

Technology, werken met arduino's

Kaan Gogcay

## Week 1

Ik begon met het schrijven van de code in Arduino IDE. Dit lukte al erg snel aangezien ik dit bij de proefstudeerdag al een beetje had gedaan. Het eerste waar ik tegen vast liep was het aansluiten van de kabels in de arduino en de breadboard. Ik had video's gekeken over hoe je het aansluit, maar toch lukte het niet. Uiteindelijk heeft Daan mijn klasgenoot het me laten zien hoe het moest. Toen we met zijn alle gingen verzamelen na de pauze had u nog gedemonstreerd hoe het in elkaar zit. Hierna ben ik een hoop challenges gaan maken hieronder de resultaten met foto's van tinkercad en Arduino IDE.

## Week 2

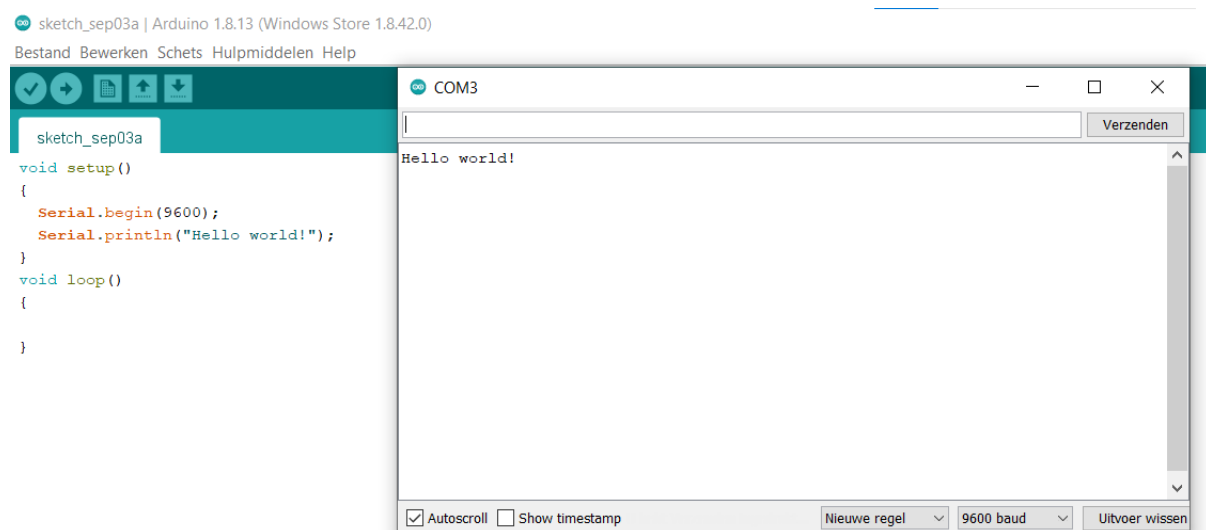
Ik heb wat extra geoefend met de buttons. En ben gewoon een beetje verder gaan werken. Ik heb de opdrachten die ik niet heb kunnen maken **rood** gemarkeerd.

## Week 3

Ik heb weer een beetje de buttons bijgespijkerd. Voordat ik andere opdrachten ging maken ging ik eerst elke opdracht verbeteren die ik de vorige keer niet heb kunnen afronden (de opdrachten die rood gemarkeerd zijn). De opdrachten die eerst rood waren maar verbeterd zijn, die zijn nu **groen** gemarkeerd.

