

Jungle Dash - Prompts en Antwoorden

Overzicht van de chat (tekst). Screenshots zijn vermeld als '(screenshot)'.

User:

bekijk eerst alles wat erin zit en doe verder nog niks

Assistant:

In de zip zit een map Jungle Dash/ met vooral game-bestanden: Python code (main.py, objects.py, level_editor.py), README.md, levels/level1_data t/m level12_data, veel plaatjes (assets/, tiles/, player/ met walk1-walk6) en geluiden (sounds/ met mp3 en wav) - samen 89 bestanden.

User:

ik heb de feedback gekregen:

Ook kunnen spelen met de teetsen ipv. De pijltjes.
Door op een dier te springen dat beest dood te maken.
De hitbox vaan een dier kleiner maken, vooral de blauwe blob.

kun je kijken of je dit kunt implementeren

Assistant:

Ja [OK] Ik heb het voor je aangepast:

- Besturen met toetsen: je kunt nu WASD gebruiken (pijltjes werken ook nog).
- A/D = lopen, W of spatie = springen
- Op een dier springen = dier dood: als je van boven op een vijand landt, gaat die dood en je stuitert een beetje omhoog.
- Hitbox blauwe blob kleiner: de slime (blauwe blob) heeft nu een kleinere hitbox, dus hij raakt je minder snel.

Hier is de aangepaste zip: Jungle_Dash_fixed.zip

User:

ik krijg dit terug :

(terminal error: No file 'sounds/Ballad for Olivia.mp3' found in working directory ...)

Assistant:

Dat klopt: je start main.py vanuit de bovenliggende map, daardoor zoekt pygame naar sounds/... in de verkeerde plek.

Ik heb het gefixt door in main.py meteen de werkmap te zetten naar de map van het script (zodat alle sounds/, assets/, tiles/ enz. weer kloppen).

Download: Jungle_Dash_fixed_v2.zip

Zo start je 'm:

- 1) Unzip
- 2) Open de map Jungle Dash
- 3) Run daar main.py

User:

dit is perfect bedankt ik zou nu ook nog het volgende willen doen:

Pauze knop.

kun je dit recht onderin maken zodat alles stil gaat als je op de pauze knopt drukt

Assistant:

Yes [OK] Ik heb een pauze knop rechtsonder toegevoegd.

- Klik op de knop -> PAUZE
- Alles stopt (player + enemies + updates)
- Alle audio stopt (muziek + geluiden)
- Klik opnieuw (of druk P / ESC) -> verder spelen

Download: [Jungle_Dash_fixed_v3_pause.zip](#)

User:

dit is perfect bedankt ik zou nu het volgende willen toe voegen:

Optioneel Percentagebar hoever je in het spelzit is nu onduidelijk hoe lang het spel nog duurt

dit zou denk het beste bovenin het scherm in het midden staan

Assistant:

Top [OK] Ik heb een percentage/progress bar toegevoegd bovenin in het midden.

- Laat zien hoever je in het hele spel bent (levels + hoe ver je in dit level loopt)
- Optioneel: aan/uit met H
- Werkt ook als je pauzeert

Download: [Jungle_Dash_fixed_v4_progress.zip](#)

User:

dit is perfect bedankt ik zou nu het volgende willen toevoegen:

- Hard Mode (je moet alle diamanten halen om door te gaan)
- speedrunmode

Assistant:

Ik heb het toegevoegd [OK]

Hard Mode

- Zet aan/uit met J
- Je kan pas door het level als je alle diamanten hebt

Speedrun Mode

- Zet aan/uit met T
- Bovenin komt een timer

Download: Jungle_Dash_fixed_v5_hard_speedrun.zip

User:

ik wil het graag niet met een t of j doen maar bij het begin kiezen of ik de normale modes wil doen de hard mode of de speedrun mode

Assistant:

Yes [OK] Ik heb het aangepast zodat je bij het begin kan kiezen:

- Normal Mode
- Hard Mode (alle diamanten verplicht)
- Speedrun Mode (timer)

Download: Jungle_Dash_fixed_v6_mode_select.zip

User:

top dit is bijna goed bij hard mode heb ik alleen het probleem dat ik niet de eerste deur voorbij kom omdat ik een bepaald aantal diamanten nodig heb maar zoveel zijn niet beschikbaar dus los dit op en bij de speedrun mode en zet de timer links onder in de hoek

Assistant:

Gefixt [OK]

Hard mode: telt nu alleen echte diamanten in het level.
Speedrun timer: staat nu linksonder.

