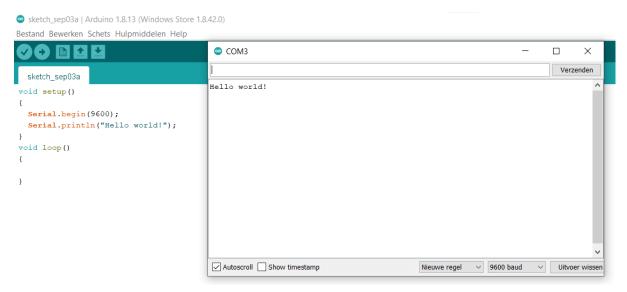
Technology, werken met arduino's Kaan Gogcay

Week 1

Ik begon met het schrijven van de code in Arduino IDE. Dit lukte al erg snel aangezien ik dit bij de proefstudeerdag al een beetje had gedaan. Het eerste waar ik tegen vast liep was het aansluiten van de kabels in de arduino en de breadboard. Ik had video's gekeken over hoe je het aansluit, maar toch lukte het niet. Uiteindelijk heeft Daan mijn klasgenoot het me laten zien hoe het moest. Toen we met zijn alle gingen verzamelen na de pauze had u nog gedemonstreerd hoe het in elkaar zit. Hierna ben ik een hoop challenges gaan maken hieronder de resultaten met foto's van tinkercad en Arduino IDE.