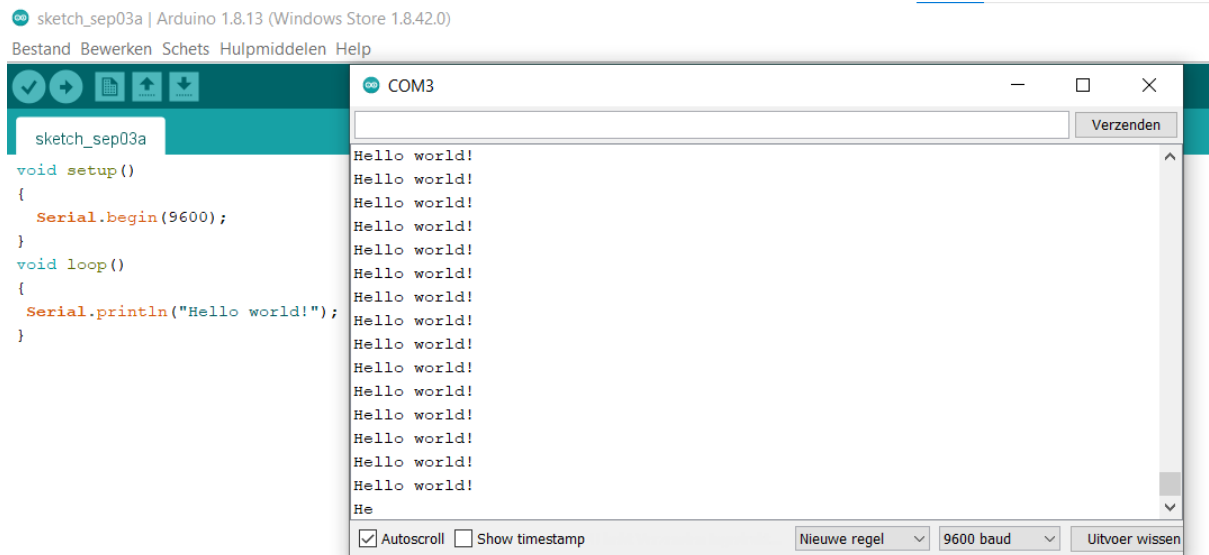
### 4.1.1

#### Tekst displayen



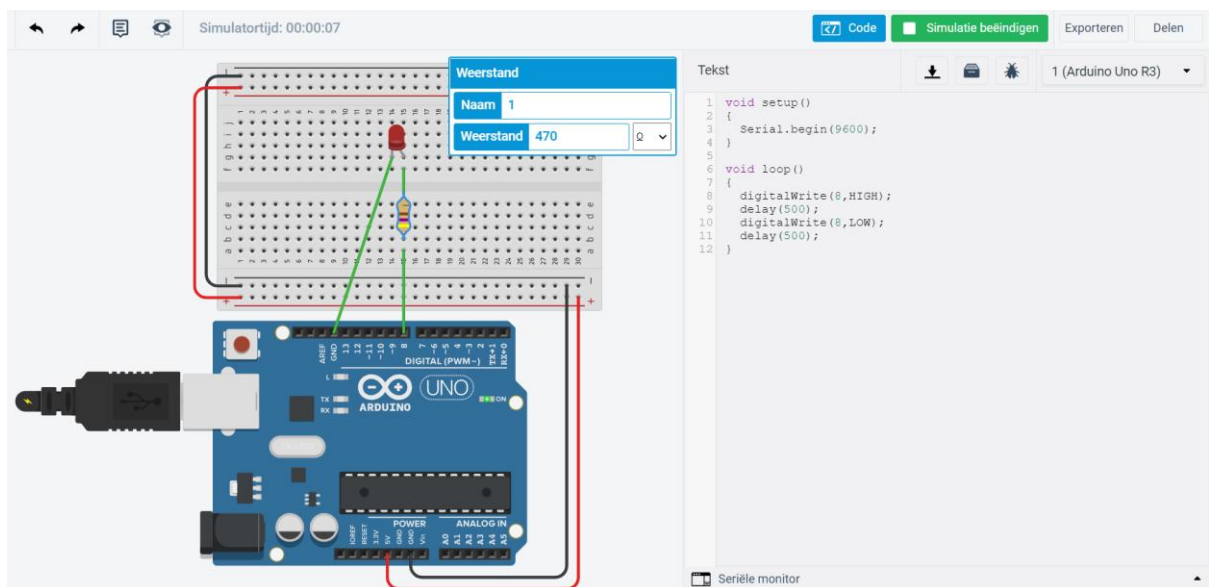
### 4.1.2

#### Tekst lopen



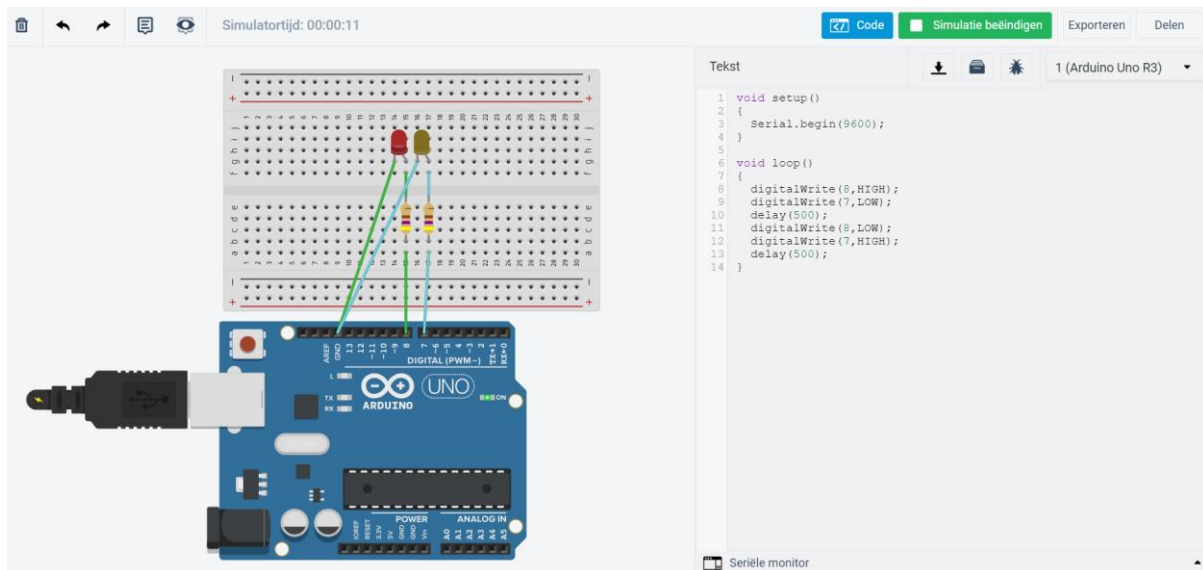
### 6.1.1

#### Led laten knipperen



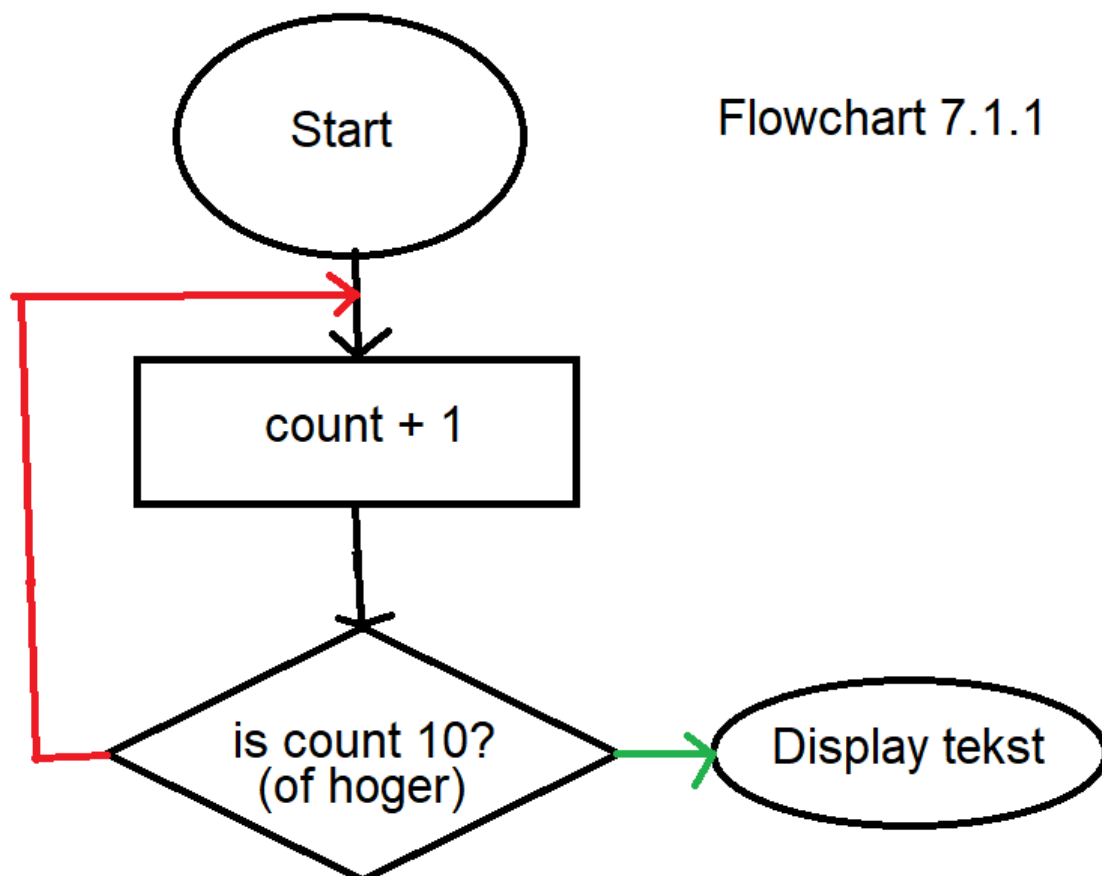