Download: Jungle_Dash_fixed_v7_mode_hardfix_timer.zip

User:

top de functionaliteiten werken nu alleen bij het selecteren zie ik nu dat er een mooie knop is wat goed is en nog een tekst dus het staat dubbel pas dit aan

Assistant:

Gefixt [OK] In het mode-keuze scherm staat het nu niet meer dubbel: alleen de knoppen met de juiste tekst erop.

Download: Jungle_Dash_fixed_v8_menu_clean.zip

User:

kijk de knop staat dubbel ik wil de knop houden en de tekst niet (screenshot)

Assistant:

Helemaal duidelijk - die extra tekst wordt nog apart getekend bovenop de knop.

Ik heb die losse tekst weggehaald, en alleen de knoppen blijven staan [OK]

Download: Jungle_Dash_fixed_v9_menu_nodouble.zip

User:

nu staat er drie keer play maar er moet staan normaal hard en speedrun (screenshot)

Assistant:

Yes, ik zie het: die knop-afbeelding heeft PLAY al in de knop zelf.

Ik heb het nu zo gemaakt:

- De knop blijft hetzelfde
- PLAY wordt bedekt
- Daarna zetten we NORMAL / HARD / SPEEDRUN erop

Download: Jungle_Dash_fixed_v10_menu_labels.zip

User:

oke top dit is goed we hebben dit nog als feedback gekregen:

- Gravity met naar beneden gaan vind ik raar/te sloom
- Meer geavanceerd win scherm.

kun je deze twee punten implementeren in ons spel zodat hij perfect word

Assistant:

Yes [OK]

- Gravity (vallen) sneller gemaakt.
- Meer geavanceerd win-scherm: overlay + stats + knoppen replay / home / exit.

Download: Jungle_Dash_fixed_v11_gravity_winscreen.zip

User:

de gravity is nu zo dat je sommige levels niet kunt halen dus pas de gravity daarop aan of deze gravity is goed en verzin een dubbel jump

Assistant:

Yes [OK]

- Gravity minder zwaar gemaakt.
- Double jump toegevoegd.

Download: Jungle_Dash_fixed_v12_doublejump.zip

User:

top dit is perfect

kun je nu nog aanpassen dat als je op pauze drukt dat je dan ook terug kunt gaan naar het begin scherm en stoppen met het spel

Assistant:

Done [OK] Als je nu op pauze drukt, krijg je een pauze-menu met:

- RESUME
- MENU (terug naar beginscherm)
- QUIT (spel afsluiten)

Download: Jungle_Dash_fixed_v13_pause_menu.zip

User:

dit is bijna perfect ... de tekst met pauze druk p of esc moet weg zodat de knoppen het wel nog doen

Assistant:

Gefixt [OK] Ik heb de losse tekst weggehaald, maar de knoppen blijven werken.

Download: Jungle_Dash_fixed_v14_pause_menu_cleantext.zip

User:

ik krijg nu nog steeds dit ... dus dat pauze nog echt als tekst staat ... en als ik terug op menu klik druk ik soms gelijk al op een modus die ik niet wil zorg dat deze bugs zijn aangepast (screenshot)

Assistant:

Gefixt [OK]

- 1) Pauze-tekst weg.
- 2) Menu-klikken bug weg (volgende klik wordt geblokkeerd tot je muisknop loslaat).

Download: Jungle_Dash_fixed_v15_pause_menu_bugsfixed.zip

User:

kun je alle prompt en antwoorden in een pdf