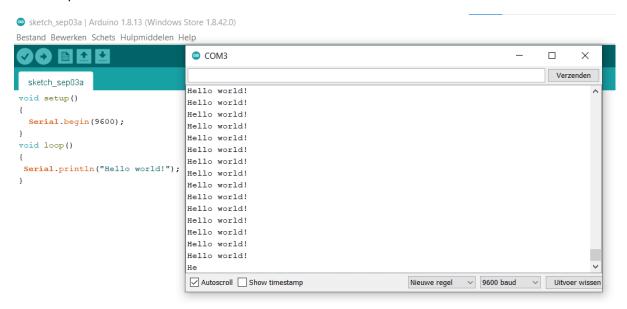
4.1.1

Tekst displayen



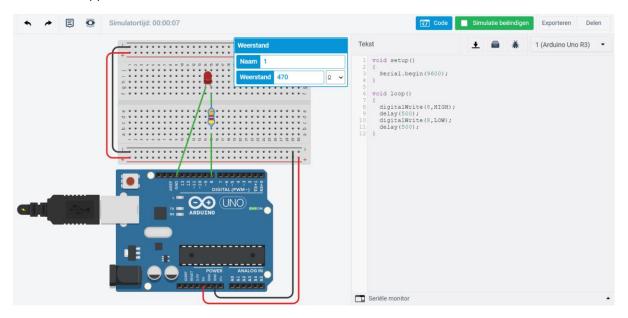
4.1.2

Tekst loopen

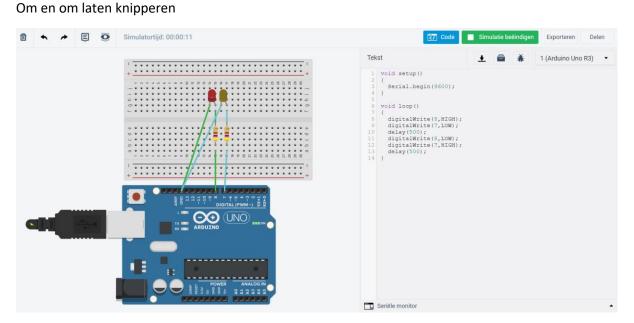


6.1.1

Led laten knipperen

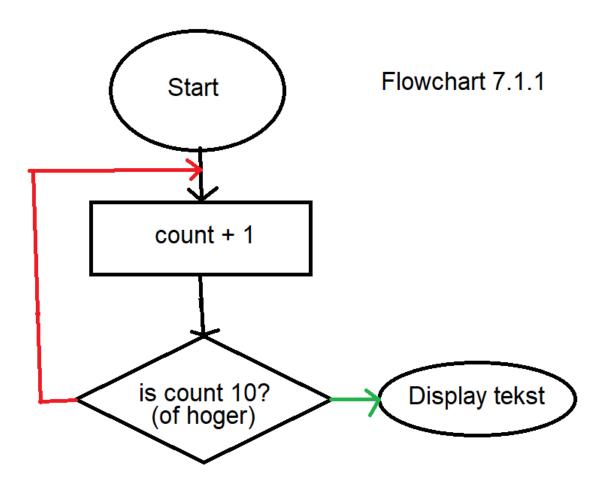


6.1.6

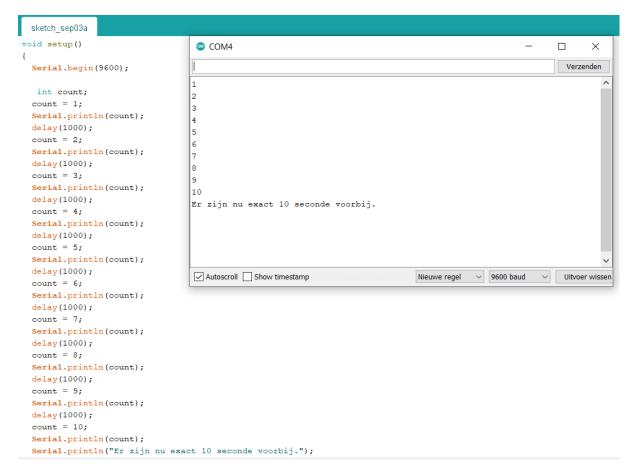


7.1.1

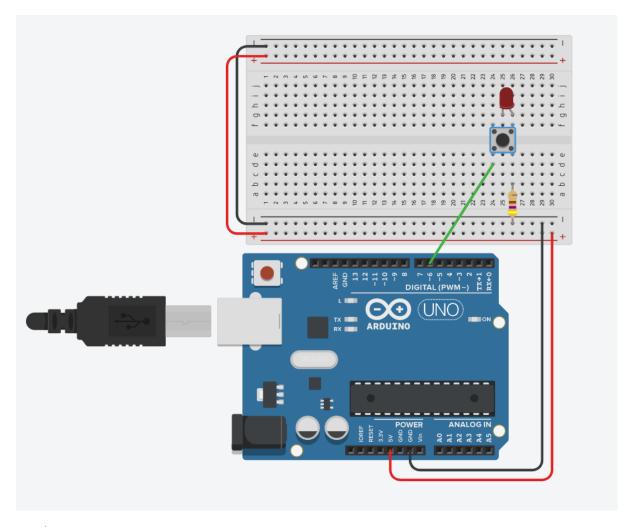
Hier moet er tekst komen als count een bepaald getal is, omdat dit wat ingewikkelder klonk heb ik eerst een flowchart gemaakt.



Het lukte me niet om het op deze manier te doen dus ben ik wat anders gaan proberen. Ik ga elk getal gewoon handmatig invoeren en niks met loop doen. Dit is wat simpeler vandaar geen flowchart.

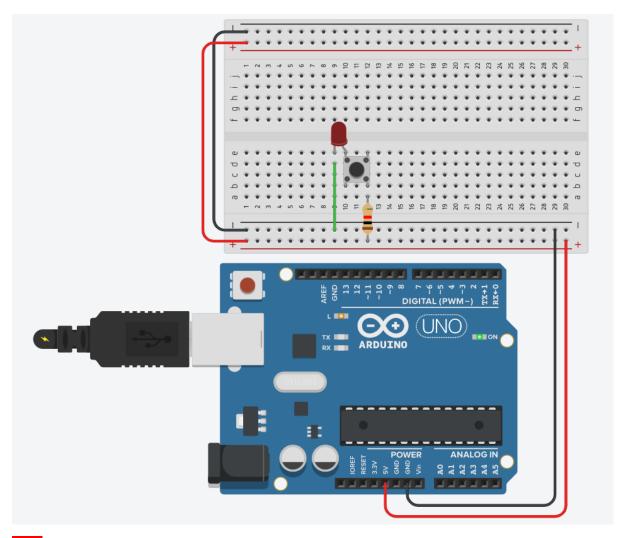


Led moet bedienbaar zijn met een knop, dit lukte mij niet. Heb paar dingen geprobeerd. Uiteindelijk had ik iets gekopieerd van iemand anders. Het lukte nog steeds niet. Ik denk dat er iets in mijn code niet klopte. Dit had ik als laatst. Er staat geen tekst bij want die ging weg omdat ik van tekst naar blokken was geswitcht, maar het leek toch nergens op.