### 6.1.6

#### Om en om laten knipperen

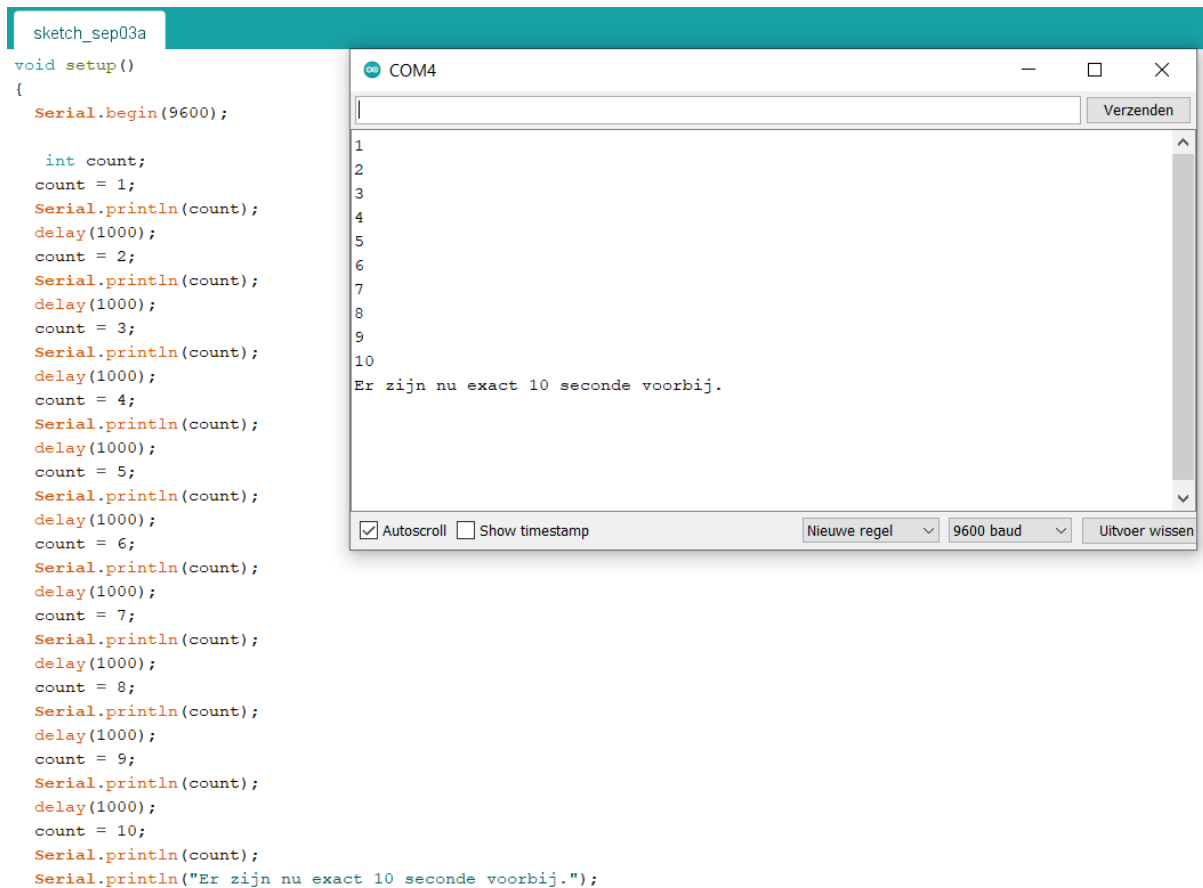


### 7.1.1

Hier moet er tekst komen als count een bepaald getal is, omdat dit wat ingewikkelder klonk heb ik eerst een flowchart gemaakt.

