PROTÓTIPOS  


Sumário

[Introdução P3](#_Introdução)

[PROTÓTIPOS P4](#_Protótipos)

[DIAGRAMA DE CLASSES P10](#_UML)

# Introdução

Este documento tem como princípal função apresentar a identidade visual, protótipos e caracteristicas que o sistema venha a ter. Inicialmente foi criado como parte do projeto a identidade visual e a logo do sistema.



Essa foram as três logos escolhidas dentro das mais diversas logos já feitas, sendo assim, elas poderam ser usadas no processo de criação.

Na identidade visual definimos diversos templates e banners para facilitar o entendimento, as cores e como será o processo de criação da identidade visual do projeto, seguindo as técnicas e heuristicas de Nielsen. Abaixo segue os demais tipos identidades visuais para se usar como fonte de inspiração no projeto.

# Protótipos



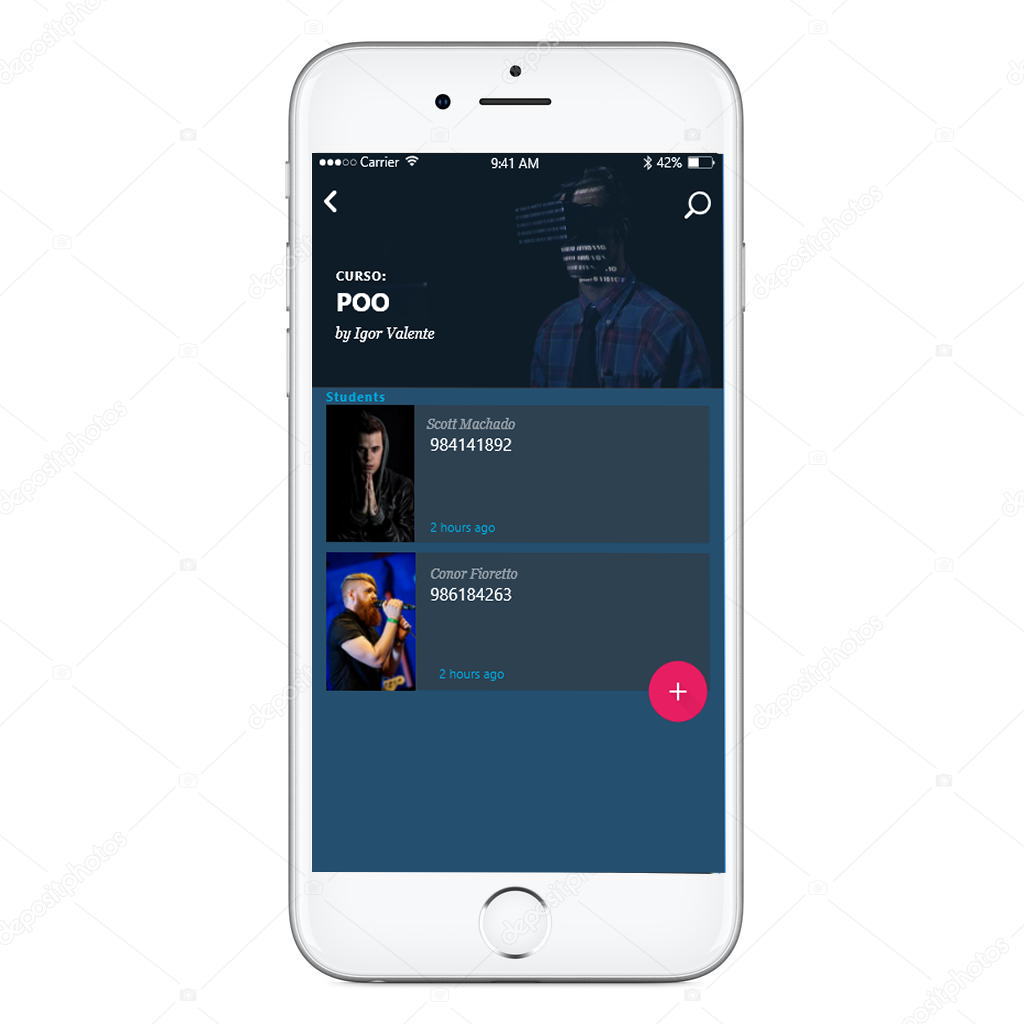
TELA DE LOGIN



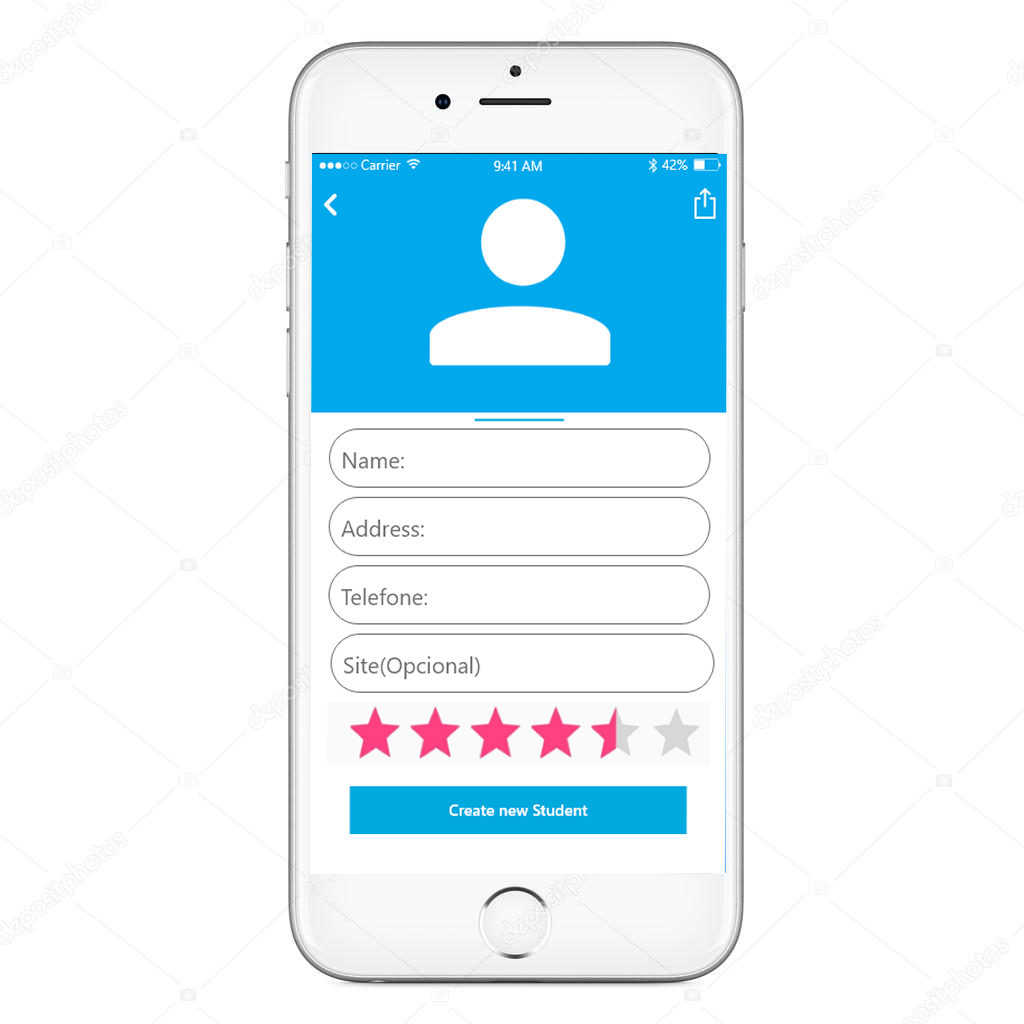
Tela de registro de novo usuário.



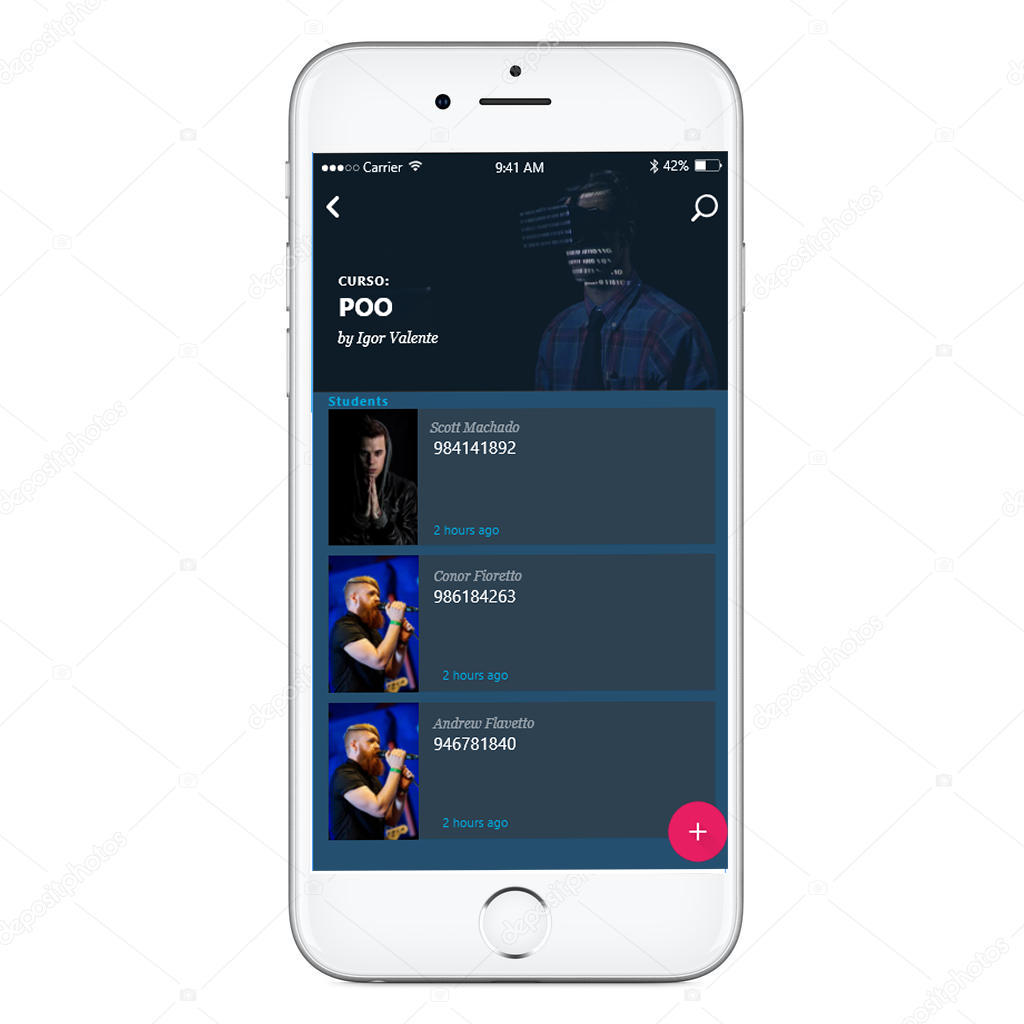
Seleção da galeria de fotos do aparelho.



Tela com alunos cadastrados atualizada.



Tela de cadastro de novo aluno.



Tela com alunos cadastrados atualizada.

# Diagrama de Classes

