollen. Bietet außerdem einen Einblick in die Microsoft Development Welt

**Deepali Mayekar (2017): Decoupling Drupal : a decoupled design approach for web applications. Apress. New York.**

Beschreibt die Implementierung von Drupal Designs für Webanwendungen. Behandelt dabei Workflows, sowie Content Management Systeme.

**Martin Kleppmann (2017): Designing data-intensive applications: the big ideas behind reliable, scalable, and maintainable systems. O'Reilly Media. Sebastopol, CA.**

Beschäftigt sich mit Möglichkeiten zur Datenverarbeitung und Datenspeicherung. Erklärt die benötigten Grundprinzipien, um diese effektiv in seine Systemlandschaft zu implementieren. Außerdem werden die bekanntesten Tools grob erklärt und bewertet.

**Tom Barker (2017): The frontend's high performance responsive design. O'Reilly. Place of publication not identified.**

Beschreibt die Erstellung von hochleistungsfähigen, ansprechenden Websites. Erklärt responsive Design als Gesamtheit, anstelle eines reinen Front-End-Themas. Behandelt echte Webseiten als Beispiel.

**John F. Dooley (2017): Software development, design and coding: with patterns, debugging, unit testing, and refactoring. New York. Apress.**

Beschreibt die Prinzipien des guten Softwaredesign und deren Umsetzung. Behandelt nicht nur das reine Coding sondern auch Projektmanagement und nimmt dabei sogar Bezug auf verschiedene Projektphasen. Erklärt zusätzlich Standards, Debugging und Unit-Testing.