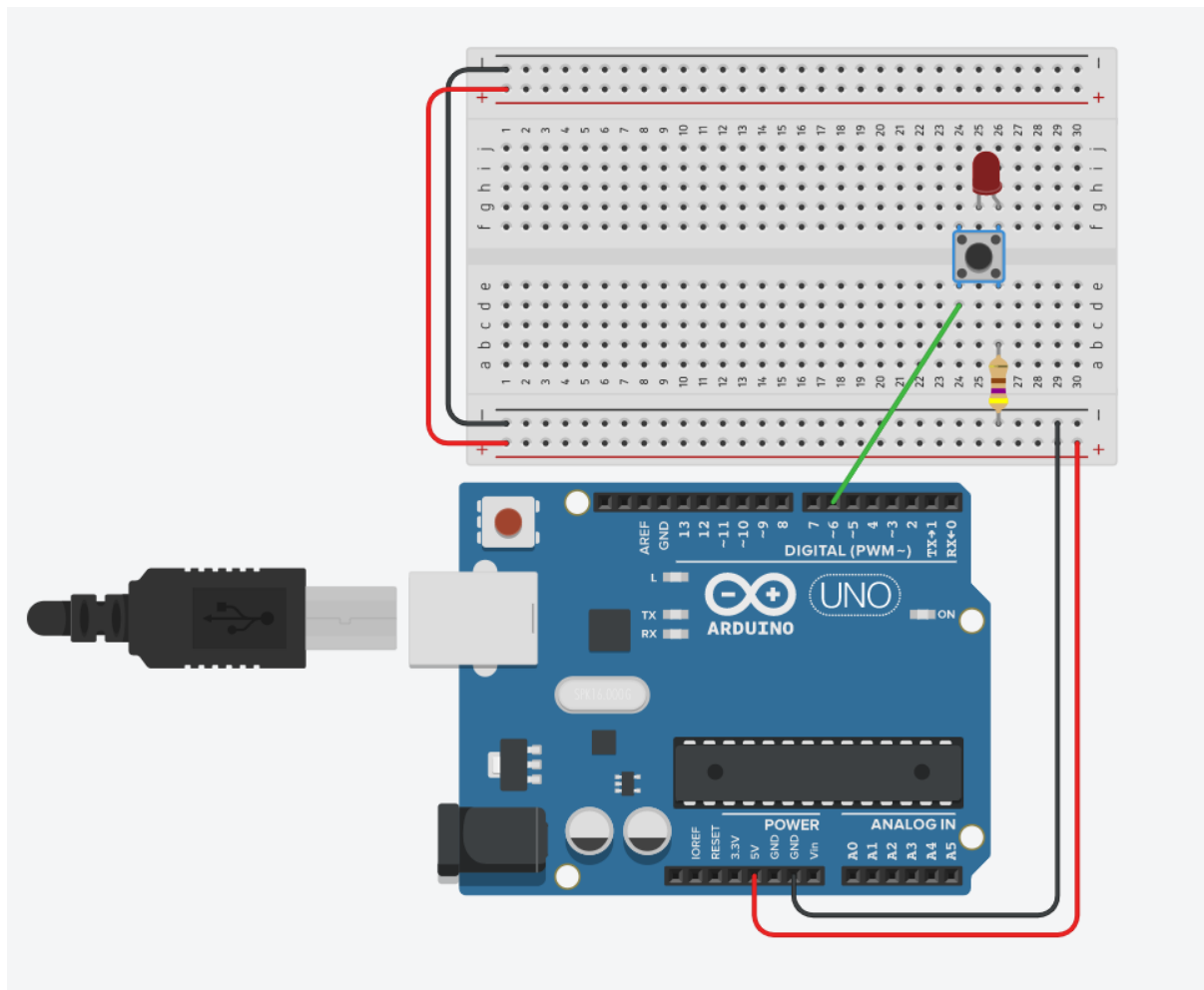


Het lukte me niet om het op deze manier te doen dus ben ik wat anders gaan proberen. Ik ga elk getal gewoon handmatig invoeren en niks met loop doen. Dit is wat simpeler vandaar geen flowchart.



### 8.1.1

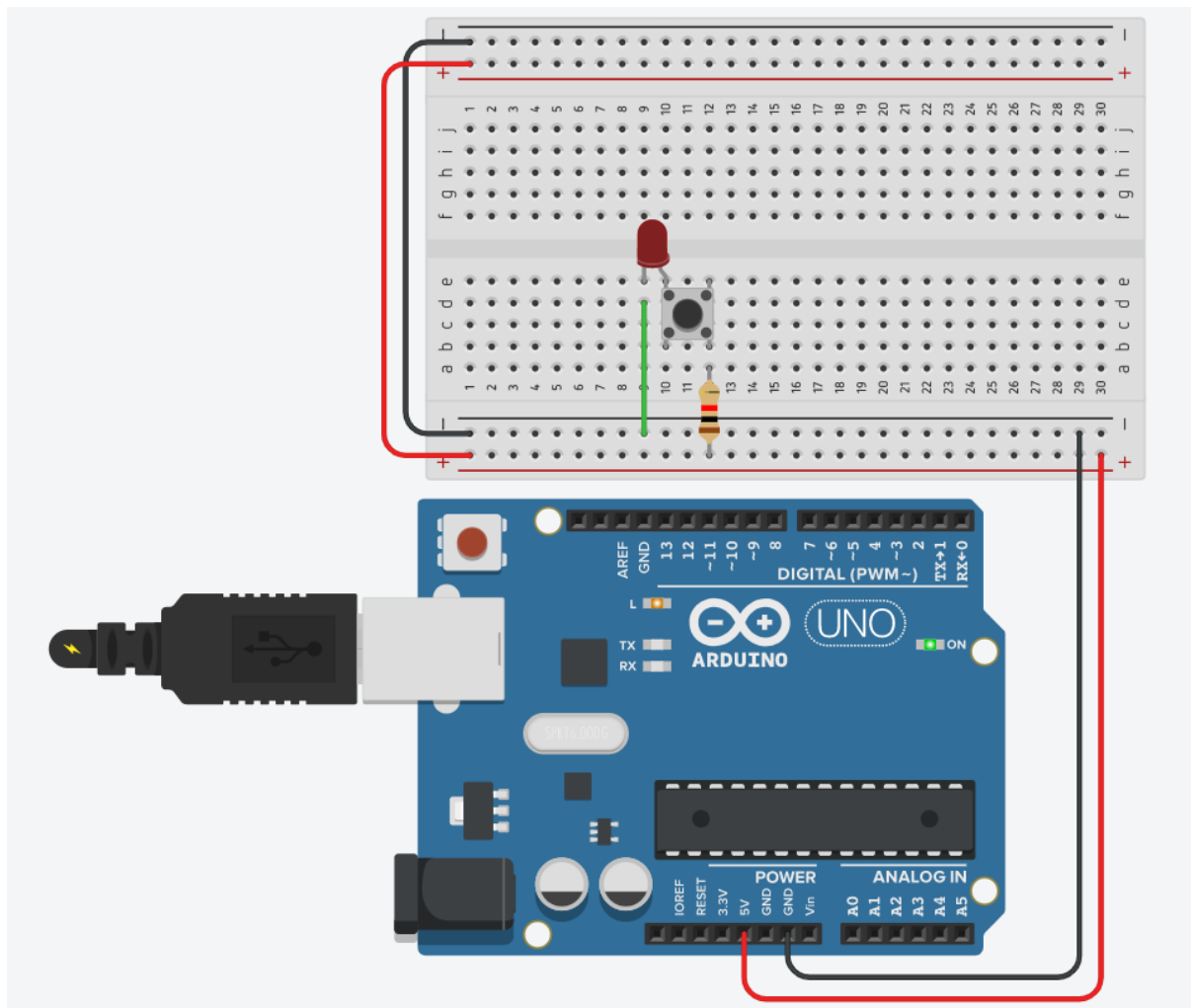
Led moet bedienbaar zijn met een knop, dit lukte mij niet. Heb paar dingen geprobeerd. Uiteindelijk had ik iets gekopieerd van iemand anders. Het lukte nog steeds niet. Ik denk dat er iets in mijn code niet klopte. Dit had ik als laatst. Er staat geen tekst bij want die ging weg omdat ik van tekst naar blokken was geswitcht, maar het leek toch nergens op.



