

Night University

Kaan Gögcay

[Inhoud](#)

Geen inhoudsopgavegegevens gevonden.

Donderdag 11 Mei heb ik het evenement Night University bezocht op de universiteit van Tilburg. In dit evenement waren er enorm veel lectures voor kinderen en volwassenen. De lectures gingen meestal over of games of AI. Hier is het hele programma. Zoals je kunt zien, erg veel te doen dus.



Junior College: Kun je de wereld verbeteren door te gamen

Lecture over serious gaming (30 min)

Dit leek me een erg interessant onderwerp omdat ik nu voor mijn stage opdracht een serious game maak.

In deze lecture kwam prof. dr. Igor Mayer langs om ons meer te vertellen over serious games. Igor stond voor een publiek met kinderen en ouderen en speelde hier heel mooi op in. Het ene moment laat hij alle kinderen gillen die zelf gamen en het andere moment vertelt hij hoe games juist in de meeste gevallen leerzaam zijn.



Igor ging vooral veel in op details en voorbeelden, hoe hij bijvoorbeeld Sim City speelde en daardoor basis kennis opbouwde van hoe je een stad opbouwt. Of dan vertelde hij iets over zijn vakantie waarin hij ging duiken. Maar het moraal van deze lecture was om jongeren en ouderen het begrip Serious Games uit te leggen op een simpele uitgebreide manier.

Ik ben er achter gekomen dat Igor dezelfde lecture vaker heeft gegeven, hier is de link voor geïnteresseerde: <https://www.youtube.com/watch?v=tS8csEkwu4I>

GO-lab: Games in psychologische experimenten

Korte demonstratie van 2 games. (30 min)

Game 1: Lopen op de plank (VR)

Een kleine demonstratie van een groep studenten waarin ze een kind een VR bril opzetten. Wij in het publiek konden dan meekijken wat het kind zag in de bril. Het kind moest eerst met een lift naar de bovenste verdieping, om vervolgens op een flatgebouw over een plank te lopen om een stuk taart te pakken. Om het nog realistischer te laten voelen lieten ze het kind in het echt ook om een gelijkvormige plank staan. Ik kreeg het gevoel alsof ze probeerde iets duidelijk te maken bij het publiek maar dat lukte ze niet helemaal, dus het was meer kinderen die een voor een over een plank liepen in VR (en tegelijkertijd in het echt). Het voelde meer als: Gezellig spelletjes spelen in VR.



Game 2: Schokgame

Hiervoor mocht er weer 1 kind naar voren komen, maar dit keer kreeg het kind geen VR bril maar een schokband. De game bestond uit een stukje uitleg en het spel zelf

Eerst kreeg het kind uitgelegd hoe het spel werkt. Je krijgt steeds 2 vormen te zien waar je op kunt klikken, van een van deze 2 vormen krijg je een schok en 100 punten, en van de andere vorm krijg je geen schok maar 1 punt. Ze deden dit experiment met 2 verschillende kinderen en natuurlijk gingen de kinderen steeds op de vorm drukken waar je geen schok van krijgt, want er is geen reden om veel punten te scoren. Uiteindelijk sloten ze het experiment af met, "Soms moet je iets vervelends doen voor een grotere beloning" iets in die richting. Maar mij leek me het interessanter als ze de kinderen een reden gaven om meer punten te scoren. Maar dit experiment had ten minste wel een reden.

Gamifying Life & the Darker Sides of Technology

Lecture over AI (45 min)

Erg interessante lecture over AI en de toekomst van AI. Ik kan me niet goed herinneren waar het allemaal over ging want de verteller Bart van der Sloot had het kort over een heleboel topics, van deepfakes, tot gezichtsherkenning in China, hoe na 2050 de meerderheid een robot als partner zal hebben. Je zou het mooi kunnen samenvatten als de huidige staat en de toekomst van AI, hoe etisch is AI en moeten we ons zorgen maken.



Ook na de lecture kregen we de kans om Bart vragen te stellen. Dit waren weer vragen rondom het onderwerp AI.

The Social Sorting Experiment

Interactief experiment (45 min)



Dit was zonder twijfel het hoogtepunt van de avond. We stonden met ongeveer 108 mensen in een vierkant in een zaal. Tussen iedereen een hele kleine afstand zoals je kunt zien in de afbeelding.

Het experiment is een experiment dat al vaker is uitgevoerd en zo kwam het ook over, het was erg professioneel uitgevoerd en gepresenteerd. Er waren verschillende fases in het experiment, ik ga ze een voor een bespreken. Ook niet te vergeten, je moet jezelf voorstellen in een donkere kamer met een grote projector en een man met een microfoon zoals in het plaatje hierboven, kleine detail maar het was een leuke passende sfeer.

Fase 1

Iedereen gaat naar de door hen gemaakte website en maakt een account aan. Je kiest een gebruikersnaam en een wachtwoord, maar je mocht het wachtwoord niet zelf maken, je moest kiezen uit een paar gegeven wachtwoorden zoals: sausagelover, 12345ABCDE, BaMIKmpmtrgpVrB6 of je gebruikersnaam met !2 erachter. Ook moest je gebruikersvoorwaarden accepteren, aanvinken of je je oren mooi vindt en je geslacht.

Fase 2

Nadat iedereen een account had aangemaakt kreeg je een getal aangewezen via je telefoon. Op dit vakje moest je staan en wachten voor de volgende fase

Fase 3

Nu moest iedereen zijn of haar telefoon in de lucht houden en hoorde je de telefoons rinkelen met allerlei kleuren. Ik denk dat dit niet echt een toegevoegde waarde had maar het zag er erg leuk uit

Fase 4

Je krijgt een getal op je telefoon, de persoon die op dat getal staat moet je observeren. Je moest kijken naar de voeten, oren en ogen. Ook moest je een knipoog geven om het af te sluiten. Vervolgens moet je dit met nog een persoon doen. Daarna kreeg je vragen zoals: "Wie had grotere voeten?", "Wie vond je aantrekkelijker?", "Wie leek meer op een eekhoorn?", "Wie zou je uit een brand redden?", "Wie komt er uit een rijke familie?". Hierna moest je met een derde persoon praten en weer vragen beantwoorden en daarna weer een vierde persoon en weer vragen beantwoorden.

Fase 5

Nu moesten we weer naar een ander nummer, maar dit keer was het nummer ineens heel ergens anders. Dit was een complete chaos. Ik had een vermoeden wat er gebeurde en ik had gelijk, ze hadden de mensen gerangschikt op basis van de vragen die we hadden beantwoord. We waren ineens gerangschikt op mensen die uit een arme familie kwamen en mensen die uit een rijke familie kwamen van rijk naar arm. Verder werden we op meerdere dingen gerangschikt. Ook kregen we soms te zien wie de beste knipoog gaf, de perfecte match die bij alles elkaar hadden geantwoord.

Slot

Heel leuk experiment. Je moest op basis van iemands uiterlijk voeten oren ogen beslissen of die uit een rijke familie kwam en andere vragen.

Slot

Het was een leuke interessante dag, ik zou nooit ui mezelf zo een evenement bezoeken, maar ik heb er ook zeker geen spijt van.