Week 2

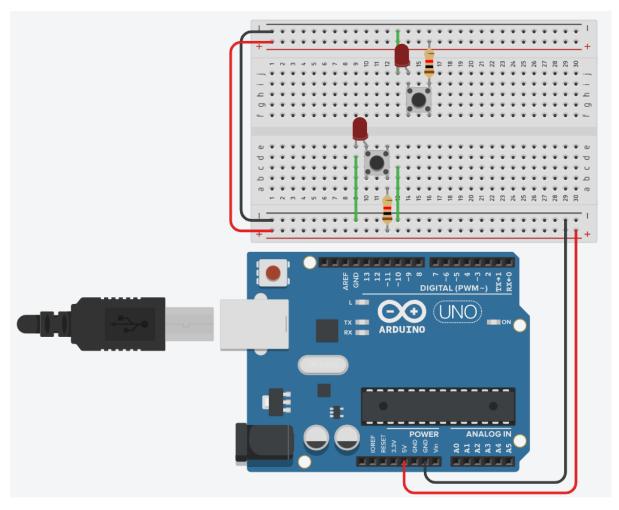
Met de uitleg van de docent is alles een stuk duidelijker geworden. Eerst was het maar een beetje gokken en hopen dat het lukt. Nu weet ik meer wat ik aan het doen ben.



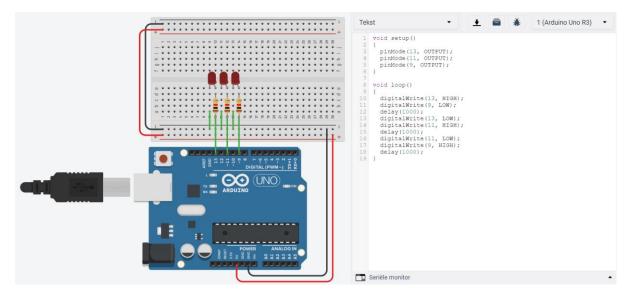
Lukt me niet

8.1.6

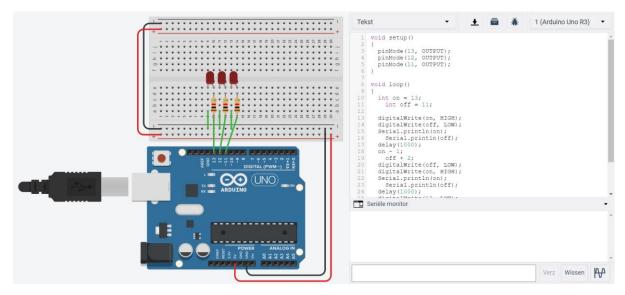
2 knoppen en 2 ledlampjes.



Zonder variabel, 3 ledlampjes branden een voor een.

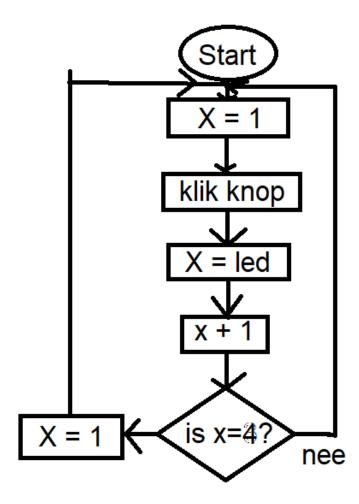


Met variabel is niet gelukt, zo zag mijn laatste poging eruit. Om een of andere reden kreeg ik niks te zien om de seriële monitor.

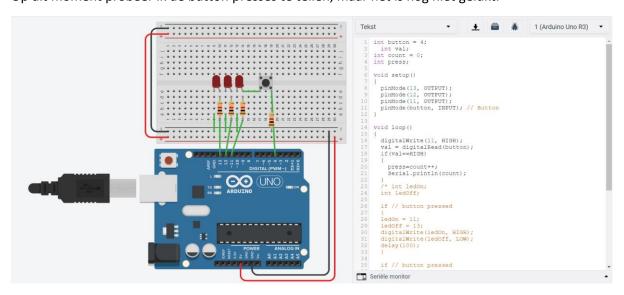


9.1.2

Hier moet ik een button een voor een de lampjes laten branden. Dit klonk wat lastiger dus heb ik een flowchart gemaakt.



Op dit moment probeer ik de button presses te tellen, maar het is nog niet gelukt.



Het lukt me niet, ik kan de button niet goed aansluiten.

Waar ik tegen aan loop

- Button aansluiten
- Button presses tellen in code