Week 2

### 8.1.1

Met de uitleg van de docent is alles een stuk duidelijker geworden. Eerst was het maar een beetje gokken en hopen dat het lukt. Nu weet ik meer wat ik aan het doen ben.



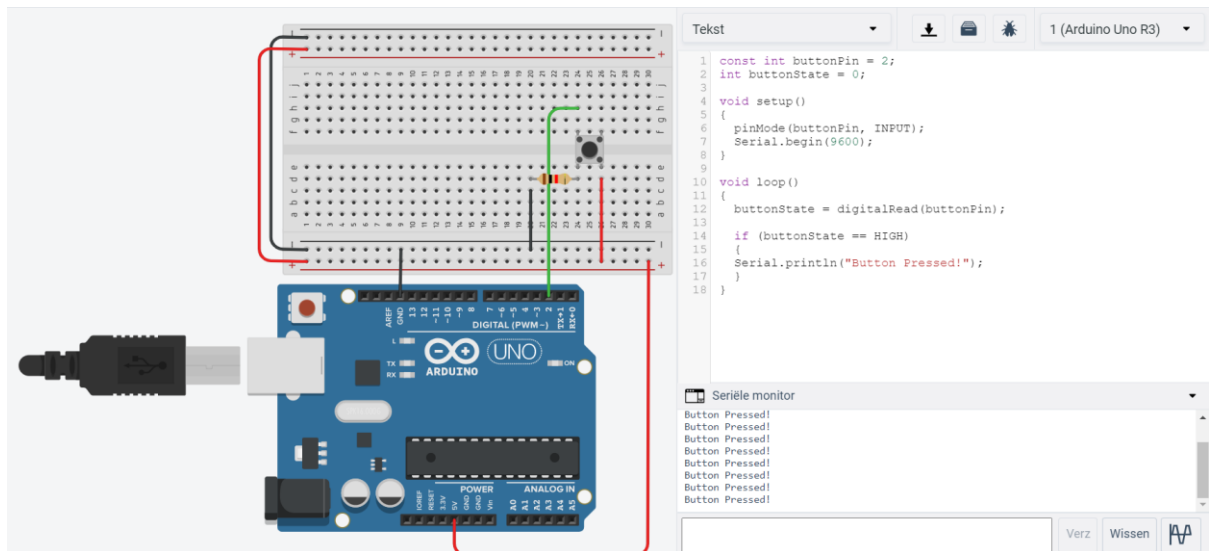
#### 8.1.4

Button pressed displayen als je op knop klikt.

Lukt me niet

*\*Week/Weken Later\**

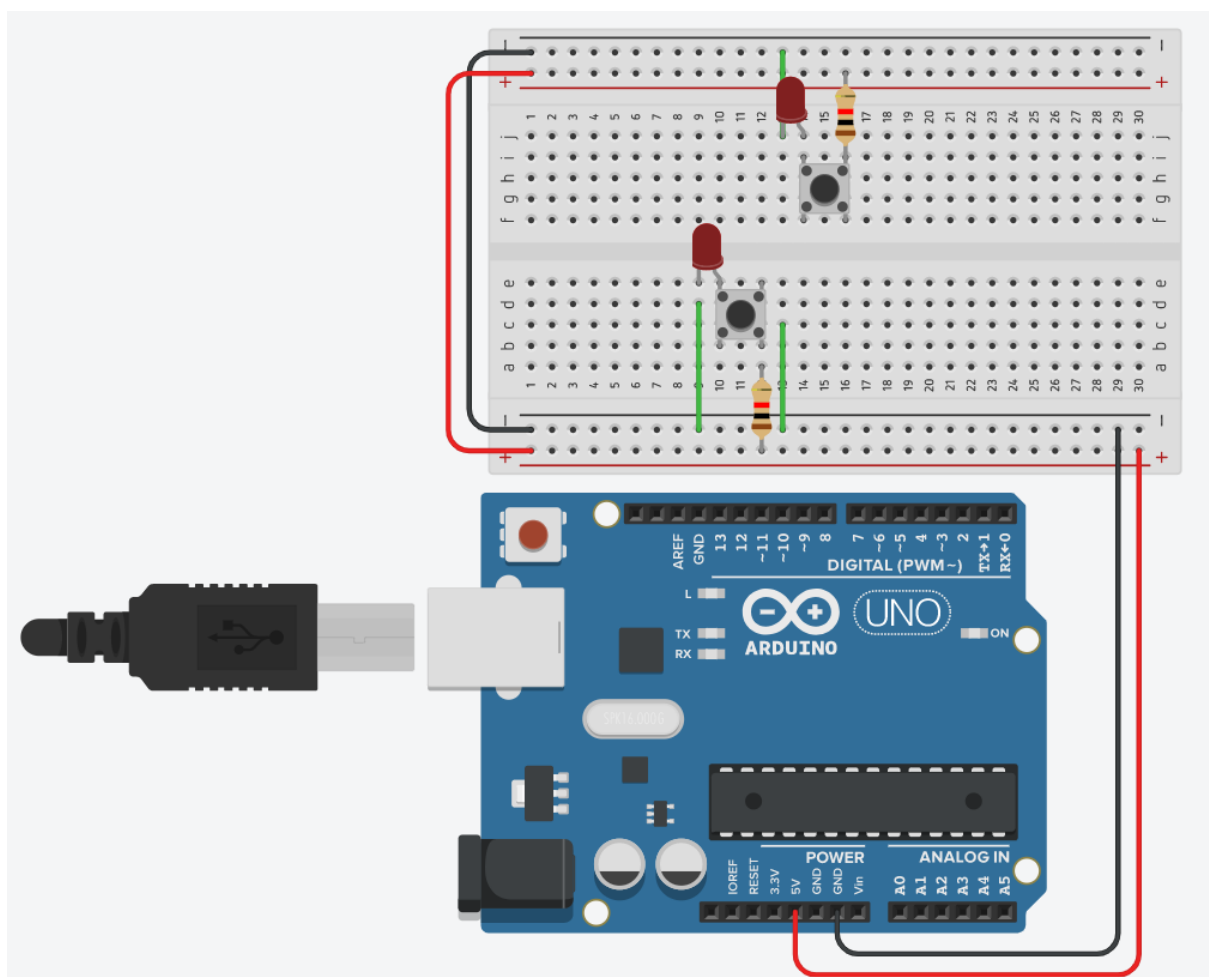
Ik heb hier recent een uitleg over gehad, nu moet dit wel te doen zijn



Het is inderdaad gelukt.

