

# Reverse Hangman

## User Stories

US01	Als speler wil ik een spel in mijn eentje kunnen spelen.  Acceptatie Criteria <ul style="list-style-type: none"><li>- Een functie toevoegen waarin je tegen de computer speelt</li></ul>
US02	Als speler wil ik graag uitgedaagd worden, zodat er afwisseling zit in het spel.  Acceptatie Criteria <ul style="list-style-type: none"><li>- De computer moet gebruik maken van AI</li></ul>
US03	Als speler wil ik het spel ook graag met mijn vrienden kunnen spelen.  Acceptatie Criteria <ul style="list-style-type: none"><li>- Een functie toevoegen waarbij je tegen je vrienden kunt spelen</li></ul>
US04	Als speler wil ik tijdens het invullen van mijn woord niet dat mijn medespelers het woord kunnen zien.  Acceptatie Criteria <ul style="list-style-type: none"><li>- Als de speler het woord invult dan moet dat voor de andere speler niet leesbaar zijn.</li><li>- De speler die het woord invult moet het zelf wel kunnen lezen.</li></ul>
US05	Als speler wil ik dat de ingevoerde woorden worden gecontroleerd op bestaan.  Acceptatie Criteria <ul style="list-style-type: none"><li>- Als een ingevuld woord niet bestaat dan moet dat aangegeven worden aan de speler die het woord heeft ingevuld.</li><li>- Als een woord wel bestaat dan moet de applicatie gewoon verder gaan.</li></ul>
US06	Als speler wil ik de game in het Nederlands en Engels kunnen spelen.  Acceptatie Criteria <ul style="list-style-type: none"><li>- Optie om de interface en de woorden controle in het Nederlands zijn te zetten.</li><li>- Optie om de interface en de woorden controle in het Nederlands zijn te zetten.</li></ul>
US07	Als speler wil ik dat het aantal raad pogingen wordt bepaald op een eerlijke manier.  Acceptatie Criteria <ul style="list-style-type: none"><li>- Het aantal pogingen moet uitgerekend worden op basis van het aantal verschillende letters in het woord.</li></ul>
US08	Als speler wil ik een dat het doel van het spel op een eerlijke manier bepaald wordt.  Acceptatie Criteria <ul style="list-style-type: none"><li>- Het aantal letters dat je goed moet raden wordt gebaseerd op het aantal verschillende letters in het woord.</li></ul>
US09	Als speler wil ik geluidseffecten in de game.  Acceptatie Criteria <ul style="list-style-type: none"><li>- Geluidseffecten afspelen bij bepaalde momenten.</li></ul>
US10	Als speler wil ik een bepaalde tijd voor het raden, zodat mensen niet oneindig lang gaan nadenken.

	Acceptatie Criteria <ul style="list-style-type: none"> <li>- Per gok een bepaalde tijd geven, als de tijd voorbij is een random letter laten gokken door de computer</li> </ul>
US11	Als speler wil ik in het spel zelf de regels kunnen lezen.  Acceptatie Criteria <ul style="list-style-type: none"> <li>- De regels op een plek zetten binnen de applicatie waar de speler ze kan lezen.</li> </ul>
US12	

# Oudere dingen

Ik heb requirements opgesteld en vanuit de requirements heb ik de user stories opgesteld.

## Requirements

FR01	Er moet een singleplayer modus zijn.
FR02	Singleplayer modus moet een AI gebruiken.
FR03	Er moet een multiplayer modus zijn
FR04	Je moet een woord kunnen invoeren, het woord moet zoveel mogelijk afgeschermd worden voor de rest. (PasswordChar?)
FR05	De woorden die ingevoerd worden moeten wel gecheckt worden of dat ze bestaan.
FR06	Meerdere Talen toevoegen aan de game
FR07	De totaalaantal kansen die je hebt om te raden moeten uitgerekend worden op basis van het woord. (Aantal verschillende letters?)
FR08	Het doel waaronder je moet komen moet uitgerekend worden op basis van het woord. (Aantal verschillende letters?)
FR09	Soundeffects toevoegen
FR10	Timer toevoegen
FR11	Website moet bereikbaar zijn
FR12	Ingame een plekje hebben waar je de regels doel enz kunt lezen
FR13	In een database bijhouden welke woorden gebruikt worden.
FR14	Online multiplayer tegen elkaar (bv elkaar joinen met rooms)

## User Stories

US01	Als speler wil ik een singleplayer modus, zodat ik in mijn eentje kan spelen.
US02	Als owner wil ik een AI in singleplayer, zodat er een beetje uitdaging in zit en niet snel verveeld. (database?)
US03	Als speler wil ik een multiplayer modus, zodat ik met mijn vrienden samen kan spelen.
US04	Als speler wil ik geheim mijn woord kunnen invoeren, zodat mijn vrienden niet mijn woord kunnen zien als ik hem invoer.
US05	Als speler wil ik dat mijn woord gecontroleerd wordt op bestaan, zodat er geen misverstanden komen tijdens het spel.
US06	Als owner wil ik dat de game meerdere talen support, zodat we een groter publiek kunnen bereiken.
US06	Als speler wil ik dat de game in mijn taal wordt ge support, zodat ik het ook kan spelen.
US07	Als owner wil ik dat het aantal kansen om te raden uitgerekend wordt , om de game meer user friendly te maken.
US08	Als owner wil ik dat het doel wordt uitgerekend wordt, om de game meer user friendly te maken.
US09	Als owner wil ik soundeffects in de game, zodat de game wat leuker wordt.

US10	Als owner wil ik een timer tijdens het raden, zodat de game niet zo langdradig wordt en er wat tempo in het spel zit
US11	Als owner wil ik de website online bereikbaar hebben, zodat ik een groter publiek kan bereiken.
US12	Als owner wil ik een kopje waar je de spelregels kunt lezen, zodat het duidelijk is voor de spelers wat ze moeten doen.
US13	Als speler wil ik een online multiplayer, zodat ik ook met mijn vrienden online kan spelen.