### 8.1.6

2 knoppen en 2 ledlampjes.

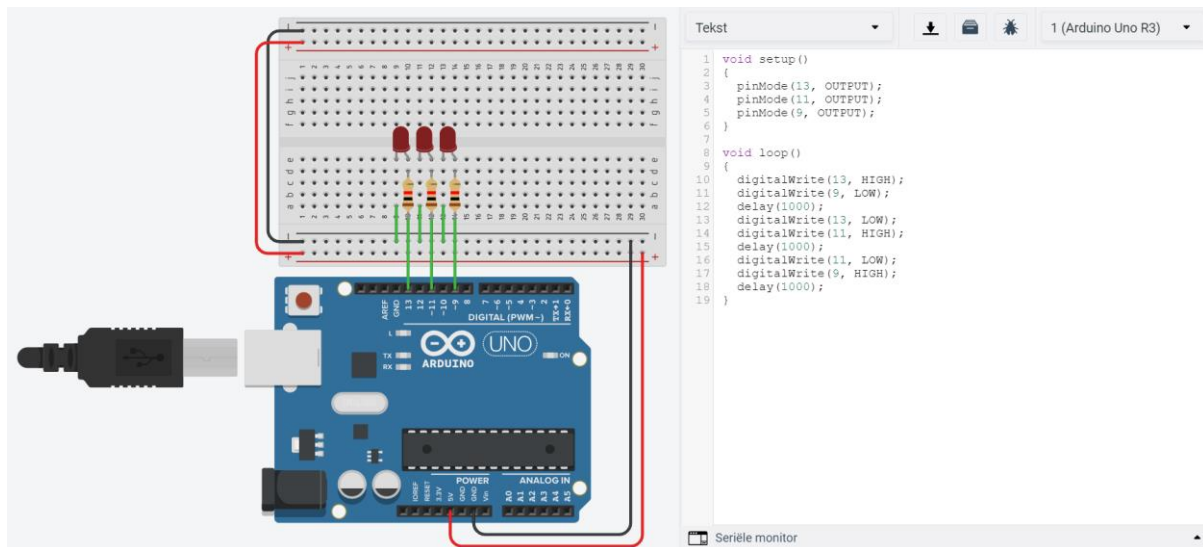


### 9.1.1

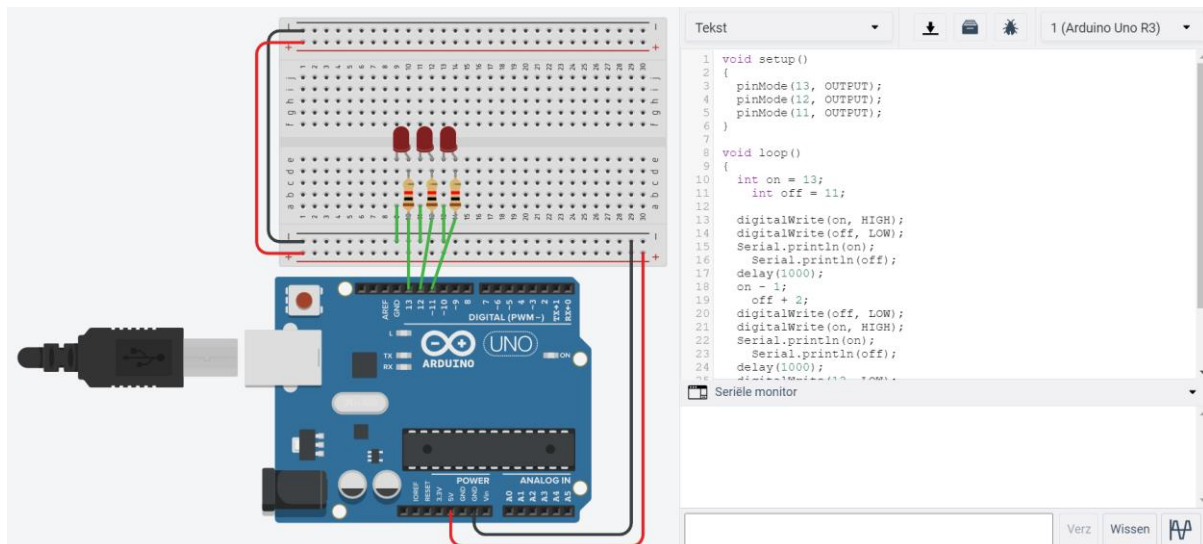
Zonder variabel, 3 ledlampjes branden een voor een.





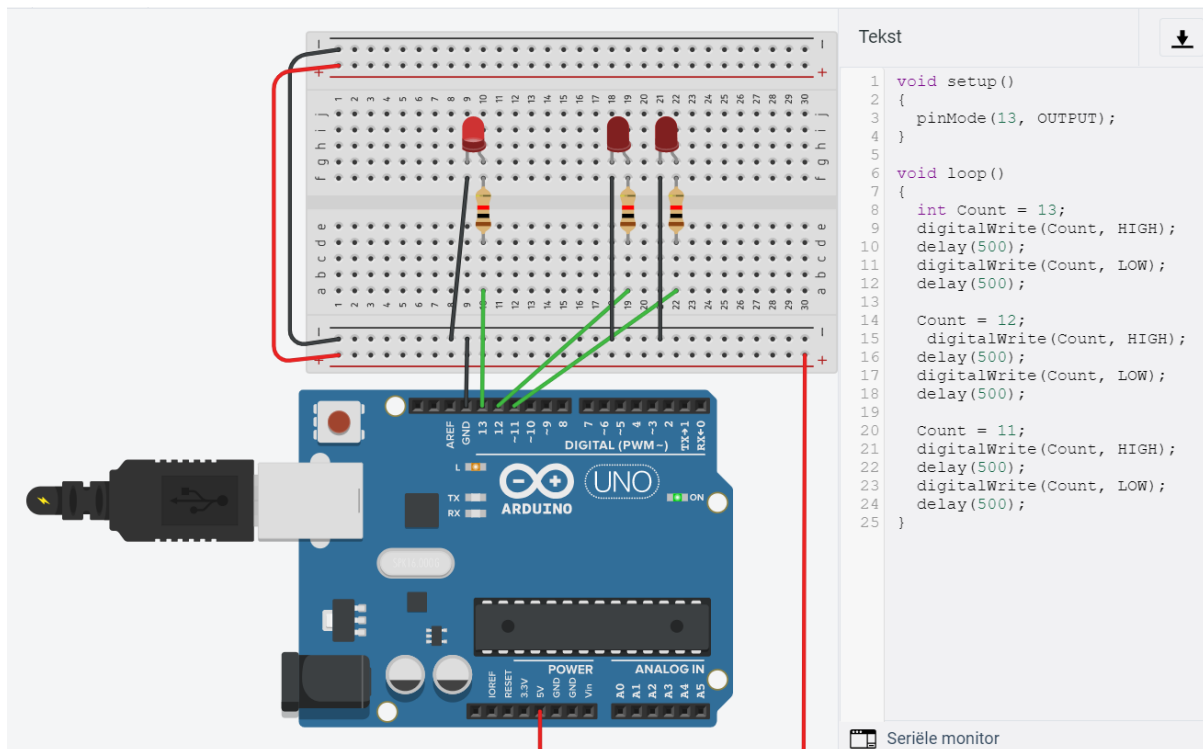


Met variabel is niet gelukt, zo zag mijn laatste poging eruit. Om een of andere reden kreeg ik niks te zien om de seriële monitor.



**\*Week/Weken later\***

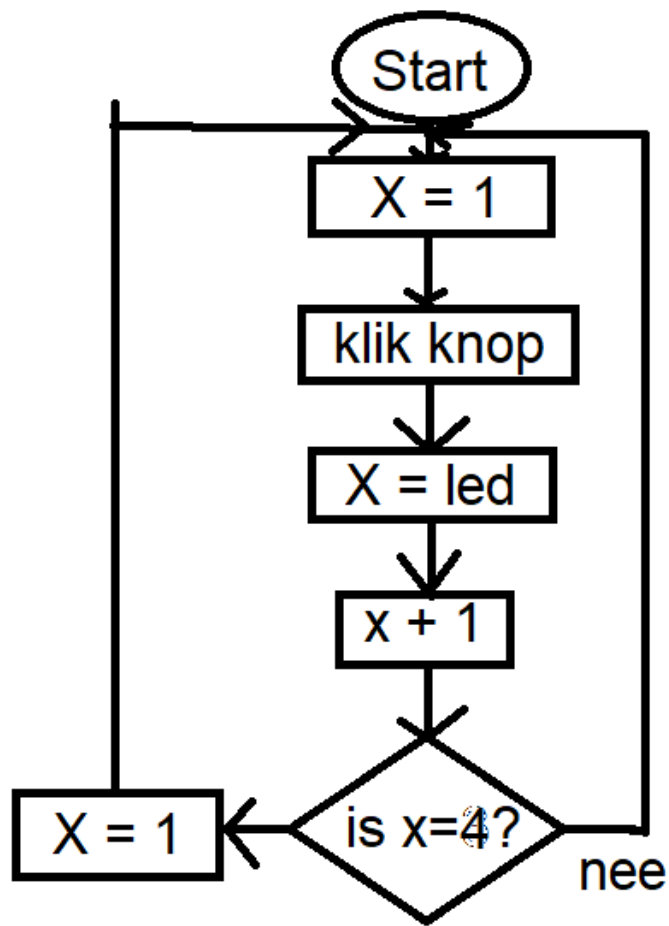
De reden dat ik niks zag was omdat ik geen Serial.begin(9600) erbij had gezet. Ik ga het opnieuw proberen.



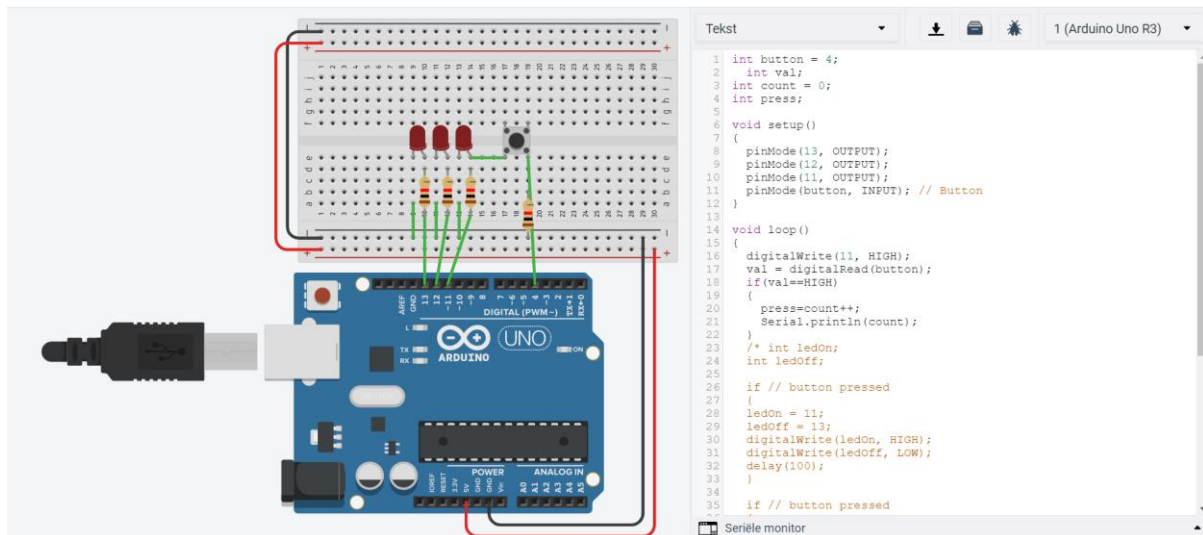
Nog een groot succes. Ik heb hier "Count" als variabeel gebruikt. Count verandert steeds van getal. Ook heb ik Count gelijkgesteld aan de pin die steeds aan en uit gaat

### 9.1.2

Hier moet ik een button een voor een de lampjes laten branden. Dit klonk wat lastiger dus heb ik een flowchart gemaakt.

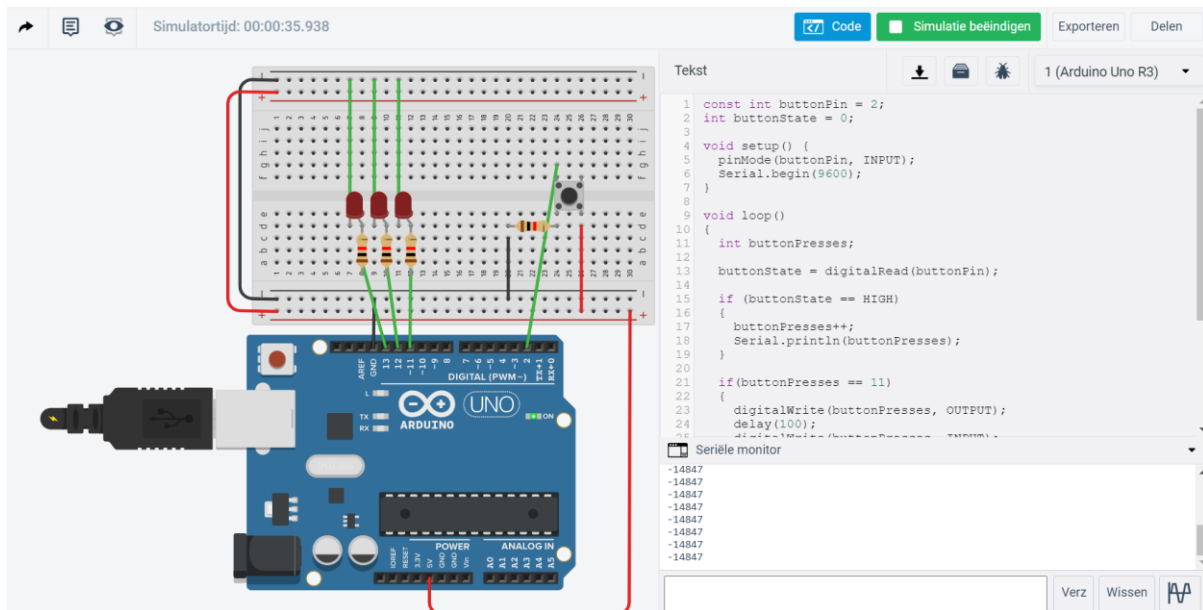


Op dit moment probeer ik de button presses te tellen, maar het is nog niet gelukt.



Het lukt me niet, ik kan de button niet goed aansluiten.

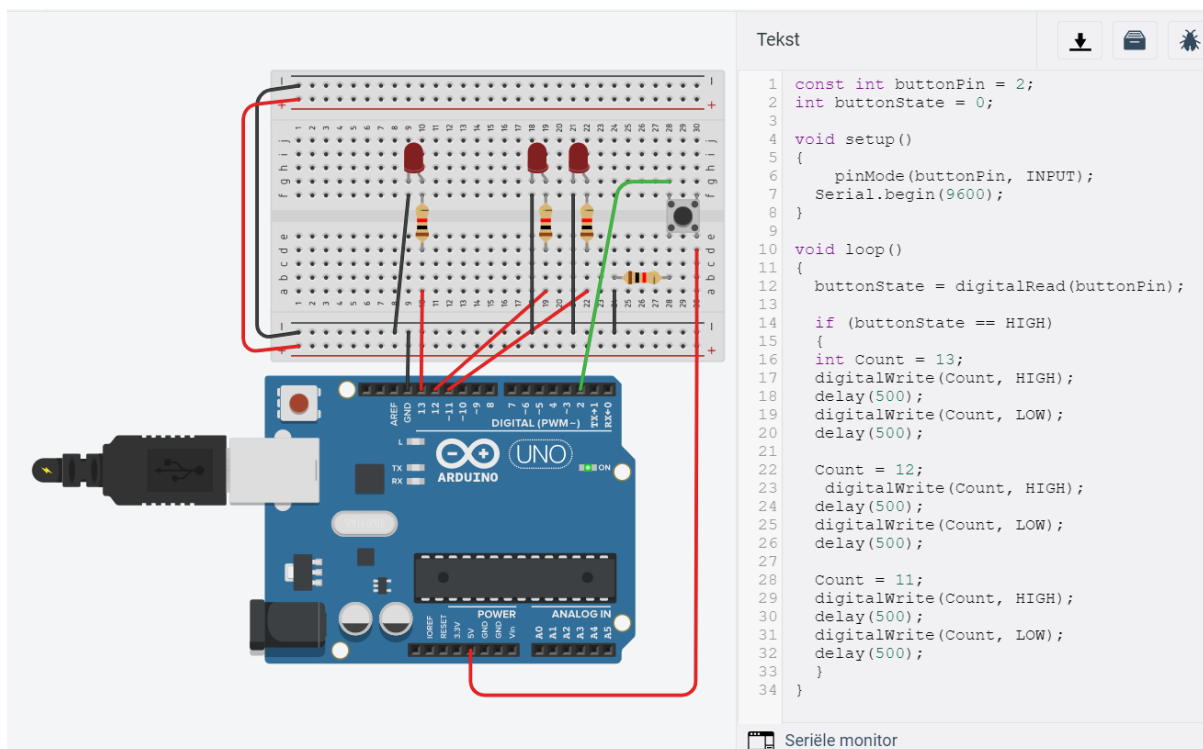
**\*Week later\***



Ik heb het gevoel dat ik dichterbij kom maar ik ben er nog niet helemaal

Omdat het een week verder is heb ik besloten om even langs al mijn oude mislukte challenges te gaan. Als ik een challenge verbeterd hebt zal ik deze **groen** markeren.

Ik heb onderhand elke oude challenge verbeterd, nu ga ik weer 9.1.2 proberen.



Als je op de knop klikt, dan gaan de lampjes in de volgorde 13, 12, 11 een voor een aan. Ik weet nog niet hoe ik deze per klik kan laten werken. Het lukt me niet.

Reden dat het niet lukt: als ik in een if een variabele ++ doe dan blijft die hetzelfde oneindig lang herhalen